

(19)



**Евразийское
патентное
ведомство**

(11) **044954**

(13) **B1**

(12) **ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ К ЕВРАЗИЙСКОМУ ПАТЕНТУ**

(45) Дата публикации и выдачи патента
2023.10.17

(51) Int. Cl. **G07F 17/32 (2006.01)**

(21) Номер заявки
201692165

(22) Дата подачи заявки
2015.01.22

(54) **ИГРОВОЙ РУЛЕТОЧНЫЙ АППАРАТ И СПОСОБ КОРРЕКТИРОВКИ КОЛЕСА ИГРОВОГО РУЛЕТОЧНОГО АППАРАТА ДЛЯ ПРИВЕДЕНИЯ ЕГО В ТОЧНО ОПРЕДЕЛЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ**

(31) **14166400.3**

(56) **US-A1-2008214264**

(32) **2014.04.29**

EP-A1-2538395

(33) **EP**

US-A1-2007120320

US-A-5636838

(43) **2017.02.28**

(86) **PCT/EP2015/051211**

(87) **WO 2015/165597 2015.11.05**

(71)(72)(73) Заявитель, изобретатель и патентовладелец:

ГРУБМЮЛЛЕР ВАЛЬТЕР, МЛ. (АТ)

(74) Представитель:
Медведев В.Н. (RU)

(57) Изобретение относится к способу и к рулеточному аппарату (1), содержащему по меньшей мере одно механическое рулеточное колесо (2) с некоторым количеством карманов (3) для приема шарика (4) и рулеточную систему (10) индикации с по меньшей мере одним графическим электронным индикатором (11), окружающим рулеточное колесо (2), в котором электронный индикатор (11) содержит ряд индикаторных полей (12) для индикации по одному ставочных номеров (N), и в котором имеются также сенсорный блок (20), блок (30) привода и система (40) управления, при этом система (40) управления выполнена с возможностью приема от сенсорного блока (20) статусной информации о рулеточном колесе (2) и/или о шарике (4), находящемся в одном из карманов (3), и на основании полученной статусной информации система (40) управления может вызывать коррекцию рулеточного колеса (2) в конечное однозначное положение по отношению к индикатору (11), в котором карман (3) с шариком (4) находится в полной согласованности с соответствующим непосредственно смежным полем индикатора (11).

B1

044954

044954

B1

Уровень техники

Изобретение относится к способу обеспечения однозначных положений колеса относящегося к нему аппарата с рулеточным колесом, включающего в себя рулеточную систему индикации. Таким образом, настоящее изобретение относится, в частности, к рулеточному аппарату, содержащему механическое рулеточное колесо, связанное с электронной системой индикации, окружающей колесо рулетки, к сопровождающим его физическим модификациям и к специальной системе управления, а также к относящемуся ко всему этому способу.

В соответствующей области техники рулетка и игровые аппараты хорошо известны. Рулеточные игровые аппараты на протяжении многих лет обеспечивают развлечения и игры на ставки в казино и в других игорных заведениях.

Как правило, круговое колесо рулетки вращается по часовой стрелке, либо против часовой стрелки вокруг своей центральной оси. Это колесо содержит множество отсеков для приема шарика. Отсеки обычно пронумерованы числами. Шарик выбрасывается на поверхность колеса, где он произвольно изменяет свое направление, пока в конце концов не останавливается в одном из желательных отсеков, которые в данном описании называются также карманами, на которые игрок делает ставку.

Игроки делают ставку на какой-либо отсек или на группу отсеков, в который затем попадет этот шарик, помещая жетоны или фишки в соответствующие места на столе для ставок, а, например, крупье может вручную управлять колесом. Эти традиционные рулеточные игровые системы в различных аспектах, таких как технические, совершенствовались с привлечением электронных технологий.

В существующих рулеточных аппаратах колесо окружено неподвижно (то есть, фиксировано) расположенными числами в цветных полях (как правило, красных и черных), статически напечатанных на поверхности и обозначающих положение соответствующих отсеков рулеточного колеса при его остановке в игровом положении после по окончании вращения колеса.

Однако эта система не позволяет изменять игру и вводить физические усовершенствования для соответствующего изменения игры, например, такого, чтобы получать производные игры. Поэтому желательно обеспечить многоплановый рулеточный аппарат с различными возможностями для изменения игры и управления ею.

В публикации EP 14166400 A1 предложен рулеточный аппарат, который представляет собой модификацию классической версии рулетки, например, игру, в которой после каждого спина какой-то номер выбывает, вызывая изменение нечетных ставок, и поэтому индикатор должен изменять счет номеров, при этом описывается система индикации, которая позволяет разрабатывать игры на основе рулеточных игр с переменным количеством окружающих колесо чисел (результатов).

Однако, проблемы такого аппарата, как описанный выше, могут быть вызваны тем обстоятельством, что результаты ставок не являются однозначными. Поскольку количество карманов для шарика на механическом вращающемся рулеточном колесе по-прежнему является неизменным, то могут быть неопределенные или неоднозначные результаты, в частности, когда количество карманов для шарика не соответствует числу окружающих колесо возможных результатов. При выполнении игры с вышеупомянутым механическим рулеточным колесом рулетки, в котором количество карманов отличается от числа возможных результатов, представленных на окружающих индикаторных полях, колесо с шариком может остановиться в каком-то конкретном кармане в положении, которое находится между двумя возможными результатами, и поэтому этот результат может оказаться недействительным. Однако результат должен быть ясным и недвусмысленным. Таким образом, место остановки колеса с карманом, в котором находится шарик, должно находиться в ясном положении в пределах соответствующего индикаторного поля.

Поэтому задачей настоящего изобретения является исключить вышеупомянутые недостатки и обеспечить модифицируемую и многоплановую рулеточную систему, результаты в которой являются однозначными.

Поэтому основной идеей настоящего изобретения является обеспечить устройство, содержащее систему управления и систему коррекции для рулеточного колеса (которые не должны влиять на как таковой результат игры в рулетку), которая было бы выполнена с возможностью специфической коррекции конечного положения остановки колеса, чтобы получать однозначный результат.

В соответствии с одним аспектом настоящего изобретения, механическое колесо рулетки и стол модифицированы таким образом, что включают в себя графическую систему индикации, сопровождающие физические изменения, а также соответствующую систему управления и коррекции.

В предпочтительном варианте осуществления изобретения перемещение колеса рулетки управляется приводным блоком, таким как электродвигатель, в частности, серводвигателем или шаговым мотором. Однако тип приводного блока, который используется для активизации вращения колеса и управления им может быть выбран соответствующим образом. Предпочтительно, такие устройства, которые могут быть использованы для того чтобы активизировать вращение колеса, включают - но не ограничиваясь ими - устройства с электрическим, магнитным или индуктивным приводом.

В соответствии с преимущественным вариантом осуществления настоящего изобретения обеспечена сенсорная система для контроля и определения состояния рулеточного колеса. Предпочтительно, для

определения заданных параметров колеса (таких, например, как относительное положение колеса и положение шарика (шариков) в рулеточной чаше или в карманах колеса, и/или скорость колеса) используется различное количество датчиков или набор датчиков.

Таким образом, датчики того типа, который будет использоваться, включая, например, оптические, магнитные, индуктивные датчики или датчики веса, должны быть способны измерять соответствующие параметры колеса в пределах заданной точности.

Один из вариантов определения положения шарика, который находится в каком-либо кармане, и/или управления им представляет собой использование контрольного устройства с формированием изображения посредством получения изображений колеса в течение всего игрового процесса. Анализ этих изображений должен производиться, например, с использованием оптических датчиков.

Еще одним аспектом механической части системы для игры в рулетку в соответствии с настоящим изобретением является использование приводного двигателя. Положение приводного двигателя может быть наверху базовой платы или снизу базовой платы колеса, и он соединен с колесом через регулировочную систему, такую как, например, зубчатая передача или любым другим способом регулировки или коррекции (например, магнитным или механическим способом).

В соответствии с другим аспектом настоящего изобретения обеспечена электронная система управления колесом. Система управления подсоединена к приводному блоку и к сенсорной системе. Система управления принимает, предпочтительно посредством модулей входа-выхода, от одного или более датчиков, например, от набора датчиков информацию и соответствующие параметры о фактическом статусе колеса.

Кроме того, система управления выполнена с возможностью передачи команд на приводной блок и, следовательно, - на колесо. Предпочтительно, подключенный к сети компьютер (ПК) на основе игрового контроллера посылает через интерфейс команды на контроллер колеса.

В этой конфигурации система управления через этот же интерфейс передает статусную информацию в контроллер. Однако может быть использована альтернативная конфигурация связи между системой управления, приводным блоком и сенсорным блоком.

Контроллер колеса получает информацию о количестве возможных результатов и вычисляет все возможные положение, где может быть расположен шарик после конечной остановки. Когда колесо с карманами для шарика вращается, контроллер знает статус шарика и определяет, когда шарик окончательно останавливается в одном из карманов колеса.

В другом предпочтительном варианте осуществления изобретения, система индикации может быть выполнена по меньшей мере в трех различных конфигурациях. В зависимости от конфигурации системы индикации номера на индикаторе могут быть фиксированными по отношению к столу, могут вращаться вместе с колесом в одном и том же направлении вращения колеса или же вращаться в направлении, противоположном направлению колеса. В зависимости от соответствующей игровой конфигурации индикатора контроллер колеса вычисляет возможные остановочные положения и/или положения, в которых колесу останавливаться не разрешено. На основании этой статусной информации колеса система управления может обеспечить приводному блоку возможность приведения колеса с шариком в кармане в конечное (разрешенное) положение остановки. Это конечное положение является положением, в котором карман с шариком остановился в ясном соответствующем положении внутри индикаторного поля. Однако эта корректировочная мера не будет влиять на результат ставки как таковой, а только на правильное однозначное положение колеса и соответствующего кармана по отношению к индикаторному полю.

Подробное описание изобретения

Более полное представление об изобретении, а также о многих из его ожидаемых преимуществах будет легко формироваться по мере все большего его понимания при рассмотрении нижеследующего подробного описания вместе с прилагаемыми фигурами, на которых:

фиг. 1 представляет собой схематичный вид сверху конечного положения рулеточного колеса, при котором положение кармана с шариком не находится в совмещении с индикаторным полем результирующего числа;

фиг. 2 представляет собой схематичный вид сверху конечного положения рулеточного колеса, при котором положение кармана с шариком находится в совмещении с индикаторным полем результирующего числа;

фиг. 3 представляет собой пояснительный вариант осуществления механического рулеточного колеса, подсоединенного к системе управления колеса; и

фиг. 4 показывает основную конфигурацию варианта осуществления системы управления для корректировки конечного положения механического колеса.

Обычным специалистам в данной области техники будет понятно, что изобретение может быть воплощено и в других конкретных формах без отхода от его сущности или от существенного качества. Поэтому раскрытые здесь текущие варианты осуществления во всех отношениях следует рассматривать как иллюстративные, а не ограничивающие.

Фиг. 1 представляет собой схематичный вид сверху конечного положения пояснительного сегмента рулеточного колеса 2, окруженного электронным индикатором 11. Количество и/или размер, и/или фор-

ма индикаторных полей 12 индикатора 11, предпочтительно, являются адаптируемыми и/или изменяемыми в соответствии с ходом игры или в соответствии с возможной модификацией идущей игры.

Показанный на фиг. 1 элемент является частью рулеточного аппарата 1 по фиг. 3. Этот рулеточный аппарат 1 содержит рулеточную графическую систему 10 индикации с графическим индикатором 11 для индикации номеров или изменяемого динамического содержимого, относящегося к игровой информации об игре на по меньшей мере одном индикаторном поле 12. Индикатор 11 разделен на количество N индикаторных полей 12, которые выполнены рядом с шариковым желобком рулеточного колеса 2. В настоящем изобретении размер индикаторных полей, показанных на 360-градусном индикаторе, окружающем колесо 2, зависит от возможного количества ставок в игре. В соответствии с этим вариантом исполнения рулеточного аппарата может быть установлена игра, в которой после каждого спина рулетки выбрасывается некоторый номер. Поскольку тем самым общее количество номеров может быть уменьшено, то размер должен быть настроен в соответствии с остающимися номерами. Тем не менее, если не будет произведено никакой коррекции в соответствии с настоящим изобретением, карман может остановиться в положении между остающимися номерами.

Рулеточный аппарат 1 включает в себя графический индикатор 11, содержимое которого, в отличие от статически напечатанной графики, может быть изменено цифровым способом. Индикатор 11 может быть реализован с использованием любой подходящей технологии, такой как с использованием жидкокристаллических дисплеев, светоизлучающих диодов, органических светоизлучающих диодов, проецирующей технологии, отклоняющей технологии, лазерной технологии или любого другого способа динамического формирования изображения.

Как можно видеть на фиг. 1, размер индикаторных полей 12 больше, чем размер карманов 3. В зависимости от количества остающихся номеров (в данном примере, например, 30) индикаторных полей размеры индикаторных полей 12 увеличиваются, поскольку по завершении игры может остаться меньше остающихся номеров.

Однако, в соответствии с фиг. 2 определение правильного и однозначного положения кармана 3 рулеточного колеса 2 в соответствии с настоящим изобретением означает, что конечное положение кармана 3 с находящимся шариком 4 (показанном на фигуре прозрачным) по отношению к индикатору 11 полностью находится в совмещении с соответствующим непосредственно смежным индикаторным полем 11, таким образом, что оба боковых ребра 3a и 3b в окружном направлении кармана 3 лежат (в их продолжении в радиальном направлении, показанном в виде пунктирных линий) между обоими боковыми ребрами 12a и 12b, определяющими границы индикаторного поля 12. До тех пор, пока одно из боковых ребер 3a и 3b кармана 3 находится на одной линии с соответствующими боковыми ребрами 12a или 12b, положение может быть определено как "однозначное" (см. пример на фиг. 2 для карманов № 3 и 4).

Карманы с номерами 1 и 6 на фиг. 1 тоже расположены однозначно по отношению к соответствующим непосредственно смежным индикаторным полям 12 с номерами 1 и 5 индикаторных полей. Однако карманы с номерами 2, 3, 4 и 5 не расположены правильно в совмещении с соответствующими непосредственно смежными индикаторными полями 12. По меньшей мере одна часть карманов 3 с номерами 2, 3, 4 и 5 не перекрывается (в радиальном продолжении) с непосредственно смежным индикаторным полем 12. Если бы шарик остановился в любом из этих карманов, его положение не было бы однозначным, и поэтому игра не была бы действительной.

Как описано выше, настоящее изобретение обеспечивает систему управления, соединенную с приводным блоком и с сенсорным блоком для регулировки конечного положения колеса в зависимости от кармана 3, в котором остановился шарик 4, и от отклонения, которое было бы без этих мер коррекции.

Поэтому предложенный способ регулировки рулеточного колеса 2 рулеточного аппарата 1, помимо всего прочего, включает в себя следующие этапы:

- a. датчик сенсорного блока 20 определяет одну или более физических характеристик, и/или состояние параметра, и/или положение рулеточного колеса 2 относительно параметра;
- b. датчик сенсорного блока 20 определяет положение шарика 4 (в настоящем примере - карман с номером 3) рулеточного колеса 2;
- c. система 40 управления получает информацию от сенсорного блока (2), определенную на этапах a) и b);
- d. система 40 управления на основании полученной информации вызывает остановку рулеточного колеса 2 в вычисленном однозначном конечном положении по отношению к индикаторному полю 11 (см. положение на фиг. 2), которое показывает результат (целевое индикаторное поле) рулеточной ставки, при этом теперь карман с номером 3 расположен смежно и в совмещении с соответствующим целевым индикаторным полем с номером 2.

Та же самая ситуация была бы действительна для кармана с номером 4 и индикаторного поля с номером 3, если бы шарик остановился в этом кармане.

После этапа b) система управления вычисляет возможные однозначные остановки положения колеса и/или положения, в которых колесу не разрешено останавливаться из-за неоднозначности между положением кармана 3 с шариком 4 и непосредственно смежным с ним индикаторным полем.

Система управления манипулирует рулеточным колесом 2, для того чтобы скорректировать вычис-

ленное положение остановки, как это показано на фиг. 1, поскольку вычисленное положение остановки для кармана с номером 3 отклонено от соответствующего требуемого положения однозначной остановки. Эта коррекция выполняется посредством корректировочной меры с целью приведения кармана с номером 3 определено в соответствие с индикаторным полем 12 с номером 2, которое было вычислено как индикаторное поле, которое является непосредственно смежным с конечным положением кармана 3, когда шарик остановится в этом кармане. Однако эта корректировочная мера корректирует конечное положение по отношению к соответствующему индикаторному полю не в большей степени, чем вычисленная величина отклонения D от этого индикаторного поля. Таким образом, максимальная коррекция есть отклонение по отношению к наиболее смежному индикаторному полю (максимальная половина величины расстояния между левым ребром 3a и правым ребром 3b вдоль внешнего радиального ребра 3c соответствующего кармана 3). Однако в альтернативных конфигурациях система управления может также выполнять корректировочную меру в соответствии с конкретным отклонением D . При этом можно было бы определить наибольшую перекрывающуюся часть между карманами и смежными индикаторными полями в правильном положении остановки или, альтернативно, - отклонение в направлении вращения. Последний вариант приводит к выполнению корректировочной меры всегда в направлении следующего смежного индикаторного поля, так что корректирующий доворот не бывает более, чем ширина одного поля.

Корректировочная мера выполняется, предпочтительно, регулировочным блоком, более конкретно, - посредством соответствующего замедления или ускорения с соответствующей вычисленной величиной замедления или ускорения. В настоящем варианте примере колесо должно быть ускорено с небольшой величиной ускорения с целью обеспечения того, что это колесо 2 не остановится в положении, которое показано на фиг. 1, а остановится по достижении однозначного положения, как показано на фиг. 2.

На фиг. 3 и 4 рулеточный аппарат 1 показан содержащим механическое рулеточное колесо 2 со множеством карманов 3 для приема шарика 4 и с рулеточный графической системой 10 индикации с по меньшей мере одним графическим электронным индикатором 11, окружающим рулеточное колесо 2, при этом электронный индикатор 11 содержит множество индикаторных полей 12, индицирующих отдельные ставочные номера (N), и при этом имеются также сенсорный блок 20, приводной блок 30 и система 40 управления. Кроме того, можно видеть, что рулеточное колесо 2 имеет шариковый желобок 2a, турель 5, конус 6, шпindel 5a колеса, трансмиссию 5b и плату 9 основания.

Фиг. 4 показывает конфигурацию варианта осуществления системы 40 управления для коррекции конечного положения механического колеса. Эта система 40 управления выполнена с возможностью приема от сенсорного блока 20 статусной информации о рулеточном колесе 2 и/или о шарике 4, находящемся в одном из карманов 3. Система 40 управления посредством интерфейсов соединена с приводным блоком 20 и с набором датчиков (сенсорный блок) 30. Сенсорный блок 20 через сенсорный интерфейс 23 соединен с системой 40 управления для получения от сенсорного блока 20 сенсорной информации.

Система 40 управления, предпочтительно, содержит модули входа-выхода, ОЗУ, программную память, статическое ОЗУ и блок процессора. Кроме того, введен приводной блок с регулировочным блоком, для того чтобы осуществлять корректирующие меры. Дополнительно, для подсоединения к этой системе персонального компьютера обеспечен соединенный с системой управления интерфейс 60 персонального компьютера.

Сенсорный блок 20 образован некоторым количеством датчиков, которые определяют набор 22 датчиков, который установлен рядом с шариковым желобком 2a. Приводной блок 30 содержит регулировочный блок 32, который посредством интерфейса 31 приводного блока соединен с системой 40 управления. Система 40 управления через приводной блок 20 на основании полученных и вычисленных величин может инициировать вышеупомянутые корректирующие меры по отношению к рулеточному колесу 2.

Расширением вышеупомянутых модификаций могут быть усовершенствованы другие аспекты рулеточного аппарата с более разнообразными функциями. Хотя для иллюстрации изобретения были выбраны конкретные варианты осуществления, специалисты в данной области поймут, что в него могут быть внесены многочисленные изменения и усовершенствования, не выходя за рамки объема изобретения в том виде, как он определен в приложенных пунктах формулы изобретения. Не ограничивающим примером его является рулеточный аппарат, который сконфигурирован таким образом, что номера на индикаторных полях 2 индикатора 11 являются неподвижными относительно рулеточного аппарата 1 или же вращаются с рулеточным колесом 2 в том же самом направлении вращения или в противоположном направлении. Соответственно, регулировочные величины должны быть должным образом адаптированы к одной из этих конфигураций.

ФОРМУЛА ИЗОБРЕТЕНИЯ

1. Рулеточный аппарат (1), содержащий по меньшей мере одно механическое рулеточное колесо (2) со множеством карманов (3) для приема шарика (4) и электрическую рулеточную систему (10) индикации по меньшей мере с одним графическим электронным индикатором (11), окружающим рулеточное колесо (2), причем электронный индикатор (11) выполнен с возможностью отображения ставочных номеров (N), каждый из которых отображается в соответствующем индикаторном поле (12) электронного индикатора (11), причем индикаторные поля (12) индикатора (11) выполнены с возможностью изменения их размера и/или формы, причем предусмотрены сенсорный блок (20), приводной блок (30) и система (40) управления, причем приводной блок (30) выполнен с возможностью вращения рулеточного колеса (2), при этом система (40) управления выполнена с возможностью приема от сенсорного блока (20) статусной информации о рулеточном колесе (2) и/или о шарике (4), находящемся в одном из карманов (3), и система (40) управления выполнена с возможностью коррекции рулеточного колеса (2) на основании полученной статусной информации с помощью приводного блока (30) в однозначное конечное положение по отношению к индикатору (11), причем карман (3) с шариком (4) находится в полном совмещении с соответствующим непосредственно смежным индикаторным полем на электронном индикаторе (11) так, что оба боковых ребра (3a, 3b) кармана (3) находятся между боковыми ребрами (12a, 12b), ограничивающими одно из индикаторных полей (12).

2. Рулеточный аппарат (1) по п.1, при этом рулеточный аппарат (1) выполнен таким образом, что система (40) управления управляет числами на индикаторных полях (12) индикатора (11) так, чтобы они были неподвижными относительно рулеточного аппарата (1) или имели возможность вращения вместе с рулеточным колесом (2) в том же направлении вращения или в противоположном направлении вращения.

3. Способ коррекции рулеточного колеса (2) рулеточного аппарата (1) по любому из предшествующих пунктов, содержащий следующие этапы:

а. один или более датчиков сенсорного блока (20) определяет одну или более физических характеристик и/или статусный параметр, и/или параметр, связанный с положением рулеточного колеса (2);

б. датчик сенсорного блока (20) определяет положение шарика (4), который находится в одном из карманов (3) рулеточного колеса (2);

с. система (40) управления получает информацию от сенсорного блока (20), определенную на этапах а) и б);

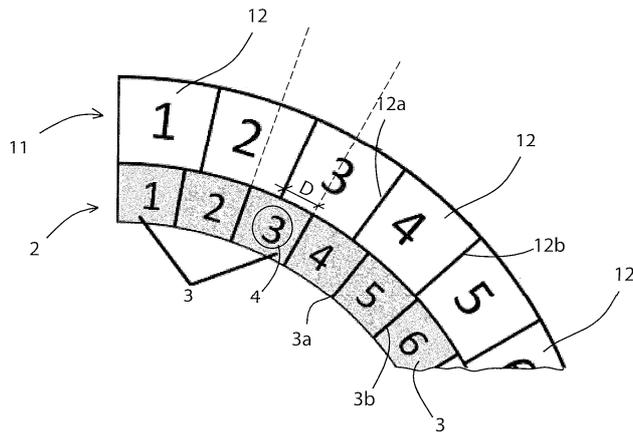
д. система (40) управления на основании полученной информации и размера и/или формы индикаторных полей (12) обеспечивает остановку рулеточного колеса (2) приводным блоком (30) в вычисленном однозначном конечном положении по отношению к индикаторному полю (12), которое показывает результат рулеточной ставки, при этом карман (3) с шариком (4) находится в полном совмещении с соответствующим непосредственно смежным индикаторным полем на электронном индикаторе (11) так, что оба боковых ребра (3a, 3b) кармана (3) находятся между боковыми ребрами (12a, 12b), ограничивающими одно из индикаторных полей (12).

4. Способ по п.3, в котором система управления вычисляет после этапа б) возможные однозначные положения остановки колеса и/или положения, в которых остановка колеса не допускается вследствие неоднозначности между положением кармана (3) с шариком (4) и смежным целевым индикаторным полем (12).

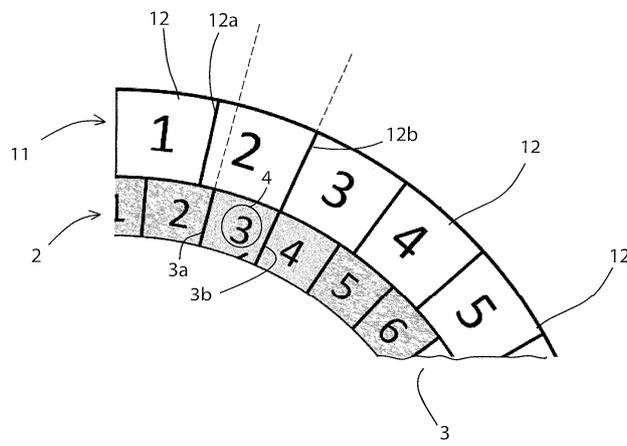
5. Способ по п.3 или 4, в котором система (40) управления и приводной блок (30) манипулируют рулеточным колесом (2) для коррекции в вычисленное положение остановки, если вычисленное положение остановки отклоняется от соответствующего требуемого однозначного положения остановки, посредством корректировочного воздействия, с тем чтобы привести карман (3) с шариком (4) в однозначное соответствие с индикаторным полем (12), которое было вычислено в качестве целевого индикаторного поля (12) из тех индикаторных полей (12), которые смежны с конечным положением остановки кармана (3) с шариком (2), тем самым корректировочное воздействие корректирует конечное положение остановки относительно соответствующего индикаторного поля (12) не более чем на вычисленное отклонение от этого целевого индикаторного поля.

6. Способ по п.5, в котором корректировочное воздействие будет выполняться регулировочным блоком, в частности, посредством соответствующего замедления или ускорения с соответствующей вычисленной величиной замедления или ускорения.

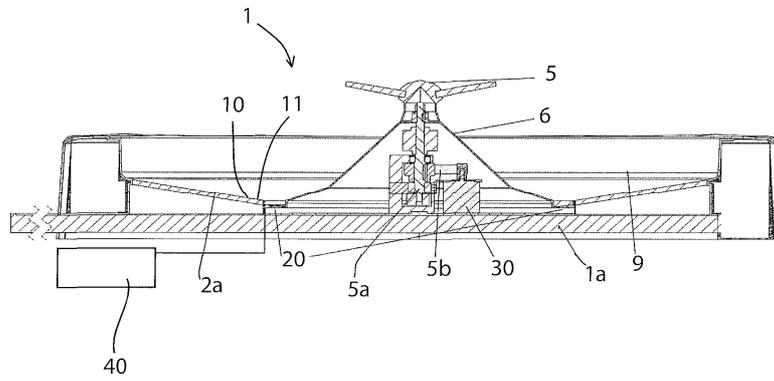
7. Способ по любому из пп.3-6, в котором аппарат (1) снабжен различными выбираемыми вариантами игры, причем предусмотрен контроллер игры, который содержит средство для выбора варианта игры и отображения соответствующей информации об игре по меньшей мере на одном индикаторном поле (12) электронного индикатора (11).



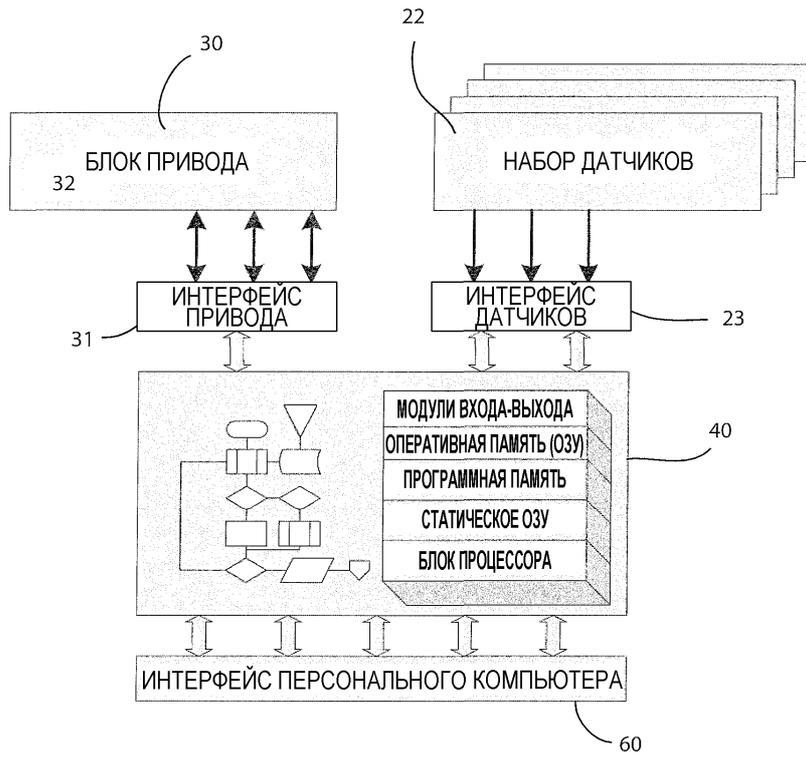
Фиг. 1



Фиг. 2



Фиг. 3



Фиг. 4

