

(19)



**Евразийское
патентное
ведомство**

(21) **202292171** (13) **A1**

(12) ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ К ЕВРАЗИЙСКОЙ ЗАЯВКЕ

(43) Дата публикации заявки
2022.11.09

(51) Int. Cl. *A63H 33/04* (2006.01)
G09B 19/00 (2006.01)

(22) Дата подачи заявки
2021.12.09

(54) СПОСОБ ОБУЧЕНИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЮ И КОНСТРУКТОР ДЛЯ ЕГО РЕАЛИЗАЦИИ

(31) 2020143824

(32) 2020.12.29

(33) RU

(86) PCT/RU2021/000558

(87) WO 2022/146182 2022.07.07

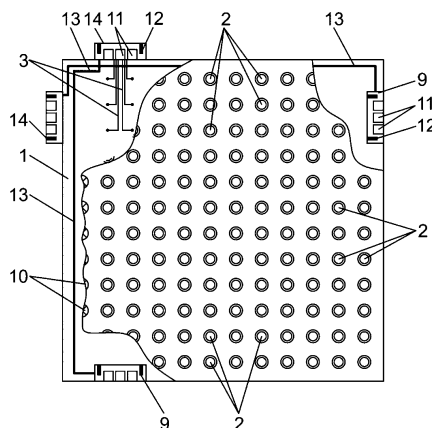
(71)(72) Заявитель и изобретатель:

**КАРПОВ АЛЕКСЕЙ
ВЛАДИМИРОВИЧ (RU)**

(74) Представитель:

Шатрова Ю.А. (RU)

(57) Изобретение относится к робототехнике, а именно к электрическим детским конструкторам. Техническим результатом изобретения является упрощение конструкции, который достигается за счет того, что способ обучения программированию характеризуется размещением на плате для программирования и подключением к контактным ячейкам логических элементов, взаимное расположение которых определяет исполняемый программный код, последовательным иерархическим опросом блоком управления пар контактных ячеек для определения идентификаторов логических элементов, при котором блок управления также активирует сигнальные лампы соответствующие строке опроса контактных ячеек, расшифровкой блоком управления идентификаторов и записью в память программного кода, соответствующего расположению логических элементов, компиляцией программного кода и определением корректности его выполнения, в случае обнаружения ошибки исполнения программного кода отображением соответствующего сообщения на графическом интерфейсе блока управления и активацией сигнальной лампы соответствующей строке, в которой обнаружена ошибка, в случае правильного выполнения программного кода отображением соответствующего сообщения на графическом элементе и передачей программного кода на блок связи и управления, который производит запись программного кода в память для последующего исполнения посредством передачи и получения сигналов с электронных блоков.



**202292171
A1**

202292171

A1