

(19)



**Евразийское
патентное
ведомство**

(11) **040734**(13) **B1**

(12) ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ К ЕВРАЗИЙСКОМУ ПАТЕНТУ

(45) Дата публикации и выдачи патента
2022.07.22

(21) Номер заявки
201990149

(22) Дата подачи заявки
2017.06.20

(51) Int. Cl. *A63B 69/36* (2006.01)
A63C 19/00 (2006.01)
A63B 67/02 (2006.01)

(54) ПОЛЕ ДЛЯ ГОЛЬФА

(31) 2016126449

(32) 2016.07.01

(33) RU

(43) 2019.06.28

(86) PCT/RU2017/000434

(87) WO 2018/004388 2018.01.04

(71)(72)(73) Заявитель, изобретатель и
патентовладелец:

**БОРИСОВ СЕРГЕЙ
ВЛАДИМИРОВИЧ (RU)**

(74) Представитель:

**Веселицкая И.А., Веселицкий М.Б.,
Кузенкова Н.В., Каксис Р.А., Белоусов
Ю.В., Куликов А.В., Кузнецова Е.В.,
Соколов Р.А., Кузнецова Т.В. (RU)**

(56) EP-A1-0476147
US-B1-6171199

(57) Изобретение относится к области спорта и, в частности, к конструкции спортивно-рекреационного сооружения в виде поля для гольфа (гольф-поле). Сущность изобретения заключается в том, что на поле для гольфа, на котором расположено традиционное количество лунок, содержащих набор детерминированных элементов - ти, грины, фервеи и преграды, по меньшей мере одно ти находится в пределах стандартного игрового расстояния минимум до двух гринов, образуя тем самым новые лунки, создающие новые маршруты прохождения поля, соответствующие всем установленным игровым стандартам. Технический результат изобретения состоит в том, что при наличии традиционного количества одних и тех же элементов на гольф-поле появляется возможность создания разных полноценных маршрутов, что существенно повышает вариативность игры и способствует снижению затрат на его строительство.

B1**040734****040734****B1**

Изобретение относится к области спорта и, в частности, к конструкции спортивно-рекреационного сооружения в виде поля для гольфа (гольф-поле).

Конструкция поля для гольфа, как и всякий материальный объект, может характеризоваться совокупностью детерминированных конструктивных элементов, т.е. их формой, размерами, взаимным расположением и т.п. Типовая конструкция поля для гольфа представляет собой обширный земельный участок - от 20 до 100 га и более, который включает игровые зоны (лунки), соответствующие определенным стандартам, в количестве чаще всего, не превышающем 18. Традиционно 18-луночное поле для гольфа разбито на две части по 9 лунок каждая, что дает возможность играть по выбору как 18 лунок, так и только 9. Каждая лунка начинается с площадки для удара - ти и заканчивается грином - участком с самой короткой травой, находящимся в пределах стандартного игрового расстояния друг от друга, на котором расположена собственно лунка, т.е. углубление (лунка-углубление), в которое закатывается мяч. Площадь гринов составляет примерно 600-650 м², хотя четких стандартов для их размеров не существует. Кроме того, грин не идеальная плоская площадка. На нем специально закладываются перепады, так называемые брейки, создающие отклонения при качении мяча. В то же время грин должен иметь ровную и горизонтальную зону диаметром около 1 м для лунок-углублений.

Для определения игровой длины лунки используется условный норматив "Пар" - количество ударов, за которое гольфист должен пройти всю лунку при удачной игре. Пар определяется фактической длиной от ти до центра грина и игровой трудностью каждой лунки. Стандарты лунок определяются системой гандикапов таким образом, что лунка "пар 3" должна иметь длину менее 235 м, лунка "пар 4" должна попадать в диапазон от 220 до 450 м, лунка "пар 5" должна быть более 415 м в длину. Кроме фактической длины, в определении норматива "Пар" учитывается также игровая сложность лунки: рельеф, наличие препятствий, направление ветра. Так, лунка с фактической длиной 430 м может классифицироваться как "пар 4", так и "пар 5", в зависимости от игровой сложности лунки.

Сумма пар всех лунок составляет общий пар поля (как правило, равный 70-72 для стандартного поля в 18 лунок).

Помимо ти и грина, каждая лунка имеет фервей - участок с травой средней высоты, занимающий большую часть игрового поля между ти и грином. Фервей по бокам окружен рафом или полурафом, т.е. участками с более высокой травой, значительно усложняющими работу с мячом на этом участке. Для усложнения игры в различных местах на лунках и вокруг них располагаются разнообразные преграды - элементы игрового поля, специально сооруженные на нем, чтобы затруднить игру. В качестве преград могут использоваться искусственно созданные объекты, например озера, песчаные ловушки-бункеры и т.п., а также естественные объекты природного ландшафта, например деревья, кусты, холмы и т.д.

Типовая конструкция поля для гольфа не предполагает наличия лунок, параллельных друг другу на близком расстоянии, особенно, если они встречные, так как мяч, пущенный с ти одной лунки, может попасть в игроков, находящихся на параллельной лунке. Не допускается также пересечение двух лунок, так как из-за наличия преград игрокам, находящимся на одной лунке, не видно игроков, играющих на пересекающейся лунке. Такие ограничения в конструкции поля для гольфа введены исходя из условий безопасности игроков.

Традиционные поля для гольфа проектируются и строятся таким образом, что имеют один predetermined маршрут, который формализован в так называемой карточке поля, в которой указывается номер лунки, ее длина и соответствующий ей пар.

Игроки начинают игру на лунке № 1 и последовательно двигаются в соответствии с порядковым номером лунок до лунки № 18 (на поле с 18 лунками) [Полная энциклопедия Гольф. Москва. АСТ Астрель. 2015. С. 252-391 - www.dk.com].

Основным недостатком типовой конструкции поля для гольфа является predeterminedность игрового маршрута, из-за которого игроки, постоянно играющие на данном поле, независимо от окружающих условий, через какое-то время довольно точно знают, как выполнить удар, куда упадет мяч и как обойти ту или иную преграду. Имеет место привыкание к полю, что ведет к потере его привлекательности для игрока и необходимости поездки на другие поля для гольфа. В силу этой причины на каждом гольф-курорте, как правило, строятся несколько гольф-полей, что существенно снижает экономические показатели гольф-клуба (доходность), связанные с необходимостью строительства дополнительных полей и их эксплуатацией.

Стремление к вариативности маршрутов гольф-полей является доминирующей тенденцией при проектировании и строительстве последних, получившей свое подтверждение в значительном количестве выданных патентов и зарегистрированных заявок в различных странах, наиболее типичные из которых приводятся в настоящем описании в качестве аналога и прототипа.

Известна конструкция гольф-поля по патенту US 3156470, содержащего 9 лунок, особенностью которого является то, что каждый грин имеет по два ти и фервея, характеризующихся различной степенью сложности. Таким образом, 9-луночное гольф-поле имеет фактически 18 лунок и два маршрута, т.е. оно имеет низкую вариативность при существенных затратах на строительстве.

В качестве прототипа предлагаемому изобретению выбрано техническое решение по международной заявке WO 2001/026743. Патентуется конструкция поля для гольфа, на котором расположены тради-

ционное количество лунок, т.е. 18, и набор детерминированных элементов - ти, грины, фервеи и преграды. Особенностью решения является то, что каждая из лунок имеет несколько наборов ти, расположенных в разных местах и с разным пар. Таким образом, игра с разных ти вносит некоторое разнообразие, но принципиально маршрут остается predetermined, т.е. порядок прохождения лунок и заход на грины всегда одни и те же. К тому же, если предусматривать на каждой лунке наборы ти с пар от 3 до 5, то существенно возрастает площадь гольф-поля и, как следствие, затраты на строительство.

Задачей изобретения является увеличение числа маршрутов гольф-поля при наличии на нем одного и того же набора элементов, и, в конечном итоге, повышение вариативности игры.

Поставленная задача решается за счет того, что на поле для гольфа, на котором расположено традиционное количество лунок, содержащих набор детерминированных элементов - ти, грины, фервеи и преграды, по меньшей мере одно ти находится в пределах стандартного игрового расстояния минимум до двух гринов, образуя тем самым новые лунки, создающие новые маршруты прохождения поля, соответствующие всем установленным игровым стандартам.

Технический результат изобретения состоит в том, что при наличии традиционного количества одних и тех же элементов на гольф-поле появляется возможность создания разных полноценных маршрутов, что существенно повышает вариативность игры и способствует снижению затрат на его строительство.

На фиг. 1-3, прилагаемых к описанию, даны схематические изображения одного и того же 18-луночного гольф-поля с традиционным набором одних и тех же элементов с тремя проложенными на нем маршрутами.

В качестве примера реализации изобретения выбрано спроектированное и строящееся гольф-поле во Всеволожском районе Ленинградской области. Базовый игровой маршрут представлен на фиг. 1, где позициями 1, 2, 3, ..., 18 представлены ти 18-луночного поля, а соответствующие им грины обозначены позициями 1г, 2г, 3г, ..., 18г. При этом нумерация ти и гринов на остальных представленных на чертежах гольф-полях (фиг. 2 и 3) соответствует их нумерации на фиг. 1. В соответствии с отличительной частью формулы изобретения, где указано, что "по меньшей мере одно ти находится в пределах стандартного игрового расстояния минимум до двух гринов" в заявляемом объекте число таких ти более одного, а это позволяет увеличить число игровых маршрутов, в частности, до трех, которые показаны на чертежах в виде сплошных жирных линий с указанием номера соответствующего маршрута в виде цифры, заключенной в круг. Принцип одного ти, находящегося в пределах стандартного расстояния до двух гринов, распространяется на все ти описываемого гольф-поля. Это обстоятельство, в принципе, позволяет увеличить число маршрутов более чем три, т.е. числа маршрутов, приведенных на чертежах. Ниже приводится условное изображение, каждого из трех игровых маршрутов в последовательности их прохождения.

Маршрут 1 (фиг. 1): 1 - 1г, 2 - 2г, 3 - 3г, 4 - 4г, 5 - 5г, 6 - 6г, 7 - 7г, 8 - 8г, 9 - 9г, 10 - 10г, 11 - 11г, 12 - 12г, 13 - 13г, 14 - 14г, 15 - 15г, 16 - 16г, 17 - 17г, 18 - 18г.

Карточка гольф-поля, соответствующая маршруту 1.

Номер лунок	Длина лунок, м	Пар		Номер лунок	Длина лунок, м	Пар
1	412	4		10	510	5
2	532	5		11	394	4
3	427	4		12	175	3
4	219	3		13	501	5
5	526	5		14	352	4
6	410	4		15	552	5
7	175	3		16	338	4
8	365	4		17	163	3
9	434	4		18	405	4
Аут	3500	36		Ин	3390	37
				Всего	6890	73

Маршрут 2 (фиг. 2): 10 - 8г, 9 - 7г, 8 - 6г, 7 - 5г, 6 - 4г, 4 - 3г, 4 - 2г, 3 - 1г, 2 - 9г, 10 - 11г, 12 - 10г, 11 - 12г, 12 - 13г, 14 - 12г, 13 - 17г, 17 - 15г, 16 - 14г, 15 - 18г.

Карточка гольф-поля, соответствующая маршруту 2.

Номер лунки	Длина лунки, м	Пар		Номер лунки	Длина лунки, м	Пар
1	405	4		10	156	3
2	275	4		11	418	4
3	370	4		12	482	5
4	492	5		13	324	4
5	422	4		14	380	4
6	142	3		15	426	4
7	500	5		16	419	4
8	432	4		17	550	5
9	280	4		18	149	3
Аут	3318	37		Ин	3304	36
				Всего	6622	73

Маршрут 3 (фиг. 3): 10 - 4г, 5 - 8г, 9 - 7г, 8 - 6г, 7 - 5г, 6 - 4г, 4 - 2г, 3 - 1г, 2 - 9г, 10 - 11г, 12 - 10г, 11 - 12г, 13 - 14г, 13 - 16г, 15 - 14г, 15 - 13г, 14 - 12г, 15 - 18г.

Карточка гольф-поля, соответствующая маршруту 3.

Номер лунки	Длина лунки, м	Пар		Номер лунки	Длина лунки, м	Пар
1	400	4		10	160	3
2	135	3		11	418	4
3	282	4		12	480	5
4	352	4		13	128	3
5	425	4		14	384	4
6	454	5		15	376	4
7	500	5		16	415	4
8	432	4		17	158	3
9	280	4		18	150	3
Аут	3260	37		Ин	2669	33
				Всего	5929	70

Следует отметить, что ти - это специально оборудованная площадка для удара, с которой начинается игра в каждой игровой зоне. Стартовых позиций на площадке может быть несколько. Примером служит ти, обозначенная номером 15, где имеется три стартовые позиции, или ти 10 - с двумя стартовыми позициями.

ФОРМУЛА ИЗОБРЕТЕНИЯ

1. Поле для гольфа, на котором расположено традиционное количество игровых зон, содержащих набор детерминированных элементов - ти, гринов, фервеев и преград из числа следующих: озеро, ловушка, bunker, дерево, куст и холм, при этом каждая игровая зона начинается с площадки для удара - ти и заканчивается грином, отличающееся тем, что каждое ти находится в пределах стандартного игрового расстояния пар-3, пар-4 и/или пар-5 как минимум до двух гринов, образуя тем самым новые комбинации ти и гринов, создающие игровые зоны и новые маршруты прохождения поля для гольфа, соответствующие всем установленным стандартам профессионального и непрофессионального (любительского) гольфа как регулируемого вида спорта; при этом такое поле для гольфа содержит

первый predetermined маршрут для игры в гольф, формализованный в первой карточке поля и который включает первый набор игровых зон; при этом каждая игровая зона первого набора включает первый набор детерминированных элементов, состоящий как минимум из ти и грина; и

второй predetermined маршрут для игры в гольф, формализованный во второй карточке поля и который включает второй набор игровых зон; при этом каждая игровая зона второго набора включает второй набор детерминированных элементов, состоящий как минимум из ти и грина; и

третий predetermined маршрут для игры в гольф, формализованный в третьей карточке поля и который включает третий набор игровых зон; при этом каждая игровая зона третьего набора включает третий набор детерминированных элементов, состоящий как минимум из ти и грина; и

при этом каждая игровая зона первого набора игровых зон отличается от каждой игровой зоны второго набора игровых зон; и

при этом каждая игровая зона первого набора игровых зон отличается от каждой игровой зоны третьего набора игровых зон; и

при этом большинство игровых зон второго набора игровых зон, обозначенных номером лунки, отличается от большинства игровых зон третьего набора игровых зон, обозначенных тем же номером лунки; и

при этом ти, грины, фарвеи, а также затрудняющие элементы как для первого predetermined

маршрута для игры в гольф, так и для второго predetermined маршрута для игры в гольф, так и для третьего predetermined маршрута для игры в гольф расположены на фиксированных местах в пределах поля для гольфа; и

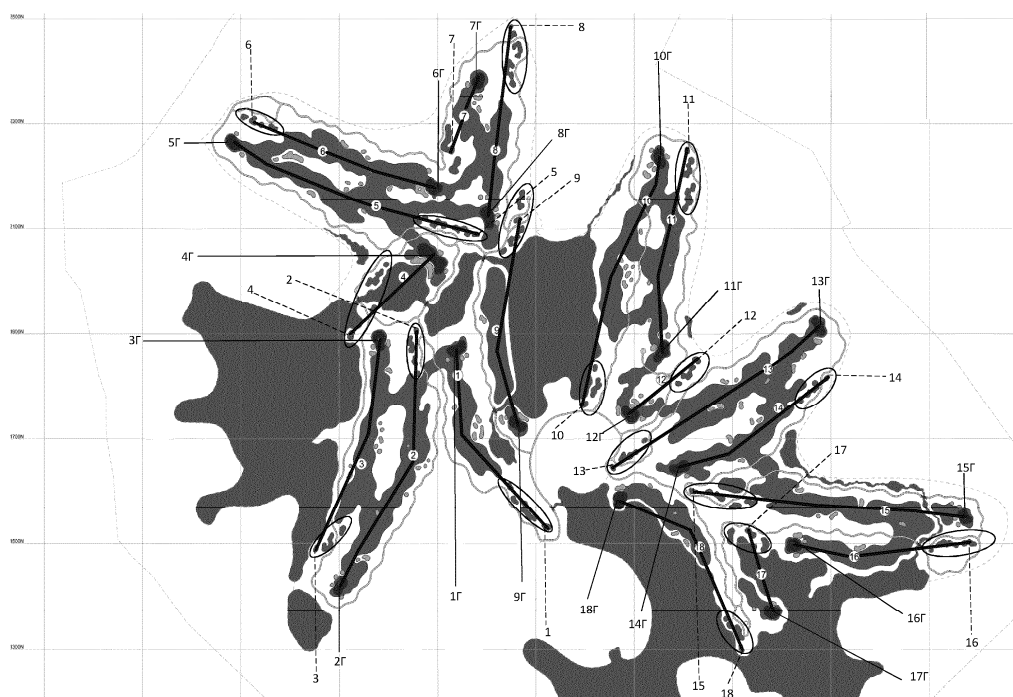
при этом первый predetermined маршрут для игры в гольф отличается от второго predetermined маршрута для игры в гольф и третьего predetermined маршрута для игры в гольф; и

при этом второй predetermined маршрут для игры в гольф отличается от третьего predetermined маршрута для игры в гольф; и

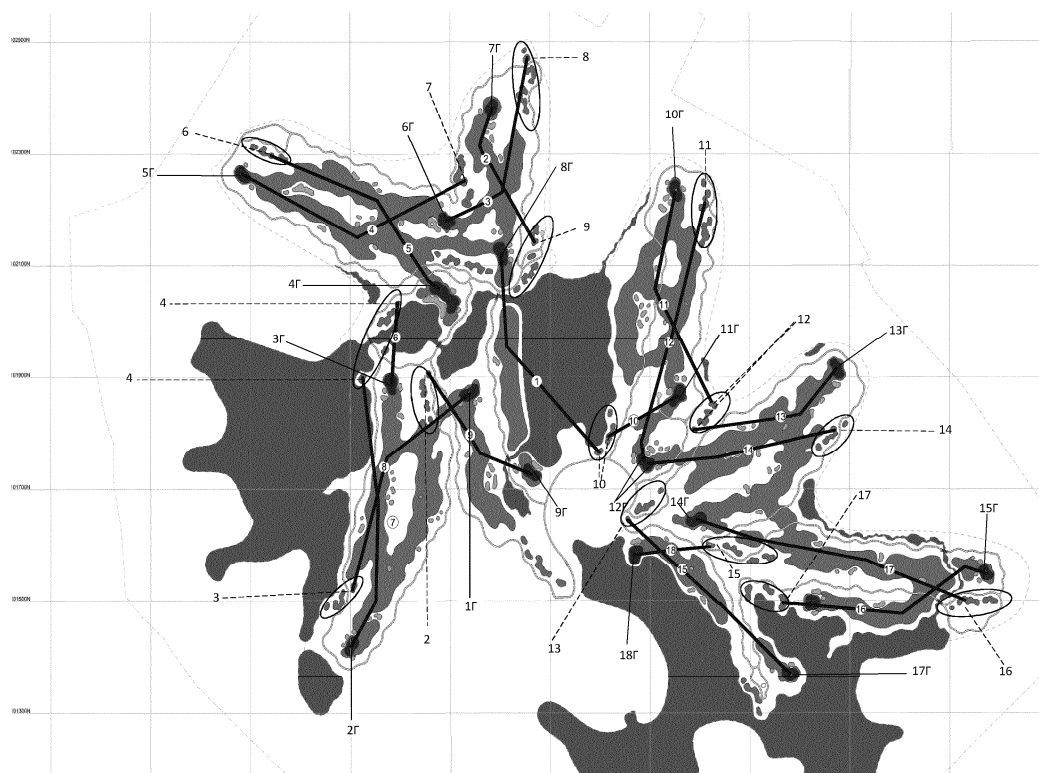
при этом на поле для гольфа количество ти совпадает с количеством гринов; и

при этом второй и третий наборы игровых зон организуются с использованием тех же ти и гринов, что и первый набор игровых зон.

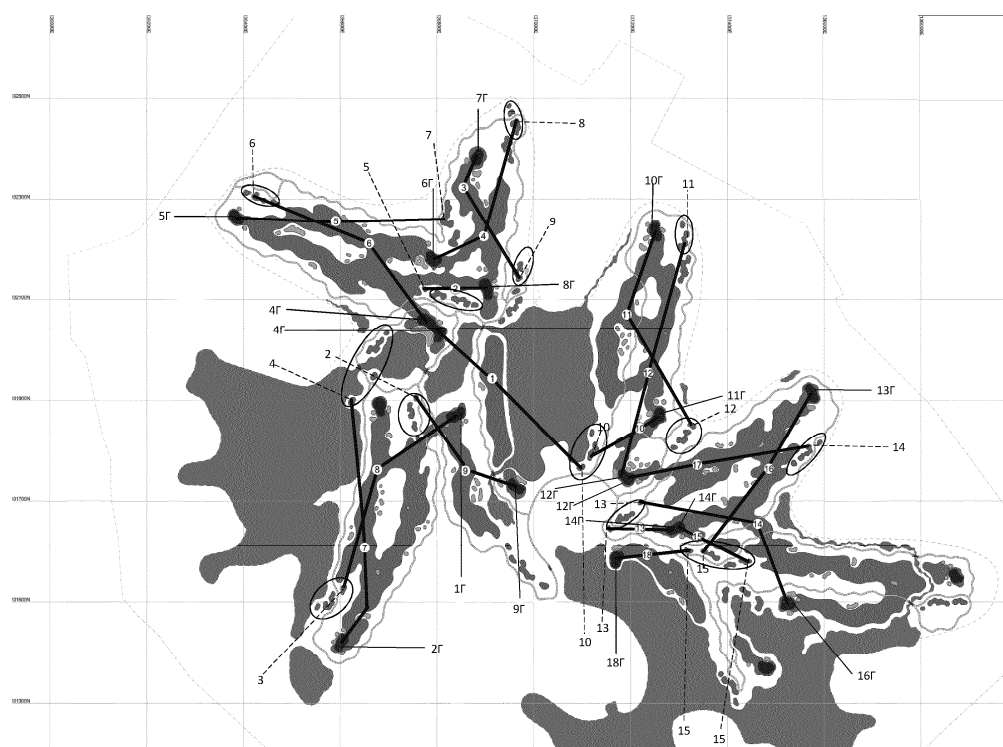
2. Поле для гольфа, предусмотренное п.1, где расстояние по меньшей мере между одним ти и как минимум тремя гринами находится в пределах стандартного игрового расстояния пар-3, пар-4 и/или пар-5.



Фиг. 1



Фиг. 2



Фиг. 3

