

(19)



**Евразийское
патентное
ведомство**

(21) **202191662** (13) **A1**

(12) ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ К ЕВРАЗИЙСКОЙ ЗАЯВКЕ

(43) Дата публикации заявки
2021.11.30

(51) Int. Cl. **G07F 17/32** (2006.01)

(22) Дата подачи заявки
2019.03.13

(54) СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ УСЛОВНОЙ ПОДДЕРЖКОЙ

(31) 2018/19554

(32) 2018.12.17

(33) TR

(86) PCT/TR2019/050158

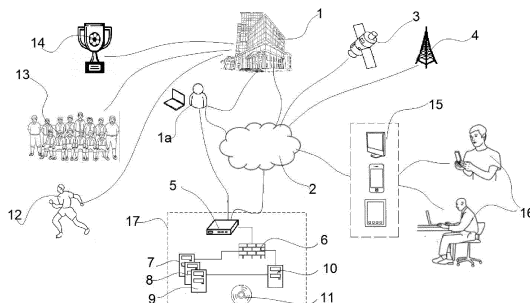
(87) WO 2020/130963 2020.06.25

(71)(72) Заявитель и изобретатель:
ОЗТЕРМИЕДЖИ МУРАТ (TR)

(74) Представитель:

Поликарпов А.В., Соколова М.В.,
Путинцев А.И., Черкас Д.А., Игнатьев
А.В., Билык А.В., Дмитриев А.В.,
Бучака С.М., Бельтюкова М.В. (RU)

(57) Изобретение включает по меньшей мере одного болельщика (16), по меньшей мере одну команду (13), поддерживаемую или связанную с упомянутым болельщиком (16), по меньшей мере одного игрока (12), выступающего в упомянутой команде (13) или независимо, по меньшей мере одну цель или мероприятие (14), за достижение которых упомянутая команда (13) или упомянутый игрок (12) соревнуются, серверную систему (17), содержащую базы данных упомянутой команды (13), упомянутого игрока (12) и упомянутой цели или упомянутого мероприятия (14), использующую программное обеспечение (11) и предоставляющую ее в пользование через Интернет (2), администратора (1) платформы, обеспечивающего управление упомянутым программным обеспечением (11) и другими элементами, устройства (15) коммуникации, использующие упомянутое программное обеспечение (11) через полномочия, предоставленные администратором (1) платформы, позволяющие получать доступ к информации упомянутых баз данных через спутник (3) или базовые станции (4), и по меньшей мере одного болельщика (16), получающего доступ к базам данных упомянутой команды (13), упомянутого игрока (12) и упомянутой цели или упомянутого мероприятия (14), использующего упомянутое программное обеспечение (11) и упомянутые устройства (15) коммуникации и предоставляющего упомянутую условную поддержку.



A1

202191662

202191662

A1

СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ УСЛОВНОЙ ПОДДЕРЖКОЙ

Предмет изобретения и область техники

Настоящее изобретение имеет отношение к программно-коммуникационной системе, предназначенной для управления системой материальной и моральной поддержки в случае происшествия, которое может считаться условным. Изобретение, в частности, охватывает инновацию для электронного и цифрового управления системой, обеспечивающей моральную или финансовую поддержку команд, отдельных лиц и мероприятий, исходя из условий, и разработанную специально для спортивных мероприятий и развлекательных целей без ограничений.

Уровень техники

С тех пор как люди начали жить как сообщества, они вступали в противоборство в военных, спортивных или развлекательных целях. К наиболее известным относятся греческие спортивные мероприятия и военные игры Римской Империи. Безусловно, эти мероприятия могут проводиться с различными целями, такими как поддержание занятости общества или усиление чувства состязательности в дополнение к спортивным и развлекательным целям. У зрителей таких мероприятий в основном развивались временные эмоциональные связи и поддерживающие отношения. Однако поддержка команды, игрока или артиста развлекательного мероприятия (даже кинозвезды или лидера общественного мнения) до степени преданности началась ближе к концу 19-го века. В частности, футбольные команды в Англии и матчи между ними распространились по всему миру.

В начале 20-го века и позже спортивные мероприятия и матчи стали неотъемлемой частью всех обществ. Все мероприятия от футбольных команд до Олимпийских игр, от соревнований по боксу до танцевальных конкурсов, независимо от того, связаны они со спортом или нет, начали набирать поддержку. Увеличение количества болельщиков команды или игрока привело к получению дохода от матчей. Например, приз, вручаемый победившей в игре команде, увеличивается, а сумма продаж билетов на известный футбольный матч возрастает. Безусловно, ценность и популярность игроков возрастают вместе с командой. Этот пример аналогичен для европейского футбола, американского футбола и баскетбола, при этом аналогичные последствия наблюдаются для других спортивных, и даже развлекательных, мероприятий.

В настоящее время для спортивных мероприятий разработаны различные методы получения дохода. В дополнение к матчам между командами и вознаграждению победившей стороны возникли способы получения финансового дохода, основанные на доходах от продажи билетов зрителям матчей, доходах от трансляций матчей и размещения ставок на такие матчи. Основной целью получения денег от командных видов спорта,

соревнований и состязаний, а также развлекательных мероприятий является увеличение количества болельщиков и их преданности. Соответственно, спортивные клубы и членские организации, а также рекламно-информационные материалы, выпускаемые с названиями команд или лиц, являются факторами, увеличивающими доход. Главной целью в данном случае является повышение интереса к спорту, команде, игроку или звезде. Повышение этого интереса позволяет увеличить спортивную активность, ценность команд людей и ставки на них. Однако одна из проблем, с которой сталкиваются при расширении этой деятельности, заключается в том, что эмоциональная поддержка болельщиков не превращается в деньги, или в утрате болельщиков при осуществлении неверного действия, которое не является предпочтительным для болельщиков.

В данной области техники известна турецкая патентная заявка № 2007/01766. В описании этого изобретения раскрыта система, обычно управляемая оператором GSM (глобальной системы мобильных коммуникаций), позволяющая болельщикам отправлять вознаграждение за спортивные мероприятия команд, которые они поддерживают, с использованием телефонной подписки или отправлять вознаграждение с использованием переводов в системе GSM.

Другим известным в данной области техники патентом является канадский патент CA2859436. В упомянутом патенте раскрыта платформа, которая в основном предназначена для поддержки (спонсирования) бизнес-идеи. В этой платформе сравниваются база данных, в которую включены бизнес-идеи, например, как в платформах купли-продажи недвижимости, и база данных инвесторов упомянутых бизнес-идей.

Другим известным в данной области техники патентом является британский патент GB2370891. Изобретением упомянутого патента раскрыт сайт по сбору средств. Упомянутый сайт по сбору средств имеет отношение к представлению проекта через веб-сайт, а не с помощью адресной презентации проекта с целью поиска ресурсов для инвестиций, и к виртуальной среде, предназначенной для встречи людей, которым нужны денежные средства, и инвестиционных фондов, которые их предлагают.

Другим известным в данной области техники патентом является патент США US2010004055. Изобретением упомянутого патента имеет отношение к игровой платформе на основе онлайн-пожертвований, предназначенной для сбора средств в форме переводов от сетевых участников игр, проводимых через онлайн-сеть, и позволяющей разделять их после получения игрового счета.

Другим известным в данной области техники патентом является патент США US2011295749. Изобретением упомянутого патента раскрыто программно реализованное приложение, позволяющее благотворительной организации запрашивать пожертвования

через мобильные телефоны, а людям, желающим сделать пожертвование упомянутой благотворительной организации, также делать пожертвования через мобильные телефоны.

Другим известным в данной области техники патентом является патент США US2016275752. Изобретением упомянутого патента раскрыта система, в которой участники соревнования или игры обычно представлены "аватаром" с использованием программного обеспечения, при этом участники или сторонники ставят оценки или переводят денежные средства упомянутому аватару, и они, в свою очередь, понижают их оценки в случае проигрыша.

Другим известным в данной области техники патентом является патент США US2017262939. Изобретением упомянутого патента раскрыта система управления спонсорством. В упомянутой системе управления спонсорством принимают участие мероприятия и спонсоры этих мероприятий. Одной из характеристик упомянутой системы управления спонсорством является то, что спонсорство может быть отклонено, а также то, что могут быть приняты другие решения, такие как отозвание.

Другим известным в данной области техники патентным документом является Международная заявка на патент WO2018104581. Изобретением упомянутого патента раскрыта система управления спонсорством, делающая возможным спонсорство с использованием виртуальной валюты, а также интерактивной коммуникации. Изобретением упомянутого патента также делается возможным спонсорство любых видов мероприятий, таких как коммерческие, развлекательные, спортивные и т.д., с использованием виртуальных денег в виртуальной среде. Во время спонсорства спонсоры и получатели средств общаются различными способами, например, задавая вопросы или отвечая на них.

Очевидно, что существует множество систем сбора денег, особенно для народно-общественного финансирования и коммерческой деятельности. Однако не создана интерактивная система, которая позволяла бы получать финансовую и моральную поддержку напрямую от настоящих болельщиков спортивных мероприятий, включая командные игры и личные игровые действия.

Технические проблемы, решаемые изобретением

Система управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению предназначена для предоставления электронной и цифровой системы управления, удовлетворяющей условиям, при которых спортивные мероприятия, соревнования, инвестиции и т.д. контролируются болельщиками с использованием интерактивной сетевой коммуникации и поддерживаются финансово и морально, при этом организаторам мероприятия оказывается поддержка, если мероприятие достигает цели, и поддержка

прекращается, если мероприятие не достигает цели.

Одним из преимуществ управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению является предоставление системой возможности участникам мероприятия, в частности спортивным командам и игрокам, непосредственно контролировать положительные или отрицательные реакции болельщиков и фокусироваться на достижении цели.

Другим преимуществом упомянутой системы управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению является обеспечение болельщикам возможности напрямую инвестировать в мероприятие, подлежащее поддержке, но отзывать деньги в случае, если мероприятие не приводит к предполагаемому результату.

Другим преимуществом системы управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению является не просто перевод денег спортивной команде, но и повышение мотивации к успеху мероприятия путем перевода денег в случае достижения цели.

Другим преимуществом системы управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению является поддержка проектов для спортивной команды (например, трансфер игрока и строительство поля), а также поддержка команды, игрока и мероприятий.

Другим преимуществом системы управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению является то, что она обеспечивает получение одобрения в рамках законодательства и для мероприятий в области искусства, научной конкуренции, коммерческих предприятий или инвестиций, а также для спортивных мероприятий.

Описание фигур

Фиг. 1 – изображение концептуального проекта, иллюстрирующего компоненты системы управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению.

Фиг. 2 – схема, иллюстрирующая выбор способов подписки и оплаты системы управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению.

Фиг. 3 – схема, иллюстрирующая способы поддержки спортивного мероприятия в системе управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению.

Фиг. 4 – схема, иллюстрирующая, как предоставляется общая поддержка на основе критериев соответствия условию в системе управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению.

Позиции компонентов и узлов, служащие для описания изобретения

1 – Администратор платформы

1a – оператор

- 2 – Интернет
- 3 – Спутник
- 4 – Базовая станция
- 5 – Модем
- 6 – Брандмауэр
- 7 – База данных игроков
- 8 – База данных команд
- 9 – База данных целей или мероприятий
- 10 – Веб-сервер
- 11 – Программное обеспечение
- 12 – Игрок
- 13 – Команда
- 14 – Цель или мероприятие
- 15 – Устройство коммуникации
- 16 – Болельщик
- 17 – Серверная система

Номера на схемах для описания изобретения

- 10 – подписка на платформу
- 20 – ввод идентификационных данных и другой необходимой информации
- 30 – ввод данных платежного средства
- 40 – контроль, осуществляемый администратором платформы
- 50 – выбор команды и игроков для поддержки
- 60 – утверждение подписки и уведомление болельщика
- 100 – выбор поддерживаемой операции
- 110 – выбор условия поддержки
- 120 – прием и резервирование оплаты поддержки
- 130 – утверждение поддержки после рассмотрения результата
- 140 – возврат платежа за вычетом затрат болельщику
- 140 – прием платежа платформы
- 150 – осуществление платежа

Подробное описание изобретения

Система управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению главным образом включает командные или личные мероприятия. Однако упомянутая система будет использоваться не только для спортивных мероприятий, но и для всех соревновательных мероприятий, предпринимательской и инвестиционной деятельности.

Примеры будут использоваться для командных видов спорта для облегчения понимания системы. Очевидно, что это предпочтение не является обязательством.

Главные особенности системы управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению показаны на Фиг. 1, представленной в виде концептуального проекта. Система управления условной поддержкой включает главным образом по меньшей мере одного болельщика (16), по меньшей мере одну команду, поддерживаемую или связанную с упомянутым болельщиком (16), по меньшей мере одного игрока (12), выступающего в упомянутой команде (13), или независимо по меньшей мере одну цель или одно мероприятие (14), за достижение которых упомянутая команда (13) или упомянутый игрок (12) состязаются, серверную систему (17), содержащую базы данных упомянутой команды (13), упомянутого игрока (12) и упомянутой цели или упомянутого мероприятия (14), использующую программное обеспечение (11) и предоставляющую ее в пользование через Интернет (2), администратора (1) платформы, обеспечивающего управление упомянутым программным обеспечением (2) и другими элементами, устройства (15) коммуникации, использующие упомянутое программное обеспечение (11) через полномочия, предоставленные администратором (1) платформы, позволяющие получать доступ к информации упомянутых баз данных через спутник (3) или базовые станции (4), и по меньшей мере одного болельщика (16), получающего доступ к упомянутым базам данных упомянутой команды (13), упомянутого игрока (12) и упомянутой цели или упомянутого мероприятия (14), использующего упомянутое программное обеспечение (11) и упомянутые устройства (15) коммуникации и предоставляющего упомянутую условную поддержку.

В системе управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению игроки (12) включены в базу (7) данных игроков, команды (13) – в базу (8) данных команд, цель или мероприятие (14) – в базу (9) данных целей или мероприятий. Этими базами данных управляют с использованием программного обеспечения (11) в серверной системе (17) предоставляют в пользование через модем (5) и брандмауэр (6). Безусловно, при необходимости программное обеспечение и базы данных могут быть расположены в облачной системе, а не в серверной системе (17). Управление серверной системой (17), программным обеспечением (11) и базами данных, т.е. управление всей системой осуществляет администратор (1) платформы или предпочтительно оператор (1a) упомянутого администратора (1) платформы. Администратор (1) платформы обеспечивает получение поддержки болельщика (16), если условие выполнено, и возврат денег за вычетом операционных затрат, если условие не выполнено. Это может быть выполнено оператором вручную или с использованием программного обеспечения (11).

Оператором (1a) факультативно может быть аппаратно-программный комплекс под управлением искусственного интеллекта. Администратором (1) платформы может быть компания, фонд, корпорация или физическое лицо. Это компания, оказывающая услуги спортивным командам и игрокам в предлагаемой системе. Однако это не должно быть ограничением.

В системе управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению игроки (12) могут быть игроками команды или независимыми игроками в личных спортивных мероприятиях. В ней могут быть артисты или предприниматели, если система является творческим или коммерческим, а не спортивным предприятием. В ней может содержаться название команды при наличии нескольких команд (13). В личных играх, не проводимых между командами, необходимости в этом может не быть, или могут иметь место такие разновидности, как турецкая команда, британская команда и т.д. в играх, подобных Олимпийским. Если система представляет собой творческое мероприятие, может иметь место название группы или термин "команда" может не использоваться. В коммерческом предприятии, при наличии команд, может использоваться общепринятый термин "команда", или он может быть не востребован, если команд нет. Если речь идет о цели или мероприятии (14), может использоваться название кубка спортивного матча или непосредственно название матча. В случае спортивных инвестиций или трансфере игрока, а не матча, может использоваться название упомянутого мероприятия. В случае индивидуальных спортивных мероприятий может использоваться название гонки или матча. Если мероприятие является творческим, то может быть сценическое имя, концерт, конкурс и т.д. В случае коммерческого предприятия или инвестиции, может использоваться название вида деятельности или название инвестиции. На практике в системе управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению игрок (12) и команда (13) редко меняются. Например, на практике, болельщик (16) будет поддерживать только одну команду (13). Однако это безусловно может изменяться. Кроме того, болельщик (16) может являться болельщиком команды (13), но может оказывать условную поддержку различным игрокам (12) в упомянутой команде. Аналогично, болельщик (16) может оказывать условную поддержку нескольким игрокам (12) команды (13) и различным целям или мероприятиям (14), таким как матч (игра), соревнование, трансфер игрока или инвестиция в различных средах.

В системе управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению болельщик (16) может поддерживать по меньшей мере одну команду (13), по меньшей мере одного игрока (12) или по меньшей мере одну цель или мероприятие (14). Можно поддерживать все или по меньшей мере одно из перечисленного. Термин "болельщик" (16)

может использоваться для спортивного мероприятия, но они также могут быть фолловерами или поклонниками артиста или лиц, выполняющих аналогичные действия. Доступ болельщику (16), прежде всего, обеспечивается предоставлением доступа к программному обеспечению (11) через программный интерфейс, загруженный на устройства (15) коммуникации через Интернет (2). Система выполняется с доступом через Интернет (2), т.к. использование Интернета (2) широко распространено. Однако программное обеспечение (11), и, следовательно, доступ к базе данных будет факультативно осуществляться через проводную или беспроводную сеть, внутреннюю сеть или аналогичные системы. Устройствами (15) коммуникации могут быть любые электронные устройства, содержащие процессор и способные получать доступ к программному обеспечению (11) через Интернет, такие как смартфоны, планшеты, ноутбуки или настольные компьютеры. Болельщик (16) для входа в систему с помощью программного обеспечения (11) должен выполнить по меньшей мере действия, показанные на Фиг. 2. Эти действия считаются стадиями процессов или методов работы. Стадии подписки на платформу описаны ниже:

- 10 – подписка на платформу;
- 20 – ввод идентификационных данных и другой необходимой информации;
- 30 – ввод данных платежного средства;
- 40 – управление, осуществляемое администратором платформы;
- 50 – выбор команды и игроков для поддержки;
- 60 – утверждение подписки и уведомление болельщика.

Детали упомянутых стадий подписки описаны ниже.

Подписка на платформу (10):

На этой стадии болельщик (16) получает доступ к программному обеспечению (11) через любое устройство (15) коммуникации и выполняет вход в систему.

Ввод идентификационных данных и другой необходимой информации (20):

На этой стадии болельщик (16) вводит в программное обеспечение (11) идентификационные данные и дополнительную информацию в соответствии с критериями поддержки.

Ввод данных платежного средства (30):

На этой стадии болельщик (16) вводит в программное обеспечение (11) информацию в соответствии с платежным средством, которое будет использоваться для условной поддержки. Упомянутым платежным средством может быть кредитная карта, а также предоплата путем предварительной покупки кредита или баллов. Факультативно здесь может потребоваться предоплата.

Контроль, осуществляемый администратором платформы (40):

На этой стадии информацию, вводимую болельщиком (16), и платежное средство контролирует администратор платформы. Если они применимы, процесс продолжается на этапе "да", а в противном случае процесс возвращается к стадии (20) ввода идентификационных данных и другой требуемой информации на этапе "нет". В этом контроле информации контролируется как наличие манипуляций со стороны группы спекулянтов, или террористической группы, так и достоверность платежной информации.

Выбор команды и игроков для поддержки (50):

Болельщик (16) выбирает команду (13) для поддержки после стадии (40) контроля, осуществляемого администратором платформы. На этой стадии болельщик (16) может факультативно выбрать игрока (12), а также цель или мероприятие (14).

Утверждение подписки и уведомление болельщика (60):

Когда болельщик (16) удовлетворяет базисные требования (ввод информации) для подписки, подписка утверждается, и сообщение о подписке отправляется болельщику в виде сообщения в программном обеспечении (11) или в виде сообщения в мобильном телефоне.

Болельщик, прошедший описанные выше стадии подписки, сможет оказывать условную поддержку спортивной команде (13), игроку (12) вместе со спортивной командой (13), или цели или мероприятию (14). Перед условной поддержкой может факультативно потребоваться предоплата, например, оплата подписки. Болельщик (16), подписавшийся на платформу, может условно поддерживать команду (13), игрока (12), цель или мероприятие (14). Безусловно, принимая во внимание выше приведенное описание, это допущение относится к условной поддержке спортивных мероприятий болельщиками. Упомянутая поддержка может охватывать различные области, обеспечивая при этом основные критерии. Главный пункт в этой поддержке заключается в наличии "условия". Если поддержка оказывается в форме денежных средств, эти денежные средства болельщик (16) уплачивает в виде предоплаты, т.е. денежные средства снимаются с его счета, и если игрок (12) или команда (13) добиваются успеха, или цель или мероприятие (14) выполнены, упомянутая поддержка переводится на соответствующие позиции. Если игрок (12) или команда (13) проигрывают (или не находятся на заранее установленном уровне), или цель или мероприятие (14) не выполнены, то соответствующая поддержка возвращается к болельщику (16). Иными словами, сумма за вычетом затрат возвращается на счет болельщика. Безусловно, указанные вычетаемые затраты могут быть суммой затрат, определенной администратором платформы, или номинальным сбором, таким как операционная комиссия или плата за обслуживание. В этом описании термин "условие"

означает поддержку успеха деньгами и возврат этих денег за вычетом затрат в случае проигрыша. Такое условие заключается в том, что игроку (12), команде (13) и цели или мероприятию (14) обеспечивается мотивация, а также необходимый финансовый источник для процесса. Например, при необходимости выделения определенной суммы денег на трансфер игрока, но у спортивного клуба денег недостаточно, упомянутый трансфер рассматривается как несостоявшийся. Однако с помощью системы условной поддержки с использованием упомянутого программного обеспечения (11) возможен запрос условной поддержки от болельщиков (16) для этого случая, т.е. для цели или мероприятия (14), что является платой за трансфер игрока. Если болельщики (16) поддерживают это решение, они могут оказывать условную поддержку посредством системы согласно настоящему изобретению, соответствующие денежные средства могут быть выделены, и трансфер может быть осуществлен. За счет прямого участия болельщиков и финансовой поддержки с их стороны в спортивных мероприятиях или других видах искусства, бизнеса и предпринимательства предоставляется реальная поддержка и увеличивается финансовая мощь. Система управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению позволяет передавать сообщения с эмоциональными реакциями или комментариями, которые не связаны с финансовыми вопросами, такими как обращение с вопросами, голосование и предотвращение нежелательной ситуации, а также финансовая поддержка. Мотивация также может быть определена.

В системе условной поддержки согласно настоящему изобретению условная поддержка болельщиком (16) игрока (12), команды (13), цели или мероприятия (14) показана на схеме, изображенной на Фиг. 3, содержащей минимум процессов. Эти действия считаются стадиями процессов или методов работы. Стадии подписки на платформу описаны ниже:

Подробности стадий предоставления условной поддержки описаны ниже.

100 – выбор поддерживаемой операции;

110 – выбор условия поддержки;

120 – прием и резервирование оплаты поддержки;

130 – утверждение поддержки после рассмотрения результата;

140 – возврат платежа за вычетом затрат болельщику;

150 – осуществление платежа.

Описанные выше стадии условной поддержки заключаются в следующем:

Выбор поддерживаемого элемента (100):

На этой стадии для поддержки выбирают по меньшей мере одно среди команд (13), игроков (12), целей или мероприятий (14). Этот выбор может быть выбором, не

ограниченным временем и открытым для общей подписки, и может быть выбором, ограниченным критериями, определенными администратором (1) платформы, такими как время или завершение процесса.

Выбор условия поддержки (110):

На этой стадии поддержка по меньшей мере одного члена выбранной команды (13), игрока (12), цели или мероприятия (14) определяется как условие поддержки критериев успеха, ограниченных случаем или временем. Упомянутая поддержка может представлять собой условия, такие как голы, забитые игроком (12) за сезон, кредиты болельщиков в адрес игрока (12) за успехи, победу в матче, соревновании, чемпионате, и трансфер игрока. Упомянутые условия действуют в тех случаях, когда поддержка состоялась или отозвана. Упомянутые условия также могут представлять собой такие условия, как строительство концертного зала для занятий творческой деятельностью или создание прототипа для предпринимательской деятельности.

Прием и резервирование оплаты поддержки (120):

На этой стадии болельщик (16) производит платеж поддержки в соответствии с одним из заранее определенных платежных средств для поддержки. Платеж для поддержки резервируется для контроля выполнения условий поддержки администратором (1) платформы. Этот контроль осуществляется путем проверки прозрачности определенной условной поддержки.

Утверждение поддержки после рассмотрения результата (130):

Факт выполнения условия поддержки контролируется для результатов платежа поддержки, принятого от болельщика (16) и зарезервированного. При выполнении условия поддержки процесс переходит на следующую стадию по критериям "да", при невыполнении условия поддержки процесс переходит на стадию (140) возврата платежа болельщику по критериям "нет", и платеж поддержки возвращается болельщику (16).

Возврат платежа за вычетом затрат болельщику (140):

При невыполнении условия поддержки принятый и зарезервированный платеж (плата за поддержку) за вычетом затрат возвращается болельщику (16). Безусловно, на этой стадии администратор (1) платформы может принимать плату или заранее установленное вознаграждение за услуги.

Осуществление платежа (150):

При невыполнении условия платеж поддержки (плата за поддержку), принятый от болельщика (16) и зарезервированный, предоставляется любому члену команды (13), игроку (12), цели или мероприятию (14) на основе гарантии поддержки. Безусловно, администратор (1) платформы может сократить расходы или плату за услуги. Плата за

услуги администратора (1) платформы может быть получена при оформлении подписки болельщика (16) или при получении первого платежа за поддержку, который будет зарезервирован.

В системе управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению поддержка переводится любому из членов команды (13), игроку (12), цели или мероприятию (14), которые должны поддерживаться болельщиками (16), на основе гарантии поддержки. В упомянутой системе процесс оказания условной поддержки болельщиком (16) в основном осуществляется согласно последовательности стадий, показанной на Фиг. 3 и описанной выше. Однако в ходе упомянутой последовательности стадий могут выполняться действия, такие как консультирование болельщика (16) по какому-либо событию или голосовании их идей и т.д. Могут быть запрошены идеи о поддержке одного из членов команды (13), игрока (12), цели или мероприятии (14), типе поддержки, оказываемой всем или некоторым из них, а затем могут определяться фактические области поддержки. Например, можно запросить набор игроков в футбольной лиге, идеи клуба по этому поводу и выбор болельщика. Этот запрос может основываться на подсчете баллов или финансовой поддержке. Кроме того, кампания условной поддержки может организовываться на основании успеха команды в матчах футбольной лиги или в соответствии с выступлениями игроков в упомянутой команде. Эта поддержка может оказываться любому лицу или в любом случае, например, председателю клуба, тренеру, игрокам, приносящим очки команде, или вратарю.

Промышленная применимость изобретения

Система управления условной поддержкой согласно настоящему изобретению в основном представляет собой способ направления решений клубов, команд, игроков и менеджеров в спортивных мероприятиях, их поддержки или критики, а также обеспечивает финансовую поддержку в соответствии с успехом (успехом в данном случае является условие). Эта базовая система также может быть использована как стимулирующий фактор для организации концерта артиста, новой композиции или написания новой книги. Аналогично, система условной поддержки может быть использована для поддержки коммерческого предприятия или инвестиций.

ФОРМУЛА ИЗОБРЕТЕНИЯ

1. Система, включающая по меньшей мере одного болельщика (16), по меньшей мере одну команду (13), поддерживаемую или связанную с упомянутым болельщиком (16), по меньшей мере одного игрока (12), выступающего в упомянутой команде (13), или независимо по меньшей мере одну цель или одно мероприятие (14), за достижение которых упомянутая команда (13) или упомянутый игрок (12) состязаются, серверную систему (17), содержащую базы данных упомянутой команды (13), упомянутого игрока (12) и упомянутой цели или упомянутого мероприятия (14), использующую программное обеспечение (11) и предоставляющую ее в пользование через Интернет (2), администратора (1) платформы, обеспечивающего управление упомянутым программным обеспечением (2) и другими элементами, устройства (15) коммуникации, использующие упомянутое программное обеспечение (11) через полномочия, предоставленные администратором (1) платформы, позволяющие получать доступ к информации баз данных через спутник (3) или базовые станции (4), и по меньшей мере одного болельщика (16), получающего доступ к упомянутым базам данных упомянутой команды (13), упомянутого игрока (12) и упомянутой цели или упомянутого мероприятия (14), использующего упомянутое программное обеспечение (11) и упомянутые устройства (15) коммуникации и предоставляющего упомянутую условную поддержку, отличающаяся тем, что она включает в себя систему для упомянутого болельщика (16) для оказания условной поддержки упомянутому игроку (12), упомянутой команде (13), упомянутой цели или упомянутому мероприятию (14), при этом упомянутая система включает следующие стадии:

- выбор поддерживаемого элемента (100);
- выбор условия поддержки (110);
- прием и резервирование оплаты (120);
- утверждение поддержки после рассмотрения результата (130);
- возврат платежа за вычетом затрат болельщику (140);
- осуществление платежа (150).

2. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1, отличающийся тем, что по меньшей мере один член команды (13), игрок (12), цель или мероприятие (14), подлежащие поддержке, выбирают на стадии (100) выбора элемента, подлежащего поддержке.

3. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1 и п. 2, отличающийся тем, что выбор может быть выбором без ограничения по времени и открытым для общей подписки, и может представлять собой выбор с ограничением критериями, определенными

администратором (1) платформы, такими как время или завершение процесса, на стадии (100) выбора элемента, подлежащего поддержке.

4. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1, отличающийся тем, что стадия (110) выбора условия поддержки включает этап определения поддержки для по меньшей мере одного члена команды (13), игрока (12), цели или мероприятия (14) как условие поддержки критериев успеха, ограниченных случаем или временем.

5. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1, отличающийся тем, что стадия (120) приема и резервирования платежа включает стадии, в которых болельщик (16) осуществляет платеж по меньшей мере одним из определенных платежных средств поддержки, а упомянутый платеж поддержки резервируется для обеспечения администратору (1) платформы возможности контроля выполнения условия поддержки.

6. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1, отличающийся тем, что стадия (130) утверждения поддержки после рассмотрения результата включает этапы, на которых контролируют факт выполнения условия поддержки для результатов платежа поддержки, принятого от болельщика (16) и зарезервированного, при этом в случае, если упомянутое условие поддержки выполнено, процесс переходит к следующей стадии по критериям "да", в случае, если упомянутое условие поддержки не выполнено, процесс переходит на этап (140) возврата платежа болельщику по критериям "нет", и платеж поддержки возвращается болельщику (16).

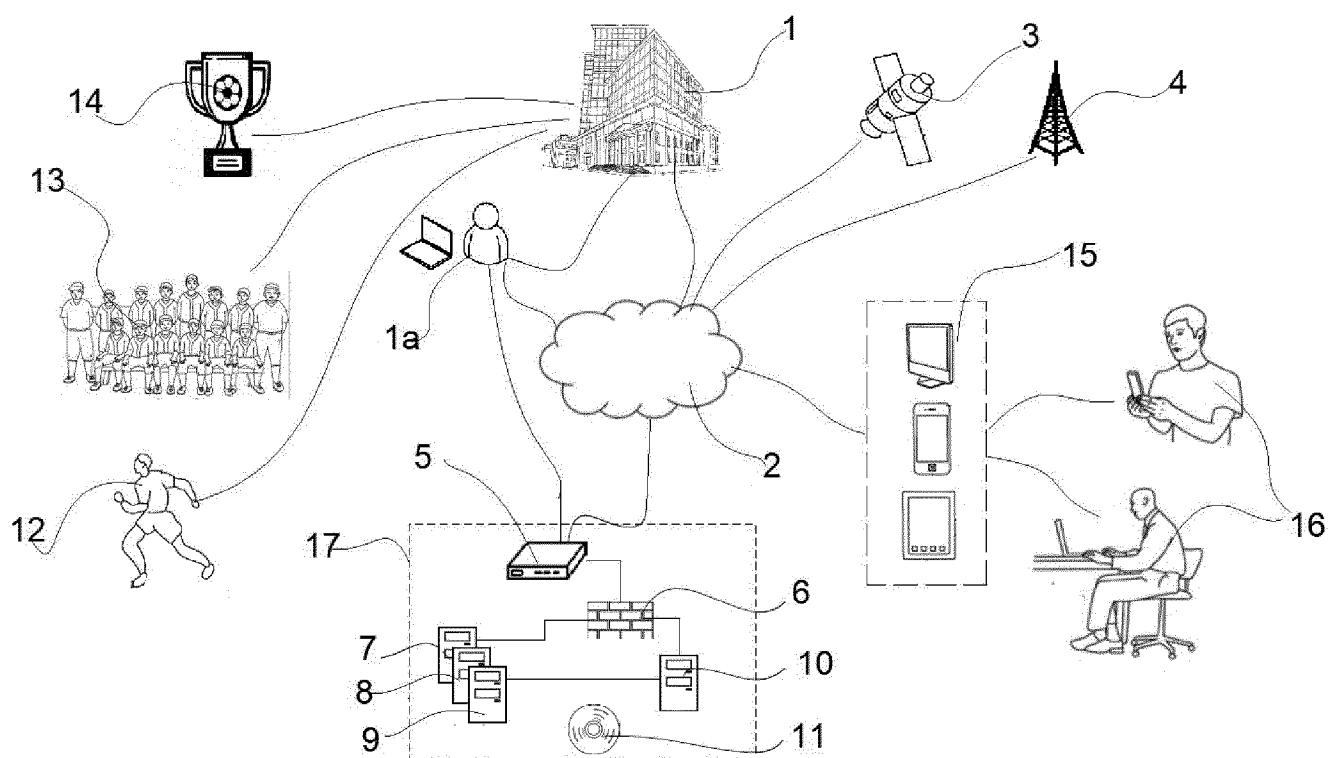
7. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1, отличающийся тем, что в случае, если условие поддержки не выполнено, этап (140) возврата платежа болельщику включает этап возврата платежа (платы за поддержку), принятого от болельщика (16) и зарезервированного.

8. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1 и п. 7, отличающийся тем, что стадия (140) возврата платежа болельщику включает этап, на котором администратор (1) платформы принимает плату или заранее установленное вознаграждение за услуги.

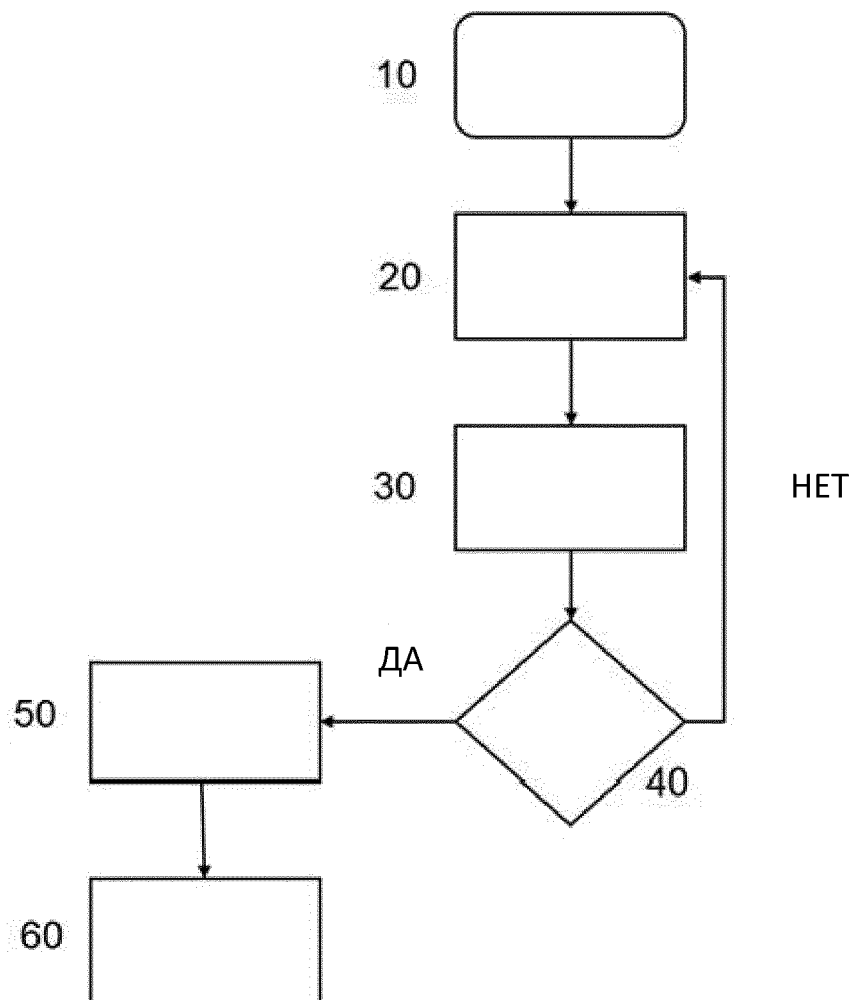
9. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1, отличающийся тем, что стадия (150) осуществления платежа включает в себя этап, на котором платеж поддержки (плата за поддержку) принятый от болельщика (16) и зарезервированный, осуществляется для одного члена команды (13), игрока (12), цели или мероприятия (14), на основании гарантии получения поддержки, когда условие поддержки выполнено.

10. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1 и п. 9, отличающийся тем, что стадия (150) осуществления платежа включает этап сокращения платы за услуги или вознаграждения администратору (1) платформы.

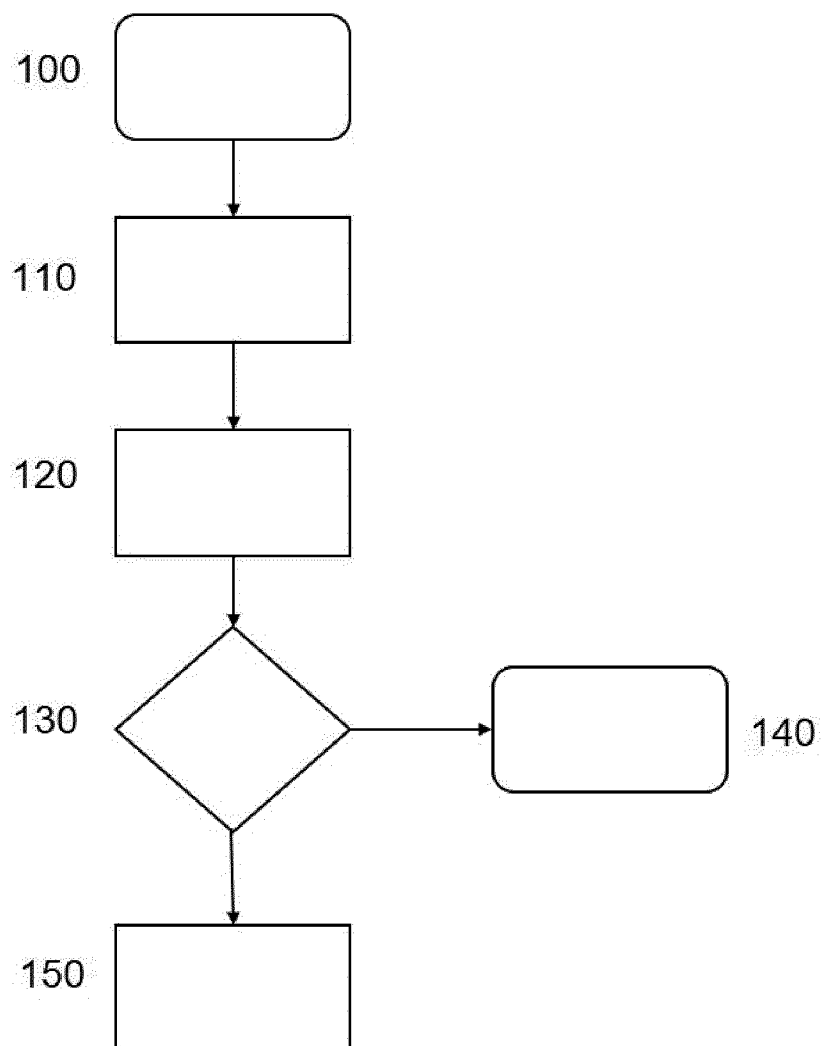
11. Способ обеспечения системы условной поддержки по п. 1, п. 7 или п. 9, отличающийся тем, что плата за услуги администратора (1) платформы может быть принята в ходе оформления подписки болельщика (16) или при приеме первого платежа за поддержку, который будет зарезервирован.



ФИГ. 1



ФИГ. 2



ФИГ. 3