

(19)



**Евразийское
патентное
ведомство**

(21) **202091812** (13) **A1**

(12) ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ К ЕВРАЗИЙСКОЙ ЗАЯВКЕ

(43) Дата публикации заявки
2021.01.13

(51) Int. Cl. *G06Q 40/00* (2012.01)

(22) Дата подачи заявки
2019.02.11

(54) СИСТЕМА И СПОСОБ ДЛЯ СОГЛАСУЮЩИХСЯ С ШАРИАТОМ ЛОТЕРЕИ, СТАВОК НА СПОРТ И ИГР С АУТЕНТИФИКАЦИЕЙ

(31) 62/631,547; 62/673,373

(72) Изобретатель:

(32) 2018.02.16; 2018.05.18

Раммал Карим Анвар (US)

(33) US

(74) Представитель:

(86) PCT/US2019/017553

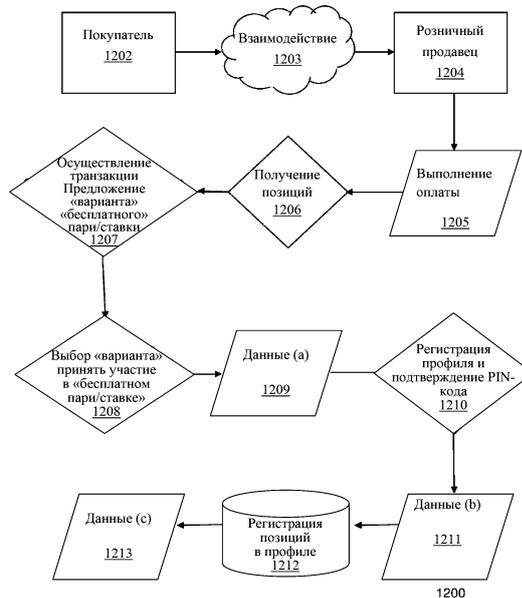
**Поликарпов А.В., Соколова М.В.,
Путинцев А.И., Черкас Д.А., Игнатьев
А.В., Билык А.В., Дмитриев А.В.,
Бучака С.М., Бельтюкова М.В. (RU)**

(87) WO 2019/160823 2019.08.22

(71) Заявитель:

БОЛОРО ГЛОБАЛ ЛИМИТЕД (US)

(57) Система, способ и компьютерный программный продукт для лотереи, ставок или игр предусматривают систему розничного продавца, продающую товары и/или услуги покупателю в обмен на транзакцию с денежными средствами или со средствами в неденежной форме. Система розничного продавца при осуществлении продажи предлагает вариант принять участие в бесплатной лотерее, ставке или игре, создает аутентифицированный профиль покупателя. Система розничного продавца идентифицирует товары и/или услуги, которые записаны в профиле, позволяет покупателю выбрать заявку на участие в лотерее, выбор ставки или игры для сохранения в профиле, а затем предлагает заявки на участие в бесплатной лотерее, ставке или игре за каждую покупку или транзакцию. Система оператора проводит розыгрыш в прямом эфире или осуществляет публикацию или ссылку на других издателей результатов ставок или игры, и сообщает выигрышную комбинацию, и использует профиль продавца и приобретателя, аутентификацию и происхождение товаров, и/или услуг, и/или заявок на участие в лотерее, ставке или игре, подлежащих торговле.



A1

202091812

202091812

A1

**СИСТЕМА И СПОСОБ ДЛЯ СОГЛАСУЮЩИХСЯ С ШАРИАТОМ ЛОТЕРЕИ,
СТАВОК НА СПОРТ И ИГР С АУТЕНТИФИКАЦИЕЙ
ПЕРЕКРЕСТНАЯ ССЫЛКА НА РОДСТВЕННЫЕ ДОКУМЕНТЫ**

Настоящее изобретение заявляет приоритет предварительной заявки на патент США № 62/631547, выданной на имя RAMMAL, под названием «SYSTEM AND METHOD FOR AUTHENTICATED SHARIA LAW COMPLIANT LOTTERY AND GAMING», которая подана 16 февраля 2018 г., и предварительной заявки на патент США № 62/673373, выданной на имя RAMMAL, под названием «SYSTEM AND METHOD FOR AUTHENTICATED SHARIA LAW COMPLIANT LOTTERY, SPORTS BETTING AND GAMING», которая подана 18 МАЯ 2018 Г., полные раскрытия которых включены в настоящий документе посредством ссылки.

**ПРЕДПОСЫЛКИ К СОЗДАНИЮ ИЗОБРЕТЕНИЯ
ОБЛАСТЬ ТЕХНИКИ, К КОТОРОЙ ОТНОСИТСЯ ИЗОБРЕТЕНИЕ**

Настоящее изобретение в целом относится к способам и системам для проведения лотерей, ставок и игр, а более конкретно к способу, системе и компьютерному программному продукту для обеспечения согласующихся с шариатом лотерей, ставок, игровых приложений с аутентификацией и т. п.

ОПИСАНИЕ УРОВНЯ ТЕХНИКИ

Люди в большинстве стран по всему миру могут участвовать в частных лотереях, ставках, играх и т. п., где они могут просто заплатить за шанс победить и т. п., выиграть джекпот и/или другие призы и т. п. Однако такие лотереи, ставки и игры могут не предлагаться или могут быть недоступны для людей в странах, например, которые соблюдают или уважают исламское право, шариат, другие аналогичные религии и/или верования или законы, которые не одобряют лотереи, ставки, игры и т. п.

СУЩНОСТЬ ИЗОБРЕТЕНИЯ

Соответственно, существует необходимость в способе и системе, которые решают вышеуказанные и другие проблемы с обычными лотереями, ставками, играми и связанными с ними транзакциями в странах, где такие виды деятельности не одобряются, чтобы использовать возможность предложить их миллиардам людей, которые в противном случае лишены шанса изменить свое финансовое положение из-за того, как традиционно предлагаются транзакции, связанные со схемами лотереи, ставками и играми. Для решения вышеупомянутых и других проблем предоставляются новые способы и системы для предложения людям согласующихся с шариатом лотереи, ставок,

игры и т. п. с аутентификацией, которые уважают ценности и веру приобретателя и дают им возможность надеяться на финансовую/денежную прибыль, если их выбранная числовая комбинация (или, например, другая комбинация звуковых, визуальных, обоняемых, осязаемых, или других ощущаемых, или некоторых других сделанных выборов) совпадает с розыгрышем или результатами лотереи, ставок или игр, и, в частности, способ, система и компьютерный программный продукт для проведения безопасной покупки продукта, услуги или продуктов и/или услуг с ограниченным тиражом, которые могут или не могут повыситься в цене после покупки. Преимущественно система и способ предлагают покупателю вариант выбора комбинации чисел (или, например, другой комбинации звуковых, визуальных, обоняемых, осязаемых, или других ощущаемых, или некоторых других материальных или нематериальных выборов, которые должны быть сделаны), или скретч-карт с предварительно определенными комбинациями, которые можно обнаружить, или команды (команд), стороны (сторон), участника (участников), кандидата (кандидатов), игрока (игроков), животного (животных) в спорте, которые могут выиграть для покупателя главный приз, джекпот и/или другие призы в лотерее, ставках или играх при совпадении их выбора во время розыгрыша в конкретный момент времени.

Соответственно, в иллюстративном аспекте настоящего изобретения предлагаются система, способ и компьютерный программный продукт для лотереи, ставок или игр, которые содержат систему розничного продавца, приспособленную для продажи товаров и/или услуг покупателю в обмен на денежные средства или в обмен на средства в неденежной форме для осуществления транзакции. Система розничного продавца после осуществления продажи покупателю предлагает покупателю вариант принять участие в бесплатной лотерее, ставке или игре. Система розничного продавца после получения положительного ответа от покупателя приспособлена для обеспечения участия в лотерее, ставке или игре и осуществления доступа к базе данных системы оператора лотереи, ставок, игры для создания профиля покупателя. Покупатель заполняет профиль, и устанавливает способы аутентификации, и осуществляет подтверждение по ним посредством системы. Система розничного продавца приспособлена для сканирования или ввода идентификаторов товаров и/или услуг, за которые покупатель заплатил, и записи их в профиле покупателя. Система розничного продавца приспособлена так, чтобы позволить покупателю выбрать ограниченную комбинацию элементов из более широкой совокупности элементов в качестве заявки на участие в лотерее, выбора ставки или игры и сохранить их в профиле в базе данных системы оператора лотереи, ставок или игры.

Система розничного продавца приспособлена для предложения покупателю одной или нескольких заявок на участие в бесплатной лотерее, ставке или игре за каждую покупку или транзакцию от покупателя, включая скретч-карты с предварительно определенными комбинациями, которые можно сразу обнаружить. Система оператора лотереи, ставок или игры приспособлена для проведения розыгрыша в прямом эфире или осуществления публикации или ссылки на других издателей результатов ставок или игры в предварительно определенные и назначенные время и дату надежным и прозрачным образом и для сообщения выигрышной комбинации, которую покупатель может сопоставить вручную или в электронном виде с заявками на участие в бесплатной лотерее, ставке или игре. Система оператора лотереи, ставок или игры приспособлена для использования профиля продавца и приобретателя, аутентификации и происхождения товаров, и/или услуг, и/или заявок на участие в лотерее, ставке или игре, подлежащих торговле.

Другие аспекты, признаки и преимущества настоящего изобретения станут очевидны из следующего подробного описания, иллюстрирующего ряд иллюстративных вариантов осуществления и реализаций, включая наилучший вариант, предполагаемый для осуществления настоящего изобретения. Настоящее изобретение также допускает возможность других и отличающихся вариантов осуществления, и некоторые его детали могут быть изменены в различных отношениях, и все это возможно без отступления от сущности и объема настоящего изобретения. Соответственно, графические материалы и описания следует рассматривать как иллюстративные по своему характеру, а не как ограничительные.

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ МАТЕРИАЛОВ

Варианты осуществления настоящего изобретения изображены в качестве примера, а не в качестве ограничения, на фигурах прилагаемых графических материалов, на которых одинаковые ссылочные позиции относятся к аналогичным элементам и на которых:

на фиг. 1-3 изображен иллюстративный процесс для покупателей для покупки товаров и/или услуг у розничного продавца;

на фиг. 4-6 изображена иллюстративная блок-схема, соответствующая иллюстративному процессу, показанному на фиг. 1-3;

на фиг. 7-11 изображена работа иллюстративной системы, соответствующей иллюстративному процессу и блок-схеме, показанным на фиг. 1-6;

на фиг. 12-14 изображен иллюстративный процесс, применяемый к ставкам или играм, согласно иллюстративному варианту осуществления;

на фиг. 15-17 изображена иллюстративная блок-схема, соответствующая иллюстративному процессу, показанному на фиг. 12-14; и

на фиг. 18-22 изображена работа иллюстративной системы, соответствующей иллюстративным процессу и блок-схеме, показанным на фиг. 12-17.

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНЫХ ВАРИАНТОВ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ

Настоящее изобретение включает признание того факта, что лотереи, ставки, игры и т. п. не одобряются или незаконны в некоторых странах из-за характера предложения, согласно которому вносится плата за «шанс» выигрыша приза (например, за счет других, которые теряют деньги) или некоторого подобного вознаграждения. Таким образом, такие лотереи, ставки или игры рассматриваются как «азартные игры», которые, согласно некоторым ученым, противоречат ценностям ислама и даже являются «грехом» или «харамом». Например, в уголовном кодексе одной из стран Ближнего Востока процесс азартных игр определяется как «игра, в рамках которой каждая из сторон соглашается - в случае проигравшей стороны - выплатить победителю определенную сумму денег или любую другую согласованную вещь». Это делает азартные игры правонарушением, за которое назначается наказание в виде штрафа или, в крайних случаях, тюремного заключения. Например, если человек просто платит, чтобы получить «шанс» что-то выиграть без обмена каких-либо материальных товаров или услуг на произведенную оплату, то этот человек просто играет на потраченные деньги. Это считается харамом или «грехом» в контексте ислама. Это соображение фактически лишает миллиарды людей, которые придерживаются этих ценностей, возможности участвовать и получать пользу от перспективы, надежды и фактического выигрыша главного приза, джекпота или других призов, которые могут положительно повлиять на их финансовое положение. Согласно исследованию 2015 года, последователи ислама составляли по меньшей мере 24% населения мира, и поэтому необходимо предложить им возможность участвовать в лотереях, ставках, играх и т. п., которые могут дать им надежду на шанс выиграть и положительно повлиять на их финансовое положение.

Преимущественно системы и способы согласно настоящему изобретению предлагают схему лотереи, ставок, игр и т. п., которая нейтрализует «азартный» принцип лотереи, и соответствует и уважает ценности ислама, шариата и т. п., и дополнительно также предлагает безопасный способ аутентификации транзакции и покупки товаров

и/или услуг, и генерирует запись происхождения, которая затем сама может возрасти в цене на вторичном рынке. Этот аутентифицированный обмен ценности с записью происхождения затем предоставляет покупателю «вариант» также сыграть в лотерею, сделать ставку или поучаствовать в игре в «надежде», что он может выиграть главный приз, джекпот и/или другие призы, что может принести ему пользу и/или даже изменить его финансовое положение. Запись заявок на участие в лотерее, играх или ставках и выбор чисел также могут быть надежно сохранены в базе данных, связанной с профилем или личностью покупателя, и доступ к которой контролируется покупателем, и аутентифицированы покупателем в момент выплаты по главной базе данных / реестру, поддерживаемому оператором или организатором лотереи, ставок, игры и/или схемы, и с помощью системы аутентификации покупатель также может продать свою заявку на участие приобретателю благодаря возможности аутентификации и записи происхождения.

Чтобы дополнительно проиллюстрировать новизну первой части, которая касается принципа азартных игр, человеку предлагается приобрести такой продукт, как карточка (например, подобно бейсбольным карточкам, которые в США считаются «коллекционными» предметами), и он выплачивает его цену по номинальной стоимости. Покупатель создает свой профиль в базе данных и выбирает свой PIN-код / пароль или другую такую надежную аутентификацию для защиты своих данных и для будущего подтверждения в момент выплаты его приза и/или в тот момент, когда он хочет вести торговлю продуктом и/или услугой с другим аутентифицированным зарегистрированным пользователем. Затем информация о покупателе записывается (например, телефонный номер, номер государственного удостоверения личности, паспорт и/или любой другой государственный идентификационный номер, профиль в социальных сетях и любая другая подходящая информация, которая может быть общедоступной или частной, которая идентифицирует покупателя и может использоваться в будущем для аутентификации человека в момент совершения им транзакции по обмену карты, или продукта, или услуги с определенной стоимостью с другим аутентифицированным покупателем). Покупателю, купившему такую карточку или некоторый такой продукт, затем предлагается вариант участвовать, ввести и т. п., выбрать числа или команду (команды), сторону (стороны), участника (участников), кандидата (кандидатов), игрока (игроков), животного (животных) в спорте для шанса выиграть главный приз, джекпот или другие призы в сценарии с лотереей, ставками или играми, который может быть любым количеством вариантов игр, типов ставок, спортивных ставок, ставок на скачки, типов

лотереи, игр с использованием скретч-карт, конфигураций и т. п. или того, что может быть внедрено в будущем.

После того как покупатель покупает продукт или услугу, а в данном примере - карточку, транзакция фактически осуществляется, и ценность обменивается на произведенную оплату. Продавец затем предлагает покупателю «вариант» принять участие в лотерее, ставках или игровой схеме «бесплатно». Затем покупатель выбирает, хочет ли он участвовать в схеме «бесплатно», и, таким образом, однозначно решается проблема с принципом азартных игр, потому что покупатель товаров или услуги, а в данном случае - карточки, заплатил за то, что он получил, таким образом, осуществляя транзакцию и обмен ценностями до принятия «предложения» об участии в «бесплатной» лотерее, ставках или игровой схеме. Лотерея, ставка или игра, в которой покупатель имеет «вариант» участвовать «бесплатно», также могут рассматриваться как «рекламная акция», направленная на повышение продаж продукта или услуги, которые покупатель намеревается купить. Соответственно, новая система и способ без возможности изменения записывают личность покупателя, а также покупку продукта и/или услуги, и предоставляют покупателю средства удаленной или личной аутентификации себя для обмена или переназначения/передачи того продукта и/или услуги, которые он приобрел, другому зарегистрированному человеку после подтвержденной аутентификации. Следовательно, предполагается, что такая запись о покупке товаров или услуг, а также о выборе необязательной «бесплатной» лотереи, ставки или игры, в которых участвовал покупатель, затем также записывается в доверенный и/или неизменяемый реестр (например, который может быть основан на блокчейне или какой-либо другой подходящей базе данных, методике и т. п.), к которому может быть осуществлен доступ для поиска записей по мере необходимости.

Соответственно, чтобы проиллюстрировать процесс участия в необязательной «бесплатной» лотерее, ставке или игре, например, покупатель (например, при реализации одного из нескольких способов лотереи и игры) выбирает 6 из 49 чисел или выбирает свою команду (команды), сторону (стороны), участника (участников), кандидата (кандидатов), игрока (игроков), животное (животных) в спорте на листе розыгрыша, или на своем мобильном устройстве (например, таком как электронный планшет или телефон), или на интерактивном телевидении, или посредством некоторого другого такого способа, который позволяет сделать комбинацию звуковых, визуальных, обоняемых, осязаемых, или других ощущаемых, или некоторых других выборов, которые, в конечном итоге, должны будут совпадать с розыгрышем, результатом ставки или игры, которые

будут иметь место в установленные время и дату, или даже скретч-картами с предварительно определенными комбинациями, которые можно обнаружить, и т. п. Также может быть вариант, позволяющий покупателю многократно участвовать в «бесплатной» лотерее, ставке или игре за каждую покупку или транзакцию, которую он осуществил, а также может быть предоставлен вариант использовать один и тот же выбор (выборы) для нескольких розыгрышей, которые могут быть предложены «бесплатной» лотереей, ставкой, или игрой, или оператором схемы/игры, если он решит это сделать по любой подходящей причине. Такая запись выбора лотереи, ставки или игры покупателя может быть затем записана в его профиле и т. п., в базе данных и т. п., а затем по ней происходит подтверждение во время выплаты, а также его профиль используется для аутентификации себя.

Кроме того, такое «бесплатное» участие в лотерее, ставке или игре также может быть предложено любому, кто покупает любой другой подходящий продукт или услугу у другого продавца, например, у третьей стороны и т. п., которые могут отличаться от первоначального продавца продуктов и/или услуг, которые могут быть связаны с оператором лотереи, ставки или игры и/или государством. Продукты или услуги, которые покупатель покупает или потребляет, также могут предлагать ему вариант участвовать в «бесплатной» лотерее, ставке или игре и могут варьироваться от любого подходящего физического продукта, такого как карточка, кондитерское изделие, продукт питания, ювелирное изделие или некоторая другая физическая вещь с определенной ценностью и т. п., или они также могут представлять собой услуги или информацию, которые покупатель желает использовать или потреблять, а также иметь вариант участвовать в «бесплатной» лотерее, ставке или игре. Такие потребляемые услуги или информация могут варьироваться от покупки чьего-то времени, например, услуги няни, сообщение, услуги доставки, мысли или идеи, просмотр рекламы, новостей, учебных пособий, предоставление времени и/или услуг кому-либо или обмен некоторыми подобными нефизическими продуктами.

Еще одним аспектом новизны настоящего изобретения является аутентификация, которая обеспечивает основу для подтверждения личности покупателя как второй стороны относительно продавца, а также в случае вторичной продажи продукта и/или услуги, которыми он владеет, например, карточки. И продавец, и приобретатель нуждаются в аутентификации для безопасного осуществления транзакции и устранения мошенничества. Аутентификация также дает преимущество при выигрыше участником приза в лотерее, ставке или игре, в которой он участвовал, чтобы убедиться, что

получателем приза является первоначальный участник, который решил участвовать в «бесплатной» лотерее, ставке или игре. Такая функция является новой по сравнению с текущими подходами к продаже билета на лотерею, ставки или игру, когда участник лотереи, ставки или игры может потерять свой билет, а кто-то другой может потребовать приз, потому что нет возможности аутентифицировать первоначального участника.

Аутентификация также может использоваться для назначения выбранной заявки на участие в лотерее, ставке или игре от первоначального покупателя карточки другому зарегистрированному и аутентифицированному человеку до розыгрыша или после розыгрыша. Аутентификация также позволяет первоначальному участнику продавать или вести торговлю своими заявками на участие в лотерее, ставке или игре с приобретателем и, тем самым, записывать транзакцию и происхождение. Такая функция может быть применена даже к существующим лотереям, ставкам или играм, в которых споры обычно возникают, когда несколько человек объединились, чтобы купить билеты на лотерею, ставку или игру, или когда приобретатель и продавец ведут торговлю билетом на лотерею, ставку или игру.

Преимущественно настоящее изобретение включает признание и решает проблемы, связанные с традиционными системами предложения лотереи, ставки или игры мусульманам мира, которые придерживаются исламского права или шариата, которые гласят, что лотереи, ставки или игры, которые предлагаются в их текущем состоянии, при котором человек платит за шанс выиграть главный приз, джекпот/призы или проиграть деньги, за которые он приобрел право играть/участвовать в лотерее, ставке или игре, считаются азартной игрой. В сущности, если человек просто платит за «шанс» что-то выиграть без обмена каких-либо подходящих материальных товаров или услуг на произведенную оплату, то этот человек просто играет на потраченные деньги. Это считается харамом или «грехом» в контексте ислама. Это соображение фактически лишает соответствующей возможности миллиарды людей, которые придерживаются этих ценностей и, таким образом, не могут «надеяться» выиграть главный приз, джекпот или другие призы, которые могут положительно повлиять на их финансовое положение.

Хотя такие системы и способы могут предоставить немусульманским странам простой способ предлагать своим гражданам лотереи, ставки или игры, они не соответствуют исламскому праву или шариату и убеждениям, которых придерживаются многие мусульманские страны и их граждане, и, таким образом, они лишены шанса принять участие в лотерее, ставке или игре, чтобы надеяться на шанс выиграть призы, которые могут положительно повлиять на их финансовое положение.

Преимущественно иллюстративные способ и система признают и устраняют эти и другие ограничения с помощью таких предлагаемых традиционных схем и систем лотереи, ставки или игры и предоставляют покупателям заявку на участие в «бесплатной» лотерее, ставке или игре с их покупкой, давая им надежду и шанс положительно повлиять на свое финансовое положение, если они выигрывают джекпот или другие призы. Настоящее изобретение и иллюстративные способ и система устраняют это ограничение за счет предложения и осуществления безопасных согласующихся с исламским правом и шариатом лотереи, ставок или игр с аутентификацией путем объединения покупок товаров и/или услуг и предложения покупателю «варианта» участвовать или вступить в «бесплатную» лотерею, ставку или игру и выбрать свою выбранную числовую комбинацию (или, например, другую комбинацию звуковых, визуальных, обоняемых, осязаемых, или других ощущаемых, или некоторых других сделанных выборов) или выбрать свою команду (команды), сторону (стороны), участника (участников), кандидата (кандидатов), игрока (игроков), животное (животных) в спорте в ожидании, что они могут совпасть с розыгрышем лотереи в конкретное время в будущем, или скретч-картами с предварительно определенными комбинациями, которые можно обнаружить, или результатом ставки, игры или события. Таким образом, это иллюстративное изобретение, способ и система предназначены для четверти населения мира, которое иначе лишено возможности участвовать в лотерее, ставке или игре в надежде на шанс выиграть и улучшить свое финансовое положение.

Новые система и способ преимущественно обеспечивают простую и безопасную систему лотереи, ставок или игр для покупателя товаров и/или услуг, предлагая «вариант» участвовать в лотерее, ставке или игре на основе нового процесса, который позволяет покупателю сохранить контроль над записью покупки товаров и/или услуг, а также выбором комбинации для заявки на участие в лотерею, ставку или игру, которая надежно записывается в базе данных с его профилем, предлагаемой оператором лотереи, ставок или игр. Товары и/или услуги могут быть проданы покупателю через Интернет, через продавцов по телефону или через другие интерактивные интерфейсы, через торговые автоматы, другие подобные средства и интерфейсы розничной продажи и т. п., или любым другим подходящим способом, которым розничный продавец или торговец может продавать товары и/или услуги, локально или глобально, и покупатель получает счет за транзакцию от торговца, который затем осуществляет транзакции и записывает продажу в базу данных с профилем покупателя и предлагает ему вариант также сделать выбор для участия в лотерее, а также записывает это в базу данных с профилем покупателя.

По сравнению с обычными системами новая система и процесс защищают и записывают покупку товаров и/или услуги, а также выбранную заявку на участие в лотерее, ставках или играх. Обе позиции находятся в профиле покупателя и контролируют, что они затем могут быть предметом торговли или переданы другому человеку со своим профилем в системе оператора или другой системе оператора и записывать происхождение для будущего поиска или для решения любых вопросов или споров. Профили пользователя другой системы могут быть связаны с платформами социальных сетей, банками, кошельками, правительствами и т. п., которые затем подключаются к платформе оператора лотереи, ставок или игр, которая затем обеспечивает возможность транзакции по передаче с аутентификацией, тем самым защищая и записывая происхождение покупки и заявку на участие в лотерее, ставке или игре.

Иллюстративные способ и система включают покупателя, покупающего товары и/или услуги и оплачивающего товары и/или услуги наличными, кредитными или дебетовыми картами, мобильным кошельком, банковским кошельком или любой другой подходящей формой типа тендера, которую может принять торговец, например, включая иностранную валюту и криптовалюту или какой-либо другой подобный будущий тип тендера, который может быть разработан. После завершения продажи розничный продавец затем предлагает покупателю вариант принять участие в «бесплатной» лотерее, ставках или игровой схеме и выбрать комбинацию чисел или выбрать свою команду (команды), сторону (стороны), участника (участников), кандидата (кандидатов), игрока (игроков), животное (животных) в спорте (или, например, другую форму выбора). Затем розничный продавец запрашивает номер мобильного телефона покупателя или другой идентификатор профиля, чтобы затем записать покупку, а также выбор заявки на участие в «бесплатной» лотерее, ставке или игре для предстоящего следующего розыгрыша, ставки, события или игры, вследствие чего они записываются в профиле покупателя. После обновления записи в профиле покупателя он получает оповещение посредством звонка с уведомлением, текстового сообщения, сообщения по электронной почте или других таких средств связи между оператором лотереи, ставок или игр и покупателем, профиль которого поддерживается оператором.

Оператор лотереи, ставок или игр затем проводит розыгрыш лотереи, осуществляет публикацию и/или ссылку на других издателей результатов ставок, игр или некоторого подобного события в установленную дату и с установленной частотой с надежными контролерами для подтверждения подлинности и передает или транслирует их в прямом

эфире для просмотра всеми с обеспечением прозрачности. Результат розыгрыша, ставки, игры или события затем загружается на сайт оператора лотереи, ставок или игр, и покупатель также получает уведомление о выборе комбинации розыгрыша. Оператор лотереи, ставок или игр также может пойти дальше, чтобы идентифицировать и уведомить победителя (победителей) главного приза, джекпота и других призов, или просто позволить покупателю удовлетворить любопытство и узнать, выиграл ли он.

Новизна настоящего изобретения включает записываемую продажу товаров и/или услуг, а также выбор комбинации и заявку на участие в лотерее, ставках или играх в профиле покупателя, что также позволяет торговать ему с другими владельцами профиля, зарегистрированными на платформе оператора лотереи, ставок и игр, или даже с владельцами профиля сторонней платформы, которые соединены с платформой оператора лотереи, ставок или игр и совершают безопасные аутентифицированные сделки и обмены между платформами.

Для иллюстрации торговли, профиль А покупателя владеет картой с уникальным номером и заявкой на участие с выбранной комбинацией лотереи, ставок или игр в своем профиле. Они хотят передать и то, и другое, или одно из них в профиль В приобретателя. Приобретатель или покупатель могут инициировать сделку, а вторая сторона может аутентифицировать ее и утвердить сделку или передачу, а затем платформа лотереи, ставок или игр записывает сделку или передачу в базу данных или реестр, таким образом, имея возможность доказать происхождение в будущем или продукта и/или услуги, которые были обменены, и/или заявки на участие в лотерее, которой теперь владеет профиль В.

Обратимся теперь к графическим материалам, на которых одинаковые ссылочные позиции обозначают идентичные или соответствующие части на нескольких видах, а более конкретно на фиг. 1-3 изображена иллюстративная общая схема процесса согласно иллюстративному варианту осуществления. На фиг. 1 процесс начинается с покупателя на этапе 102, контактирующего/взаимодействующего на этапе 103 с магазином розничного продавца на этапе 104, таким как электронный магазин (например, веб-сайт), продавца по телефону, система интерактивного голосового ответа (IVR), поставщик, ресторан, другой такой интерфейс и т. п., в том числе личные встречи, покупка или потребление товаров и/или услуг. Покупатель выбирает, или покупает, или потребляет товары и/или услуги у розничного продавца на этапе 104 и переходит к выполнению оплаты за них на этапе 105 при оформлении, где у него есть несколько вариантов оплаты на выбор, таких как наличные, карта, криптовалюта, иностранная валюта или любой другой подходящий тип

тендера. После выполнения оплаты покупателем в пользу розничного продавца осуществляется транзакция, и покупатель получает товары и/или услугу, которые он купил, на этапе 106. Розничный продавец затем предлагает покупателю «вариант» принять участие в «бесплатной» лотерее на этапе 107. Покупатель выбирает «вариант» принять участие в «бесплатной» лотерее на этапе 108, и торговец выбирает вариант, указывающий на желание покупателя присоединиться к лотерее, и данные на этапе 109 записывают в систему торговца, и он просит покупателя создать регистрацию своего цифрового профиля на этапе 110. Покупатель вводит все подходящие детали, которые могут потребоваться оператору лотереи, например, в том числе имя, водительское удостоверение, паспорт, адрес электронной почты, номер мобильного телефона, фотографию, отпечатки пальцев, номер государственного удостоверения личности или отсканированное изображение карты, возраст, подпрофили членов семьи и их информацию, выбор аутентификационного PIN-кода, пароля, кода доступа, другую такую единицу или единицы данных подтверждения и т. п., на этапе 111, и данные сохраняют в уникальном профиле покупателя на платформе оператора лотереи, в том числе купленные товары или услуги, на этапе 112, которые затем сохраняют и обновляют в базе данных на этапе 113.

На фиг. 2 покупатель выбирает лотерейную комбинацию и подтверждает свою заявку на участие в лотерее на этапе 214 для предстоящего розыгрыша, которую затем регистрируют в его профиле на этапе 215, и базу данных обновляют на этапе 216. Затем покупателя просят аутентифицировать себя с помощью фактора (факторов) аутентификации, который он выбрал, тем самым создавая цифровую подпись, удостоверяющую право собственности на товары и/или услуги, а также заявку на участие с выбранной комбинацией лотереи на этапе 217, и результат проверки, аутентификация, инкапсулируется, например, в виде цифровой подписи, которую затем обновляют в базе данных на этапе 218. Затем оператор лотереи проводит розыгрыш лотереи в прямом эфире по нескольким средствам связи с надежными контролерами, присутствующими для подтверждения подлинности розыгрыша и обеспечения доверия и прозрачности, на этапе 219. Затем выигрышную комбинацию розыгрыша лотереи записывают в базу данных оператора лотереи на этапе 220, и уведомления отправляют на этапе 221 покупателю (покупателям) через их профиль с использованием подходящих каналов, таких как электронная почта, обмен текстовыми сообщениями, социальные сети, уведомление в приложении, звонок на его телефонный номер и т. п., и ее регистрируют в базе данных оператора лотереи на этапе 222. Если есть какие-либо совпадения из заявок на участие с

результатами розыгрыша, победителя (победителей) находят на этапе 223, и оператор лотереи может решить уведомить победителя (победителей) через его контактную информацию или может просто позволить победителю (победителям) самому обнаружить, выиграл ли он, сопоставив свою заявку на участие с номерами розыгрыша, либо вручную сопоставив, либо нажав кнопку в своем профиле, которая позволяет осуществить автоматическое сопоставление, чтобы увидеть, выиграл ли он, либо сопоставив какой-либо из выборов с выигрышным розыгрышем. Победитель (победители) на этапе 224 идентифицирует себя и связывается с оператором лотереи для получения своих призов после аутентификации себя на этапе 225.

На фиг. 3 изображен процесс торговли товарами, и/или услугами, и/или заявкой на участие с выбранной комбинацией лотереи. На этапе 302 продавец использует интерфейс на этапе 103, который может быть реализован посредством веб-браузера, приложения или лично у авторизованного розничного продавца и т. п., чтобы войти в свой профиль на этапе 304 после безопасной аутентификации себя. Затем продавец выбирает товары, и/или услуги, и/или заявку на участие в лотерее или игре, по которым он хочет вести торговлю, или которые он хочет продать, на этапе 305. База данных записывает выбор на этапе 306 и генерирует маркер транзакции со всеми подходящими деталями, относящимися к выбору позиций, которые передаются или продаются, и информацией приобретателя на этапе 307. Базу данных затем обновляют информацией о транзакции на этапе 308. Продавец и приобретатель оба аутентифицируют транзакцию, и заявку на участие записывают в базу данных с их собственными аутентифицированными цифровыми подписями на этапе 309 после того, как согласованная стоимость или оплата были обменены на этапе 310, а затем базы данных обновляют на этапе 311, а затем предоставляют квитанции как в профиль приобретателя, так и в профиль продавца, и транзакцию осуществляют на этапе 312.

На фиг. 4-6 изображена иллюстративная блок-схема, соответствующая иллюстративному процессу, показанному на фиг. 1-3. На фиг. 4 покупатель 401 выбирает товары и/или услуги, например, от розничного продавца, поставщика, торговца и т. п., на этапе 402, например, в магазине, по Интернету, через поставщика, торговый автомат, ресторан, мобильный браузер, через продавца по телефону или IVR для продаж и/или другие такие подходящие каналы или интерфейсы продажи и т. п., которые розничный продавец может представить покупателю. Розничный продавец на этапе 403 принимает оплату с помощью любого подходящего варианта оплаты, такого как наличные, кредитная карта, дебетовая карта, мобильный кошелек, номер мобильного телефона или счет,

банковский перевод, предоплатные карты, иностранная валюта, криптовалюта и т. п. После получения оплаты происходит обмен ценностями, и транзакция завершается.

На фиг. 5 розничный продавец предоставляет покупателю вариант принять участие в «бесплатной» лотерее на этапе 504, например, путем выбора собственной лотерейной комбинации для своей заявки на участие, например, такой как 4 числа из 49 чисел на бумажной карточке или интерактивном экране, таком как экран планшета, телефона или подходящего устройства, например, включая кассовый аппарат и т. п. торговца и т. п. Стимул для покупателя заключается в том, что заявка на участие в лотерее является «бесплатной», и он надеется выиграть джекпот или некоторые из других призов в зависимости от того, совпадает ли его выбранная комбинация лотереи с розыгрышем. Если покупатель решает не участвовать в лотерее, транзакция и процесс завершаются. Если покупатель решает ввести выбранную комбинацию лотереи на этапе 505, он может создать свой профиль пользователя на этапе 506 с любым подходящим количеством единиц данных, например, включая имя, водительское удостоверение, паспорт, адрес электронной почты, номер мобильного телефона, фотографию, отпечатки пальцев, номер государственного удостоверения личности или отсканированное изображение карты, возраст, подпрофили членов семьи и их информацию, выбор аутентификационного PIN-кода, пароля, кода доступа, другую такую единицу или единицы данных подтверждения и т. п., и данные сохраняют в уникальном профиле покупателя на платформе оператора лотереи, например, включая купленные товары или услуги, которые затем сохраняют и обновляют в базе данных. Покупатель затем выбирает свою лотерейную комбинацию на этапе 507, и заявку на участие создают и сохраняют в его профиле на этапе 508.

На фиг. 6 оператор лотереи, например, проводит передачу в прямом эфире и/или трансляцию розыгрыша, чтобы позволить любому, включая покупателей, просматривать розыгрыш и выигрышную лотерейную комбинацию в прямом эфире, как это происходит на этапе 609. Затем публикуют выигрышную лотерейную комбинацию, и покупателям отправляют уведомления на этапе 610, чтобы они могли сверить свою выбранную комбинацию лотереи с выигрышной комбинацией на этапе 611. Покупатели, выбранная комбинация лотереи которых не совпадает с выигрышной полностью или частично, ничего не выигрывают. Покупатели, лотерейная комбинация которых совпадает полностью или частично, как определено правилами лотереи, могут затем перейти к аутентификации себя, чтобы получить свой приз (призы) на этапе 612. Призы могут быть получены или доставлены во многих формах, например, в том числе наличными, чеком, денежным переводом, кредитной или дебетовой картой, криптовалютой, иностранной

валютой, или некоторой такой другой формой тендера, или физическими товарами или услугами и т. п.

На фиг. 7-11 изображена работа иллюстративной системы, соответствующей иллюстративным процессу и блок-схеме, показанным на фиг. 1-6. На фиг. 7 изображена согласующаяся с шариатом система 700 лотереи с аутентификацией согласно иллюстративному варианту осуществления настоящего изобретения. Система 700 начинается с покупателя 701, который взаимодействует с интерфейсом 703 розничного продавца, посредством которого он выбирает товары и/или услуги 702, представленные розничным продавцом покупателю, для выбора и/или потребления различными способами, включая, например, веб-сайт в Интернете розничного продавца (например, электронная коммерция, электронная розничная торговля, магазин, торговая витрина и т. д.), продажи по телефону, розничная продажа, магазин, торгующий по каталогу, команда (например, центр обработки вызовов, продажи по каталогу), магазин с поддержкой мобильных телефонов, торговый представитель, использующие, например, технологии протокола беспроводной передачи данных (WAP) и т. п., взаимодействующие, например, с Интернетом, витриной физического магазина или другим подобным учреждением в виде розничного магазина, магазина, включая, например, рестораны, торговые автоматы, поставщиков, сторонних представителей, точки продаж, включая, например, услуги, такие как механизмы оплаты, предназначенные для общественного транспорта, такого как такси, автобусы, подземные дороги, метро, подземный и наземный транспорт, поезда, монорельсовые дороги, коммерческие самолеты, авиалинии, автобусы и другой транспорт, пункты взимания платы, продавцы билетов, стенды, интернет-сайты для общественных и частных мероприятий, выставок и особых случаев, интерактивные телевизоры или другие подобные экраны в домах или других частных или общественных местах, смартфоны или обычные телефоны, через приложения на смартфоне или компьютерах и т. п.

Розничный продавец предлагает товары и/или услуги, выбранные покупателем, на этапе 705, которые могут включать физические товары, такие как товарные запасы определенной ценности, коллекционные карточки с ограниченным тиражом, антиквариат, продукты финансовых услуг, сельскохозяйственные продукты, бытовые приборы, цифровые товары, непотребительские продукты, такие как промышленное оборудование, и т. п. Розничный продавец также может предлагать услуги, такие как время машины, время человека, информацию, рекламу, совет, контент и другие нематериальные услуги, и т. п., представленное на этапе 704.

На фиг. 8 затем покупатель выбирает купить товары и/или услуги розничного продавца и переходит к оплате за них на этапе 706, после чего розничный продавец предоставляет варианты оплаты, которые покупатель может принять. Варианты 801 оплаты могут включать, например, номер мобильного телефона, счет, наличные, кредитные карты, дебетовые карты, поставщика платежных услуг, мобильный кошелек, мобильный банкинг, предоплатную карту, банковский перевод, сторонний безналичный перевод, денежный перевод, дорожные чеки, программу лояльности, иностранную валюту, криптовалюту или другие подобные средства и способы и т. п. Затем розничный продавец подтверждает получение оплаты 802 вместо товаров и услуг, которые были проданы покупателю, и транзакция осуществляется, а затем предлагает покупателю «вариант» принять участие в «бесплатной» лотерее путем создания своего профиля в базе данных оператора лотереи и выбора комбинации элементов с предварительно определенной совокупностью, как описано ранее. Профиль 804 покупателя может включать любое подходящее количество единиц 803 данных, например, включая имя, водительское удостоверение, паспорт, адрес электронной почты, номер мобильного телефона, фотографию, отпечатки пальцев, номер государственного удостоверения личности или отсканированное изображение карты, возраст, подпрофили членов семьи и их информацию, выбор аутентификационного PIN-кода, пароля, кода доступа, другую такую единицу или единицы данных подтверждения и т. п., и данные сохраняют в уникальном профиле 804 покупателя на платформе оператора лотереи, включая купленные товары или услуги, которые затем сохраняют и обновляют в базе 805 данных. Затем покупатель выбирает свою лотерейную комбинацию (комбинации) 807, которая может представлять собой ограниченный выбор из совокупности чисел, букв, визуальных, обоняемых, осязаемых или других ощущаемых элементов 806. Покупателю может быть предложено множество шансов или заявок на участие вместо его покупки и/или транзакции. Соответственно, чтобы проиллюстрировать процесс участия в необязательной «бесплатной» лотерее, покупатель (например, в случае одного из нескольких способов лотереи и игр, которые существуют и которые могут быть изобретены в будущем) выбирает 6 из 49 чисел на листе розыгрыша, или на своем мобильном устройстве (например, таком как электронный планшет или телефон), или на интерактивном телевидении, или посредством некоторого другого такого способа, который позволяет сделать комбинацию звуковых, визуальных, обоняемых, осязаемых, или других ощущаемых, или некоторых других выборов, которые, в конечном итоге, должны будут совпадать с розыгрышем, который будет иметь место в установленные время и дату.

Купленные товары и/или услуга, а также выбранные комбинации заявки или заявок на участие в лотерее затем записывают в профиле покупателя в базе 808 данных оператора лотереи.

На фиг. 9 база данных оператора лотереи регистрирует покупку и лотерейную комбинацию в профиле покупателя, и отправляет ему запрос на аутентификацию, чтобы подтвердить правильность информации, и записывает подтверждение 809 в базу 901 данных. Затем покупатель может осуществить доступ к своему профилю и записям 902 в нем в любой заданный момент времени, используя свои учетные данные для входа, а также путем безопасной аутентификации себя по способу аутентификации и пунктам подтверждения, которые они выбрали, путем осуществления доступа к базе 903 данных оператора лотереи.

На фиг. 10 оператор лотереи проводит розыгрыш 904 в прямом эфире, который передается на этапе 1001 через телевидение, радио, трансляцию через Интернет и т. п., например, когда он представляется аудитории в студии или другом месте проведения внутри помещения или вне помещения, и, например, на котором присутствуют надежные контролеры для обеспечения доверия и прозрачности. Розыгрыш устанавливает выигрышную лотерейную комбинацию 1002, а затем результаты публикуются через средства вещания, и уведомления отправляются покупателям через множество каналов, которые они выбрали в своем профиле для уведомления о выигрышной комбинации 1003 розыгрыша лотереи, например, уведомление через профиль покупателя в базе данных оператора лотереи, социальные сети, текстовые сообщения или звонки на их телефоны, электронную почту, почту или другие подходящие средства связи 1004. Затем покупатель вручную или автоматически проверяет свою собственную заявку или заявки на участие с выбранной комбинацией лотереи на соответствие выигрышным номерам или может просто осуществить доступ к своему профилю в базе 1004 данных оператора лотереи и, например, щелкнуть кнопку, чтобы проверить, совпадает ли его выбранная комбинация лотереи с выигрышной комбинацией полностью или частично, а также выиграл ли он джекпот и/или другие призы 1005, и это обрабатывается в электронном виде на этапе 1006 с ответом покупателю.

На фиг. 11 на этапе 1006 покупатель получает информацию в электронном виде о том, совпадает ли его выбранная комбинация лотереи полностью или частично с выигрышной лотерейной комбинацией. В случае когда выбор покупателя полностью или частично совпал с выигрышной лотерейной комбинацией, покупатель аутентифицирует себя на этапе 1101 по запросу от оператора лотереи для получения приза (призов) на этапе

1102, и как только аутентификация подтверждена на этапе 1103, либо покупатель, либо оператор лотереи могут инициировать связь для обсуждения методов 1104 получения механизма 1105 доставки приза (призов), и покупатель либо получает приз, либо забирает его, завершая обработку системы.

На фиг. 12-14 изображена иллюстративная общая схема процесса, применяемая к ставкам или играм, согласно иллюстративному варианту осуществления. На фиг. 12 процесс начинается с покупателя 1202, контактирующего или взаимодействующего 1203 с магазином 1204 розничного продавца, электронным магазином (например, веб-сайтом), продавцами по телефону, системой интерактивного голосового ответа (IVR), поставщиком, рестораном, другим таким интерфейсом и т. п., в том числе возможны личные встречи, покупка или потребление товаров и/или услуг. Покупатель 1202 выбирает, или покупает, или потребляет товары и/или услуги у розничного продавца 1204 и переходит к выполнению оплаты 1205 за них при оформлении, где у него есть несколько вариантов оплаты на выбор: наличные, карта, криптовалюта, иностранная валюта или любой другой тип тендера. После выполнения оплаты покупателем в пользу розничного продавца осуществляется транзакция, и покупатель получает товары и/или услугу, которые он купил 1206. Розничный продавец затем предлагает покупателю вариант принять участие в «бесплатном» пари или ставке 1207. Покупатель выбирает вариант принять участие в «бесплатном» пари или ставке 1208, и торговец выбирает вариант, указывающий на желание покупателя присоединиться к пари или ставке 1209, и данные записывают в систему торговца, и просят покупателя создать регистрацию 1210 своего цифрового профиля. Покупатель вводит все детали, которые могут потребоваться оператору пари или ставок, включая, без ограничения, имя, водительское удостоверение, паспорт, адрес электронной почты, номер мобильного телефона, фотографию, отпечатки пальцев, номер государственного удостоверения личности или отсканированное изображение карты, возраст, подпрофили членов семьи и их информацию, выбор аутентификационного PIN-кода, пароля, кода доступа, другую такую единицу или единицы 1211 данных подтверждения, и данные сохраняют в уникальном профиле покупателя на платформе оператора пари или ставок, в том числе купленные товары или услуги 1212, которые затем сохраняют и обновляют в базе 1213 данных.

На фиг. 13 покупатель выбирает комбинацию (комбинации) пари или ставок и подтверждает свою заявку 1314 на участие в пари или ставках для предстоящего события, состязания, игры, транзакции, которую затем регистрируют в его профиле 1315, и базу данных обновляют 1316. Затем покупателя просят аутентифицировать себя с помощью

фактора (факторов) аутентификации, который он выбрал, тем самым создавая цифровую подпись, удостоверяющую право собственности на товары и/или услуги, а также заявку 1317 на участие с выбранной комбинацией пари или ставок, и результат проверки, аутентификация, инкапсулируется в виде цифровой подписи, которую затем обновляют в базе 1318 данных. Оператор пари или ставок затем публикует результаты события, состязания, игры, транзакции по нескольким средствам связи и/или может осуществить ссылку на другие средства связи, передающие результаты, для обеспечения доверия и прозрачности 1319. Выигрышный результат (результаты) и/или комбинацию (комбинации) затем записывают в базу 1320 данных оператора пари или ставок, и уведомления отправляют 1321 покупателю посредством его профиля с использованием различных каналов, таких как электронная почта, обмен текстовыми сообщениями, социальные сети, уведомление в приложении, звонок на его телефонный номер и т. д., и все это регистрируют в базе данных операторов пари или ставок. Если есть какие-либо совпадения из пари или ставок с результатами события, состязания, игры, транзакции, победителя (победителей) находят 1323, и оператор пари или ставок может решить уведомить победителя через его контактную информацию или может просто позволить победителю самому обнаружить, выиграл ли он, сопоставив свою заявку на участие с выигрышными результатами, либо вручную сопоставив, либо нажав кнопку в своем профиле, которая позволяет осуществить автоматическое сопоставление, чтобы увидеть, выиграл ли он, либо сопоставив какое-либо из пари или ставок с выигрышными результатами. Победитель (победители) 1324 идентифицирует себя и связывается с оператором пари или ставок для получения своих призов после аутентификации себя 1325.

На фиг. 14 изображен процесс торговли товарами, и/или услугами, и/или заявкой на участие с выбранной комбинацией пари или ставки. Продавец 1402 использует интерфейс 1203, который может осуществляться посредством веб-браузера, приложения или лично у авторизованного розничного продавца 1203, чтобы войти в свой профиль 1404 после безопасной аутентификации себя. Затем продавец выбирает товары и/или услуги, и/или заявку на участие в пари или ставке, по которым он хочет вести торговлю или которые он хочет продать 1405. База данных записывает выбор 1406 и генерирует маркер транзакции со всеми деталями, относящимися к выбору позиций, которые передаются или продаются, и информацией 1407 приобретателя, и базу данных обновляют с помощью информации 1408 о транзакции. Продавец и приобретатель оба аутентифицируют транзакцию, и заявку на участие записывают в базу данных с их

собственными аутентифицированными цифровыми подписями 1409 после того, как согласованная стоимость или оплата были обменены 1410, и базы данных обновляют 1411, и затем предоставляют квитанции в оба профиля, и транзакцию осуществляют 1412.

На фиг. 15-17 изображена иллюстративная блок-схема, соответствующая иллюстративному процессу, показанному на фиг. 12-14. На фиг. 15 покупатель 1501 выбирает товары и/или услуги, например, от розничного продавца, поставщика или торговца на этапе 1502 в магазине, по Интернету, через поставщика, торговый автомат, ресторан, мобильный браузер, через продавца по телефону или IVR для продаж и/или другие такие каналы или интерфейсы продажи, которые розничный продавец может представить покупателю. Розничный продавец на этапе 1503 принимает оплату с помощью любого количества вариантов оплаты, таких как, без ограничения, наличные, кредитная карта, дебетовая карта, мобильный кошелек, номер мобильного телефона или счет, банковский перевод, предоплатные карты, иностранная валюта, криптовалюта и другие. После получения оплаты происходит обмен ценностями, и транзакция завершается.

На фиг. 16, розничный продавец предоставляет покупателю вариант принять участие в «бесплатном» пари или ставке на этапе 1604 путем выбора своей команды (команд), стороны (сторон), игрока (игроков), животного (животных) в спорте и т. д. для его заявки на участие, например, футбольной команды, футболиста или его любимой лошади или борзой, на бумажной карточке или интерактивном экране, таком как экран планшета, телефона или некоторого подобного устройства, включая, без ограничения, кассовый аппарат торговца. Стимул для покупателя заключается в том, что выбор пари или ставки является «бесплатным», и он надеется выиграть главный приз или некоторые из других призов в зависимости от того, совпадает ли его выбранная комбинация пари или ставки с результатом события, состязания, игры или транзакции. Если покупатель решает не участвовать в пари или ставке, в этот момент транзакция и процесс завершаются. Если покупатель решает ввести выбранную комбинацию 1605 пари или ставок, ему необходимо создать свой профиль 1606 пользователя с любым подходящим количеством единиц данных, включая, без ограничения, имя, водительское удостоверение, паспорт, адрес электронной почты, номер мобильного телефона, фотографию, отпечатки пальцев, номер государственного удостоверения личности или отсканированное изображение карты, возраст, подпрофили членов семьи и их информацию, выбор аутентификационного PIN-кода, пароля, кода доступа, другую такую единицу или единицы данных подтверждения, и данные сохраняют в уникальном профиле покупателя на платформе оператора пари или

ставок, включая купленные товары или услуги, которые затем сохраняют и обновляют в базе данных. Покупатель затем выбирает свою комбинацию 1607 пари или ставки, и заявку на участие создают и сохраняют в его профиле 1608.

На фиг. 17 оператор пари или ставок публикует результаты события, игры, состязания, транзакции или предоставляет ссылки и/или отсылки на другие средства связи или издателей, которые выкладывают результаты события, чтобы позволить любому лицу, включая покупателей, просмотреть результаты 1709. Затем публикуют комбинацию (комбинации) выигрышного результата (результатов), и покупателям отправляют уведомления 1710, чтобы они могли сверить свою выбранную комбинацию пари или ставок с выигрышными результатами 1711. Покупатели, выбор (выборы) или комбинация (комбинации) пари или ставок которых не совпадает с выигрышными результатами, могут быть чем-то вознаграждены или могут быть ничем не вознаграждены. Покупатели, комбинация (комбинации) пари или ставок которых совпадает с результатами, могут затем перейти к аутентификации себя, чтобы получить свой приз (призы) 1712. Призы могут быть получены или доставлены во многих формах, включая, без ограничения, наличными, чеком, денежным переводом, кредитной или дебетовой картой, криптовалютой, иностранной валютой, или некоторой такой другой формой тендера, или физическими товарами или услугами.

На фиг. 18-22 изображена работа иллюстративной системы, соответствующей иллюстративным процессу и блок-схеме, показанным на фиг. 12-17. На фиг. 18 изображены согласующиеся с шариатом пари или ставки 1800 с аутентификацией согласно иллюстративному варианту осуществления настоящего изобретения. Система 1800 начинается с покупателя 1801, который взаимодействует с интерфейсом 1803 розничного продавца, посредством которого он выбирает товары и/или услуги, представленные розничным продавцом покупателю, для выбора и/или потребления 1802 различными способами, включая, например, веб-сайт в Интернете розничного продавца (электронная коммерция или электронная розничная торговля, магазин или торговая витрина), продажи по телефону, розничная продажа или магазин, торгующий по каталогу, команда (например, центр обработки вызовов, продажи по каталогу), магазин с поддержкой мобильных телефонов или торговый представитель, использующие, например, технологии протокола беспроводной передачи данных (WAP) и т. п., взаимодействующие, например, с Интернетом, витриной физического магазина или другим подобным учреждением в виде розничного магазина или магазина, включая, например, рестораны, торговые автоматы, поставщиков, сторонних представителей, точки

продаж, включая, например, услуги, такие как механизмы оплаты, предназначенные для общественного транспорта, такого как такси, автобусы, подземные дороги, или метро, или подземный и наземный транспорт, или поезда, или монорельсовые дороги, коммерческие самолеты, или авиалинии, или автобусы и другой транспорт, пункты взимания платы, продавцы билетов, или стенды, или интернет-сайты для общественных и частных мероприятий, выставок и особых случаев, интерактивные телевизоры, или другие подобные экраны в домах или других частных или общественных местах, смартфоны или обычные телефоны, через приложения на смартфоне или компьютерах и т. п.

Розничный продавец предлагает 1805 товары и/или услуги, которые могут включать физические товары, такие как товарные запасы определенной ценности, коллекционные карточки с ограниченным тиражом, антиквариат, продукты финансовых услуг, сельскохозяйственные продукты, бытовые приборы, цифровые товары, непотребительские продукты, такие как промышленное оборудование. Розничный продавец также может предлагать услуги, такие как время машины, время человека, информацию, рекламу, совет, контент и другие нематериальные услуги 1805.

На фиг. 19 затем покупатель выбирает купить товары и/или услуги розничного продавца и переходит к оплате за них 1901, после чего розничный продавец предоставляет варианты оплаты, которые он может принять. Варианты оплаты включают 1902, например, номер мобильного телефона или счет, наличные, кредитные карты, дебетовые карты, поставщика платежных услуг, мобильный кошелек, мобильный банкинг, предоплатную карту, банковский перевод, сторонний безналичный перевод, денежный перевод, дорожные чеки, программу лояльности, иностранную валюту, криптовалюту или другие подобные средства и способы. Затем розничный продавец подтверждает получение оплаты 1903 вместо товаров и услуг, которые были проданы покупателю, и транзакция осуществляется, а затем предлагает покупателю вариант принять участие в «бесплатном» пари или ставках путем создания своего профиля в базе данных оператора пари или ставок и выбора комбинации элементов событий, игр, состязания, транзакции с предварительно определенной совокупностью команд, игроков, участников, животных в спорте и т. д. Профиль покупателя может включать любое количество единиц 1904 данных, включая, без ограничения, имя, водительское удостоверение, паспорт, адрес электронной почты, номер мобильного телефона, фотографию, отпечатки пальцев, номер государственного удостоверения личности или отсканированное изображение карты, возраст, подпрофили членов семьи и их информацию, выбор аутентификационного PIN-кода, пароля, кода доступа, другую такую единицу или единицы 1905 данных

подтверждения, и данные сохраняют в уникальном профиле покупателя на платформе оператора пари или ставок, включая купленные товары или услуги, которые затем сохраняют и обновляют в базе 1906 данных. Покупатель затем выбирает свою комбинацию (комбинации) 1908 пари или ставок, которая может представлять собой выбор из совокупности команд, игроков, участников, животных в спорте и т. д. или других элементов 1907. Покупателю может быть предложено множество пари, или ставок, или заявок на участие вместо его покупки и/или транзакции. Соответственно, чтобы проиллюстрировать процесс участия в необязательных «бесплатных» пари или ставках, покупатель (в случае одного из нескольких способов пари или ставок и игр, которые существуют и которые могут быть изобретены в будущем) выбирает свою команду (команды), игрока (игроков), сторону (стороны), животное (животных) в спорте и/или другие такие заявки на участие в состязании на листе розыгрыша, или на своем мобильном устройстве (таком как электронный планшет или телефон), или на интерактивном телевидении, или посредством некоторого другого такого способа, который позволяет сделать комбинацию выборов пари, или выборов ставок, или некоторых других выборов, которые, в конечном итоге, должны будут совпадать с результатом события, состязания, игры, транзакции, который будет иметь место в установленные время и дату. Купленные товары и/или услуга, а также выбор пари или ставки или выбранные комбинации заявок на участие затем записывают в профиле покупателя в базе 1909 данных оператора пари или ставок.

На фиг. 20 база данных оператора пари или ставок регистрирует покупку и выбор пари или ставки в профиле покупателя, и отправляет ему запрос на аутентификацию, чтобы подтвердить правильность информации, и записывает подтверждение 2001 в базу 2002 данных. Покупатель может осуществить доступ к своему профилю и записям 2003 в нем в любой заданный момент времени, используя свои учетные данные для входа, а также путем безопасной аутентификации себя по способу аутентификации и пунктам подтверждения, которые он выбрал, путем осуществления доступа к базе данных оператора 2004 лотереи.

На фиг. 21 оператор пари или ставок публикует результаты событий, игры, состязания, транзакции и/или предоставляет ссылку и/или отсылку на таких издателей результатов 2101, которые передаются через телевидение, радио, трансляцию через Интернет, когда они представляются аудитории в студии или другом месте 2102 проведения внутри помещения или вне помещения, где могут присутствовать надежные контролеры для обеспечения доверия и прозрачности. Результаты события (событий),

соревнования (соревнований), игры (игр) и транзакции (транзакций) устанавливают победителей 2103, а затем результаты публикуются через средства вещания, и уведомления отправляются покупателям через множество каналов, которые они выбрали в своем профиле для уведомления о выигрышной комбинации 2104 розыгрыша лотереи, например, уведомление через профиль покупателя в базе данных оператора пари или ставок, социальные сети, текстовые сообщения или звонки на их телефоны, электронную почту, почту или другие такие средства связи 2105. Затем покупатель вручную проверяет свою собственную заявку или заявки на участие с выбранной комбинацией пари или ставки на соответствие результатам выигрыша или может просто осуществить доступ к своему профилю в базе данных оператора пари или ставок и щелкнуть кнопку, чтобы проверить, совпадает ли его выбранная комбинация пари или ставки с выигрышными результатами и/или комбинацией, а также выиграл ли он главный приз и/или другие призы 2106, и это обрабатывается в электронном виде 2107 с ответом покупателю.

На фиг. 22 покупатель получает информацию в электронном виде о том, совпадает ли его выбранная комбинация пари или ставки с комбинацией 2201 выигрышных результатов. В случае когда выбор покупателя совпал с выигрышными результатами 2202, покупатель должен аутентифицировать себя по запросу от оператора пари или ставок для получения приза (призов) 2203, и как только аутентификация подтверждена 2204, либо покупатель, либо оператор пари или ставок могут инициировать связь для обсуждения методов 2205 получения механизма 2206 доставки приза (призов), и покупатель либо получает приз, либо забирает его.

Таким образом, в настоящем изобретении предлагается система, способ и компьютерный программный продукт, которые не только предлагают схему лотереи, или ставок, или игр, которая нейтрализует «азартный» принцип лотереи, ставки или игры и соответствует и уважает ценности ислама и шариата или других религий и/или убеждений, которые неодобрительно относятся к азартным играм, но и дополнительно также предлагает безопасный способ аутентификации транзакции и покупки товаров и/или услуг и генерирует запись происхождения, которая затем сама может возрасти в цене на вторичном рынке. Такой аутентифицированный обмен ценности с записью происхождения затем предоставляет покупателю «вариант» также сыграть в лотерею, ставку или игру в «надежде», что он может выиграть джекпот и/или другие призы, что может принести ему пользу и/или даже изменить его финансовое положение. Запись выбранных чисел лотереи, ставки или игр, команды (команд), стороны (сторон), участника (участников), кандидата (кандидатов), игрока (игроков), животного (животных)

в спорте также надежно сохраняют в базе данных, связанной с профилем или личностью покупателя, и доступ к которой контролируется покупателем, и она аутентифицируется покупателем в момент выплаты по главной базе данных или реестру, поддерживаемому оператором или организатором лотереи, ставок или игр и/или схемы, и с помощью системы аутентификации покупатель также может продать свою заявку на участие приобретателю благодаря возможности аутентификации и записи происхождения.

Компьютерно-реализуемая система может быть приспособлена для предложения покупателю товаров и/или услуг «варианта» принять участие в «бесплатных» согласующихся с шариатом лотерее, ставках или игровой схеме и выбрать ограниченную выбранную комбинацию элементов из более широкой совокупности элементов в надежде, что его комбинация совпадет с результатами или розыгрышем лотереи, ставки или игры, которые будут иметь место в назначенные время и дату с участием оператора лотереи, ставок или игр. Розничный продавец может иметь возможность продажи товаров и/или услуг покупателю в обмен на денежные средства или в обмен на средства в неденежной форме для осуществления транзакции. Розничный продавец после осуществления продажи покупателю предлагает ему «вариант» принять участие в «бесплатной» лотерее, ставке или игре. Розничный продавец после получения положительного ответа от покупателя на участие в лотерее, ставке или игре осуществляет доступ к базе данных платформы оператора лотереи, ставок или игр для создания профиля покупателя. Покупатель заполняет свой профиль, и устанавливает способы аутентификации, и осуществляет подтверждение по ним. Розничный продавец сканирует или вводит идентификатор (ID) товаров и/или услуг, за которые покупатель заплатил, и записывает его в профиле покупателя. Розничный продавец затем просит покупателя выбрать ограниченную комбинацию элементов из более широкой совокупности элементов в качестве своей заявки на участие в лотерее, ставке или игре, например, команду (команды), сторону (стороны), участника (участников), кандидата (кандидатов), игрока (игроков), животного (животных) в спорте, которая затем сохраняется в его профиле в базе данных оператора лотереи, ставок или игр. Розничный продавец может предложить покупателю несколько заявок на участие в «бесплатной» лотерее, ставке или игре за каждую покупку или транзакцию. Розничный продавец может предложить покупателю другие варианты бесплатной лотереи, ставки или игры, например, скретч-карты с предварительно определенными комбинациями, которые можно сразу обнаружить. Оператор лотереи, ставок или игр проводит розыгрыш в прямом эфире или осуществляет публикацию и/или ссылку на других издателей результатов ставки, игры или события в

предварительно определенные и назначенные время и дату надежным и прозрачным образом и сообщает выигрышную комбинацию, которую покупатели могут сопоставить вручную или в электронном виде со своими собственными выбранными комбинациями лотереи, ставки или игры. Если различные выбранные комбинации заявок на участие в лотерее, ставке или игре покупателя частично или полностью совпадают с выигрышной комбинацией результатов или розыгрыша лотереи, ставки или игры, то покупатель имеет право потребовать призы после аутентификации себя. Записанная покупка покупателя товаров и/или услуги, а также его заявки на участие в лотерее, ставке или игре с выбранной комбинацией могут быть предметом торговли и/или могут быть переданы в профили других покупателей в базе данных платформы оператора лотереи и/или профили сторонних пользователей в базах данных других сторонних платформ. Аутентификация со стороны продавцов и приобретателей для торговли своими заявками на участие в лотерее, ставке или игре может дополнительно применяться к традиционным схемам лотерей, ставок или игр для устранения проблем, связанных со спорами по поводу личности победителя. Аутентификация пользователя предоставляет возможность настоящим операторам лотереи, ставок или игр, государствам и другим сторонам продавать билеты в режиме «онлайн» с сохранением единства заявки на участие в лотерее, ставке или игре и происхождения, что, в свою очередь, создает дополнительную рентабельность, связанную с прямыми продажами, что позволяет избежать комиссий торговцев и необходимости в дорогостоящем оборудовании и операциях, включая сборы оплаты и связанные с этим расходы. Цена товаров, и/или услуг, и/или заявки на участие в лотерее, ставке или игре покупателя может иметь или может не иметь ценность или может быть установлена покупателем, оператором лотереи, ставок или игр или рыночными силами.

Соответствующий компьютерно-реализуемый способ и система приспособлены для работы и обработки выбора лотереи, ставки или игры и предложения покупателю товаров и/или услуг «варианта» принять участие или вступить в «бесплатную» лотерею, ставку или игру в ожидании выигрыша главного приза или джекпота и/или других призов, которые в обычных лотереях, предлагаемых в их нынешней традиционной форме, требуют, чтобы люди «платили, чтобы играть» для участия, выбора своей комбинации и вступления в лотерею, ставку или игру. Традиционные схемы лотерей, ставок и игр по принципу «плати, чтобы играть» лишают многих мусульман, которые высоко ценят свои религиозные убеждения, участия из-за принципа азартных игр, связанного с «покупкой» билета на лотерею, ставку или игру только с «шансом» выиграть за счет других, которые проигрывают, а также проиграть свои собственные деньги, если они не выиграют.

Система и способ позволяют и продавцу, и приобретателю использовать аутентификацию для безопасного осуществления транзакции и устранения мошенничества. Аутентификация также дает преимущество при выигрыше участником приза в лотерее, ставке или игре, в которой он участвовал, чтобы убедиться, что получателем приза является первоначальный участник, который решил участвовать в «бесплатной» лотерее, ставке или игре. Это является новым по сравнению с текущим подходом к продаже билета на лотерею, ставки или игры, когда участник лотереи, ставки или игры может потерять свой билет, а кто-то другой может потребовать приз, потому что нет возможности аутентифицировать первоначального участника.

Вышеописанные устройства и подсистемы согласно иллюстративным вариантам осуществления могут включать, например, любые подходящие серверы, размещенные в облаке (SAAS) или в центрах обработки данных локально, рабочие станции, РС, ноутбуки, PDA, устройства для доступа к Интернету, карманные устройства, сотовые телефоны, беспроводные устройства, другие устройства и т. п., способные выполнять процессы согласно иллюстративным вариантам осуществления. Устройства и подсистемы согласно иллюстративным вариантам осуществления могут быть связаны друг с другом с использованием любого подходящего протокола и могут быть реализованы с использованием одной или нескольких запрограммированных компьютерных систем или устройств.

Один или несколько механизмов интерфейса могут использоваться с иллюстративными вариантами осуществления, включая, например, доступ к Интернету, телекоммуникации в любой подходящей форме (например, голосовая связь, модем и т. п.), средства беспроводной связи и т. п. Например, используемые сети или каналы связи могут включать одну или несколько сетей беспроводной связи, сетей сотовой связи, сетей связи G3, коммутируемых телефонных сетей общего пользования (PSTN), сетей пакетной передачи данных (PDN), Интернет, Интранет, их комбинацию и т. п.

Следует понимать, что устройства и подсистемы согласно иллюстративным вариантам осуществления предназначены для иллюстративных целей, поскольку возможно множество различных вариантов конкретного аппаратного обеспечения, используемого для реализации иллюстративных вариантов осуществления, что будет очевидно специалистам в данной области (областях) техники. Например, функциональные возможности одного или нескольких устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления могут быть реализованы посредством одной или нескольких запрограммированных компьютерных систем или устройств.

Чтобы реализовать такие варианты, а также другие варианты, отдельная компьютерная система может быть запрограммирована для выполнения функций специального назначения одного или нескольких устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления. С другой стороны, две или более запрограммированных компьютерных систем или устройств могут быть заменены любым из устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления. Соответственно, принципы и преимущества распределенной обработки, такие как избыточность, дублирование и т. п., также могут быть реализованы, при необходимости, для повышения надежности и производительности устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления.

Устройства и подсистемы согласно иллюстративным вариантам осуществления могут хранить информацию, относящуюся к различным процессам, описанным в настоящем документе. Эта информация может храниться в одном или нескольких запоминающих устройствах, таких как жесткий диск, оптический диск, магнитооптический диск, RAM и т. п., устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления. Одна или несколько баз данных устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления могут хранить информацию, используемую для реализации иллюстративных вариантов осуществления настоящих изобретений. Базы данных могут быть организованы с использованием структур данных (например, записей, таблиц, массивов, полей, графиков, деревьев, списков и т. п.), включенных в одно или несколько запоминающих устройств или устройств хранения данных, перечисленных в настоящем документе. Процессы, описанные в отношении иллюстративных вариантов осуществления, могут предусматривать соответствующие структуры данных для сохранения данных, собранных и/или сгенерированных посредством процессов устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления, в одной или нескольких их базах данных.

Все или часть из устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления могут быть удобно реализованы с использованием одной или нескольких компьютерных систем общего назначения, микропроцессоров, процессоров обработки цифровых сигналов, микроконтроллеров и т. п., запрограммированных в соответствии с идеями иллюстративных вариантов осуществления настоящих изобретений, что будет очевидно специалистам в области компьютеров и программного обеспечения. Соответствующее программное обеспечение может быть легко подготовлено программистами с обычной квалификацией на основе идей иллюстративных вариантов

осуществления, что будет очевидно специалистам в области программного обеспечения. Кроме того, устройства и подсистемы согласно иллюстративным вариантам осуществления могут быть реализованы во всемирной паутине. Кроме того, устройства и подсистемы согласно иллюстративным вариантам осуществления могут быть реализованы путем подготовки специализированных интегральных схем или путем соединения соответствующей сети схем на традиционных компонентах, что будет очевидно специалистам в области электротехники. Таким образом, иллюстративные варианты осуществления не ограничиваются какой-либо конкретной комбинацией аппаратной схемы и/или программного обеспечения.

Иллюстративные варианты осуществления настоящих изобретений, сохраненные на любом из или на комбинации машиночитаемых носителей, могут предусматривать программное обеспечение для управления устройствами и подсистемами согласно иллюстративным вариантам осуществления, для приведения в действие устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления, для обеспечения возможности взаимодействия устройств и подсистем согласно иллюстративным вариантам осуществления с человеком-пользователем и т. п. Такое программное обеспечение может включать, помимо прочего, драйверы устройств, программно-аппаратное обеспечение, операционные системы, инструменты разработки, прикладное программное обеспечение и т. п. Такие машиночитаемые носители дополнительно могут содержать компьютерный программный продукт согласно варианту осуществления настоящих изобретений для выполнения всей или части (если обработка распределена) обработки, выполняемой при реализации изобретений. Устройства с компьютерным кодом согласно иллюстративным вариантам осуществления настоящих изобретений могут содержать любой подходящий механизм интерпретируемого или исполняемого кода, включая, без ограничения, сценарии, интерпретируемые программы, динамически подключаемые библиотеки (DLL), классы Java и Java-апплеты, готовые исполняемые программы, объекты общей архитектуры брокера объектных запросов (CORBA) и т. п. Более того, части обработки иллюстративных вариантов осуществления настоящих изобретений могут быть распределены для улучшения производительности, надежности, стоимости и т. п.

Как указано выше, устройства и подсистемы согласно иллюстративным вариантам осуществления могут содержать машиночитаемый носитель или запоминающие устройства для хранения команд, запрограммированных в соответствии с идеями настоящих изобретений, и для хранения структур данных, таблиц, записей и/или других

данных, описанных в настоящем документе. Машиночитаемый носитель может включать любой подходящий носитель, который участвует в предоставлении команд на процессор для исполнения. Такой носитель может иметь множество форм, включая, без ограничения, энергонезависимые носители, энергозависимые носители, средства передачи и т. п. Энергонезависимые носители могут включать, например, оптические или магнитные диски, магнитооптические диски и т. п. Энергозависимые носители могут включать динамические запоминающие устройства и т. п. Средства передачи могут включать коаксиальные кабели, медный провод, оптоволокно и т. п. Средства передачи также могут принимать форму акустических, оптических, электромагнитных волн и т. п., например, сгенерированных во время радиочастотной (RF) связи, инфракрасной (IR) передачи данных и т. п. Обычные формы машиночитаемых носителей могут включать, например, дискету, гибкий диск, жесткий диск, магнитную ленту, любой другой подходящий магнитный носитель, CD-ROM, CDRW, DVD, любой другой подходящий оптический носитель, перфокарты, бумажную перфоленту, листы с оптическими метками, любой другой подходящий физический носитель с рисунками отверстий или других оптически распознаваемых знаков, RAM, PROM, EPROM, FLASH-EPROM, любой другой подходящий чип или картридж запоминающего устройства, несущую волну или любой другой подходящий носитель, с которого компьютер может осуществлять считывание.

Хотя настоящие изобретения были описаны в связи с рядом иллюстративных вариантов осуществления и реализаций, настоящие изобретения не ограничиваются этим, а, скорее, охватывают различные модификации и эквивалентные компоновки, которые находятся в пределах объема прилагаемой формулы изобретения.

Формула изобретения

1. Компьютерно-реализуемая система для лотереи, ставок или игр, причем система содержит:

систему розничного продавца, приспособленную для продажи товаров и/или услуг покупателю в обмен на денежные средства или в обмен на средства в неденежной форме для осуществления транзакции,

при этом система розничного продавца после осуществления продажи покупателю предлагает покупателю вариант принять участие в бесплатной лотерее, ставке или игре,

система розничного продавца после получения положительного ответа от покупателя приспособлена для обеспечения участия в лотерее, ставке или игре и осуществления доступа к базе данных системы оператора лотереи, ставок, игры для создания профиля покупателя,

при этом покупатель заполняет профиль, и устанавливает способы аутентификации, и осуществляет подтверждение по ним посредством системы,

система розничного продавца приспособлена для сканирования или ввода идентификаторов товаров и/или услуг, за которые покупатель заплатил, и записи их в профиле покупателя,

система розничного продавца приспособлена так, чтобы позволить покупателю выбрать ограниченную комбинацию элементов из более широкой совокупности элементов в качестве заявки на участие в лотерее, выбора ставки или игры и сохранить их в профиле в базе данных системы оператора лотереи, ставок или игры,

система розничного продавца приспособлена для предложения покупателю одной или нескольких заявок на участие в бесплатной лотерее, ставке или игре за каждую покупку или транзакцию от покупателя, включая скретч-карты с предварительно определенными комбинациями, которые можно сразу обнаружить;

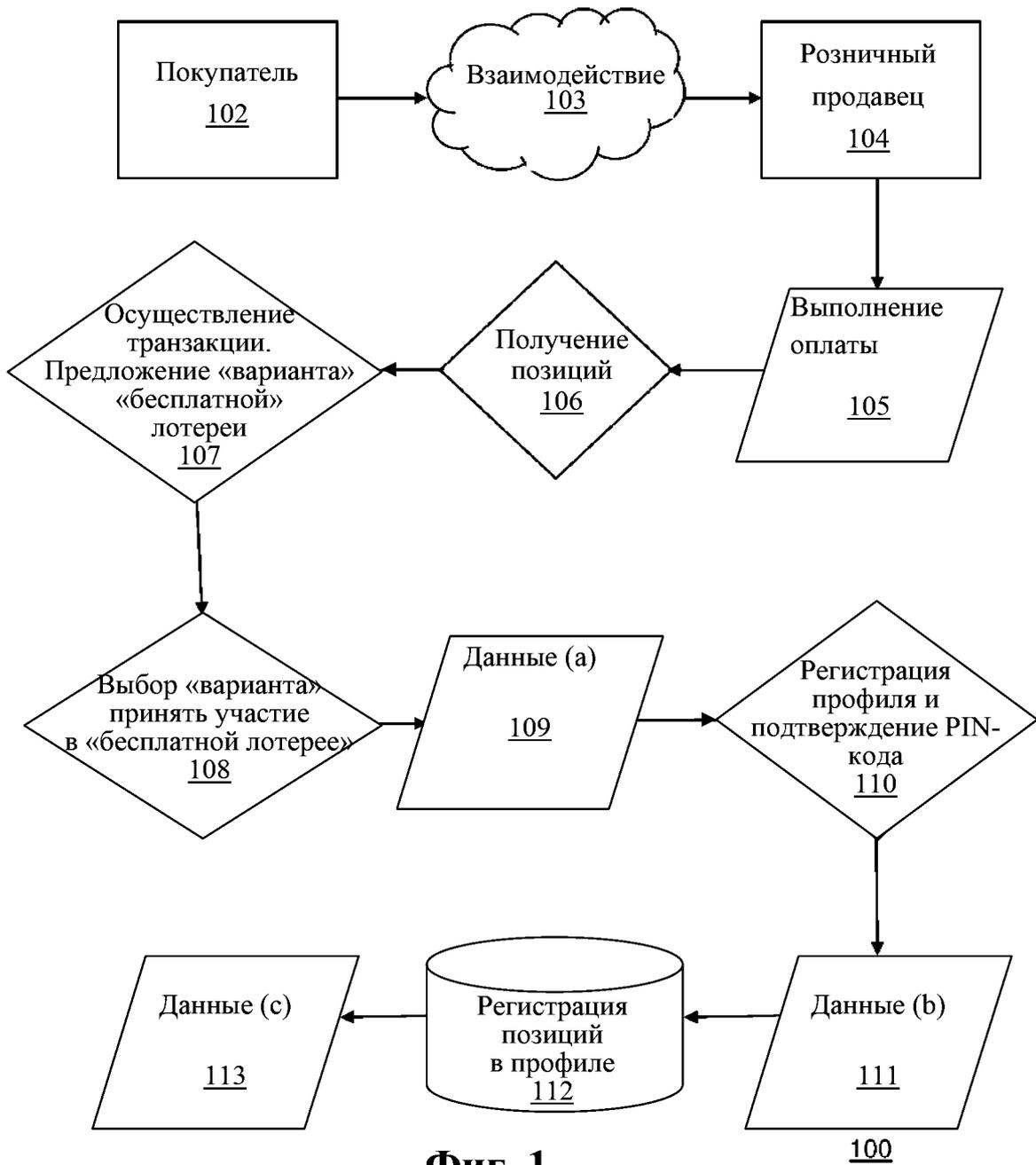
систему оператора лотереи, ставок или игры, приспособленную для проведения розыгрыша в прямом эфире или осуществления публикации или ссылки на других издателей результатов ставок или игры в предварительно определенные и назначенные время и дату надежным и прозрачным образом и для сообщения выигрышной комбинации, которую покупатель может сопоставить вручную или в электронном виде с заявками на участие в бесплатной лотерее, ставке или игре; и

причем система оператора лотереи, ставок или игры приспособлена для использования профиля продавца и приобретателя, аутентификации и происхождения

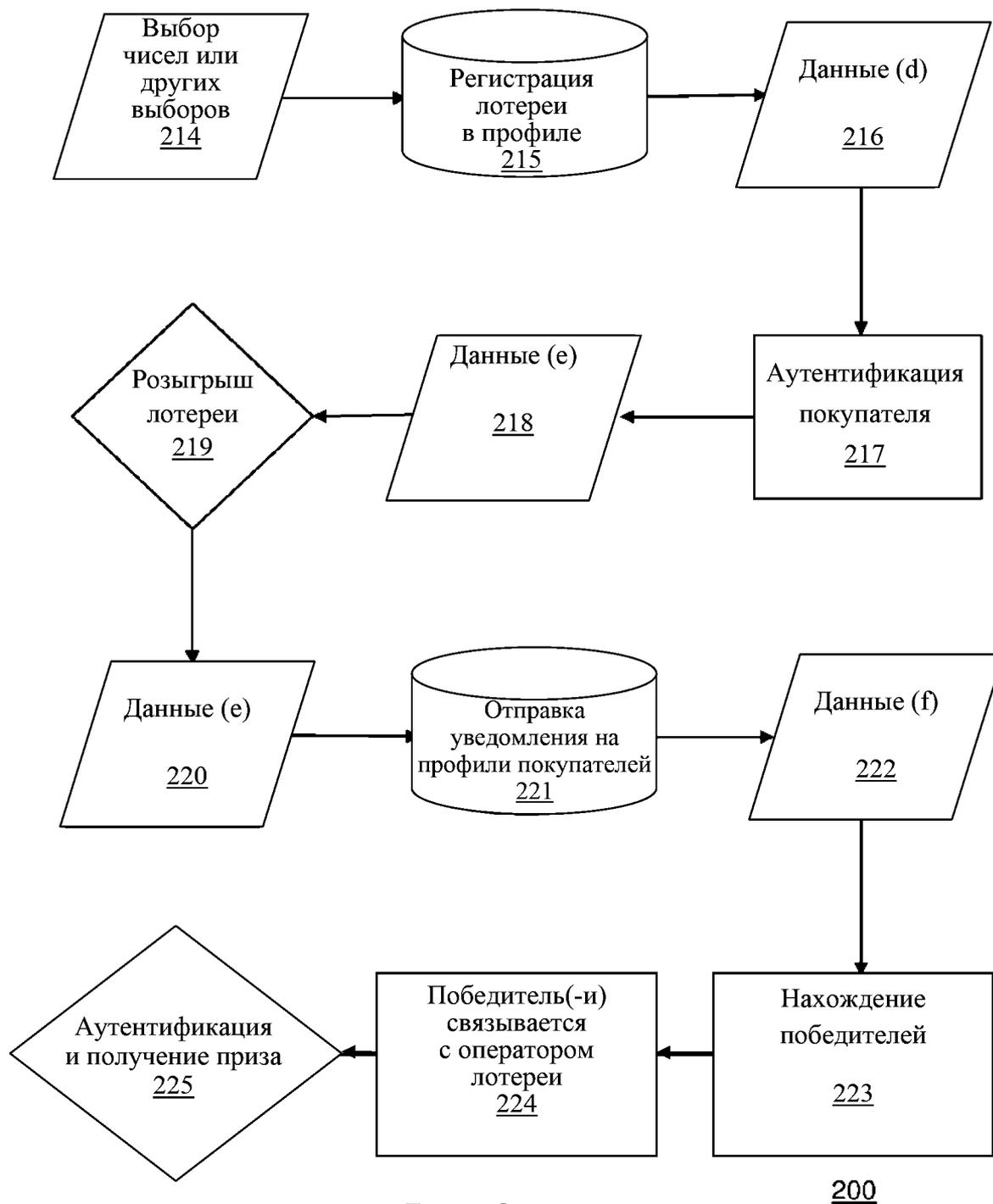
товаров, и/или услуг, и/или заявок на участие в лотерее, ставке или игре, подлежащих торговле.

2. Компьютерно-реализуемый способ для лотереи, ставок или игр, соответствующий системе по п. 1.

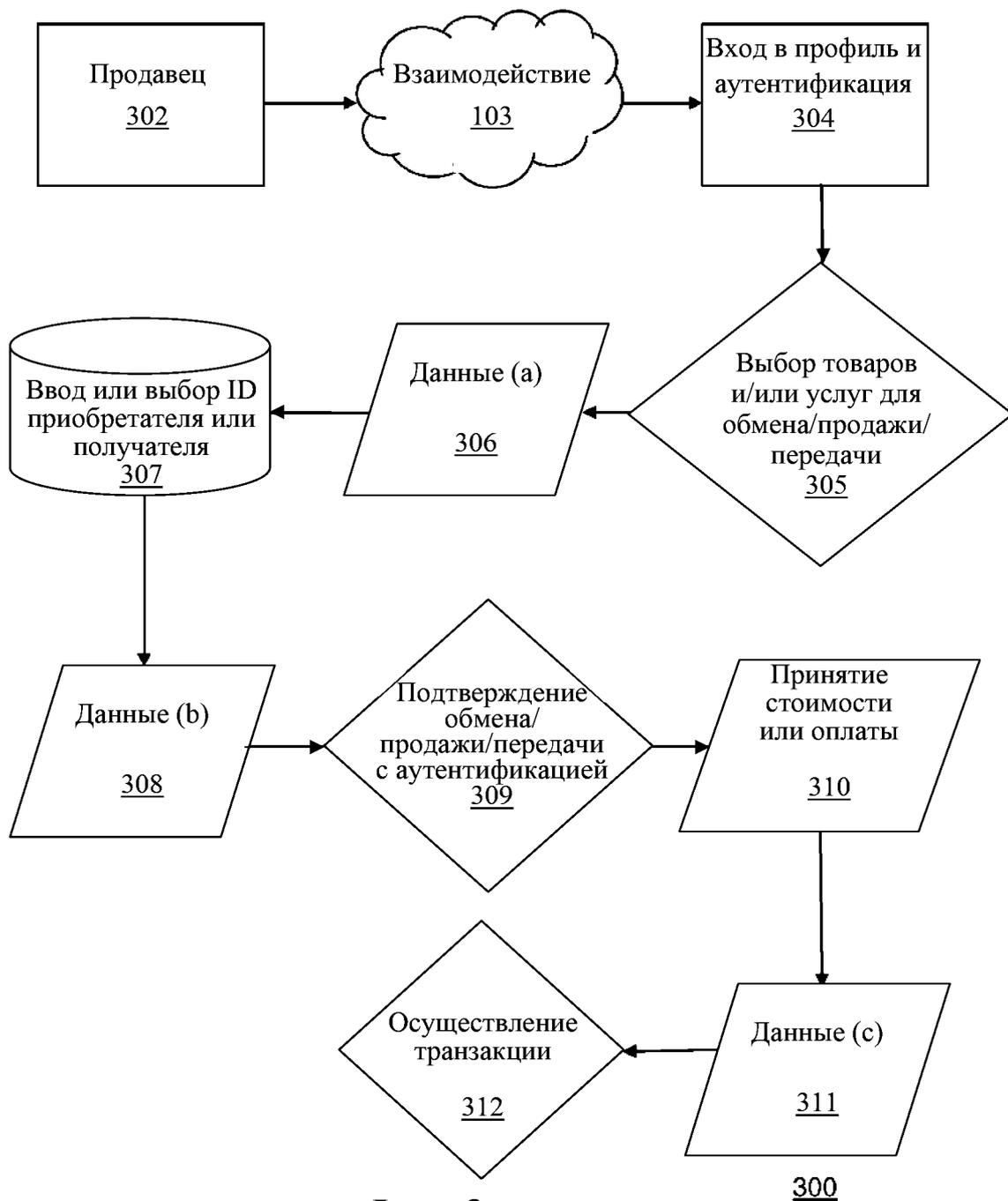
3. Компьютерный программный продукт для лотереи, ставок или игр, содержащий одну или несколько машиночитаемых команд, встроенных в машиночитаемый носитель и приспособленных для обеспечения выполнения одним или несколькими компьютерными процессорами этапов, соответствующих системе по п. 1.



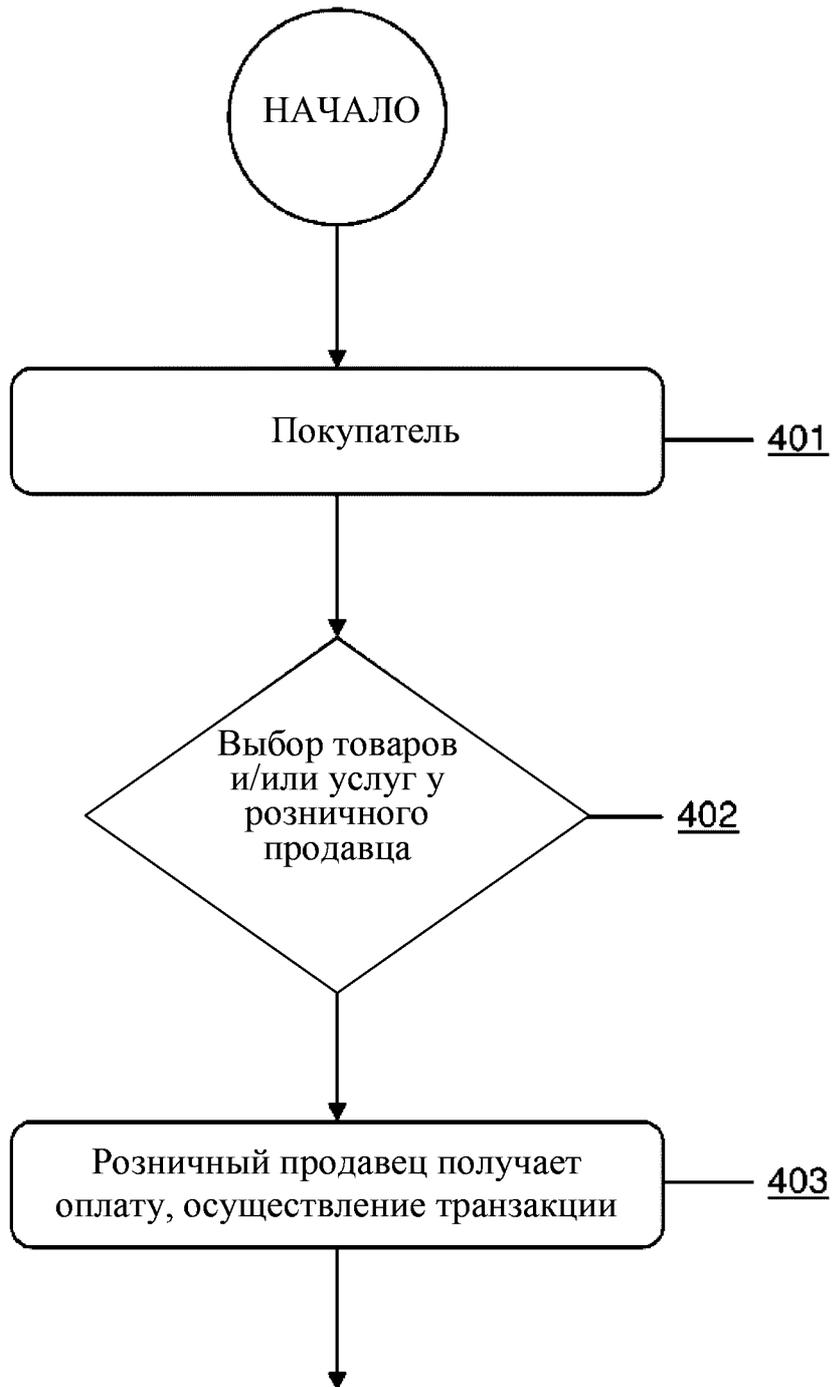
Фиг. 1



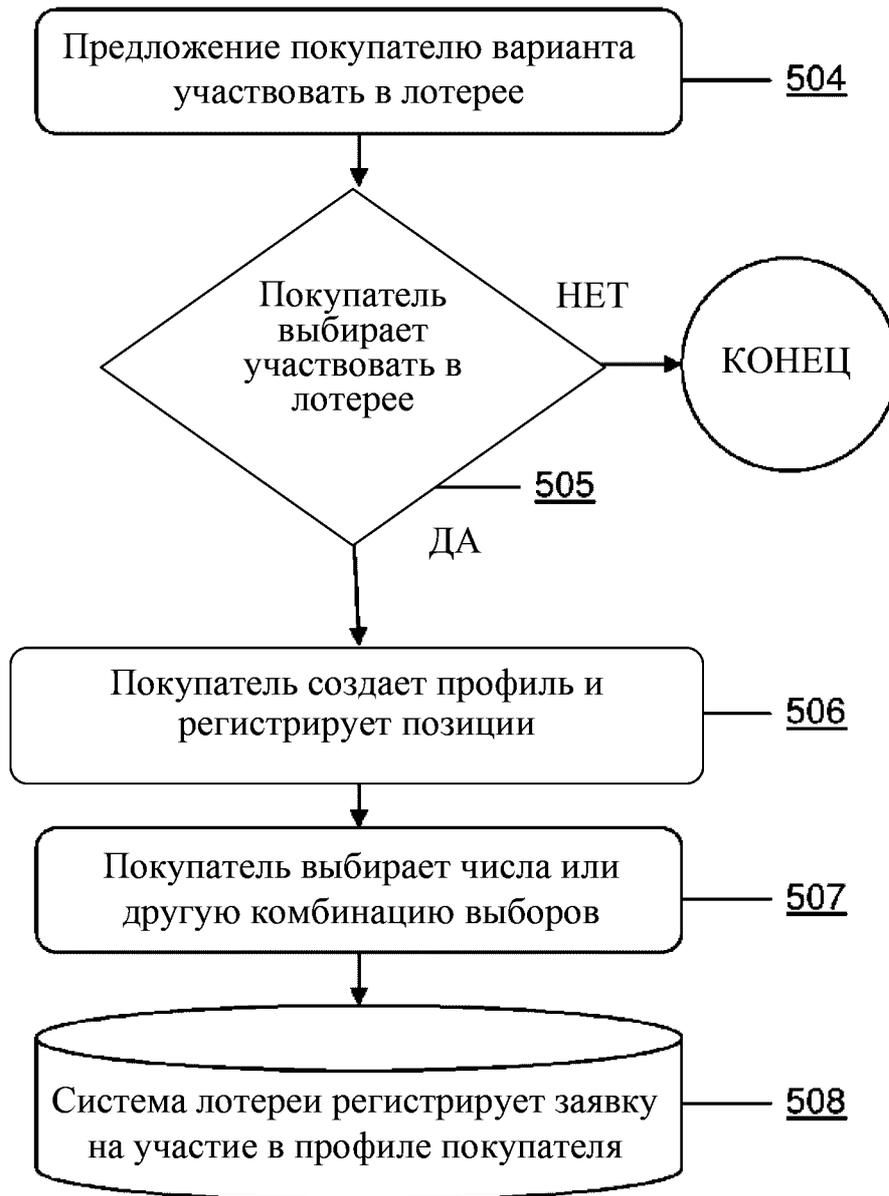
Фиг. 2



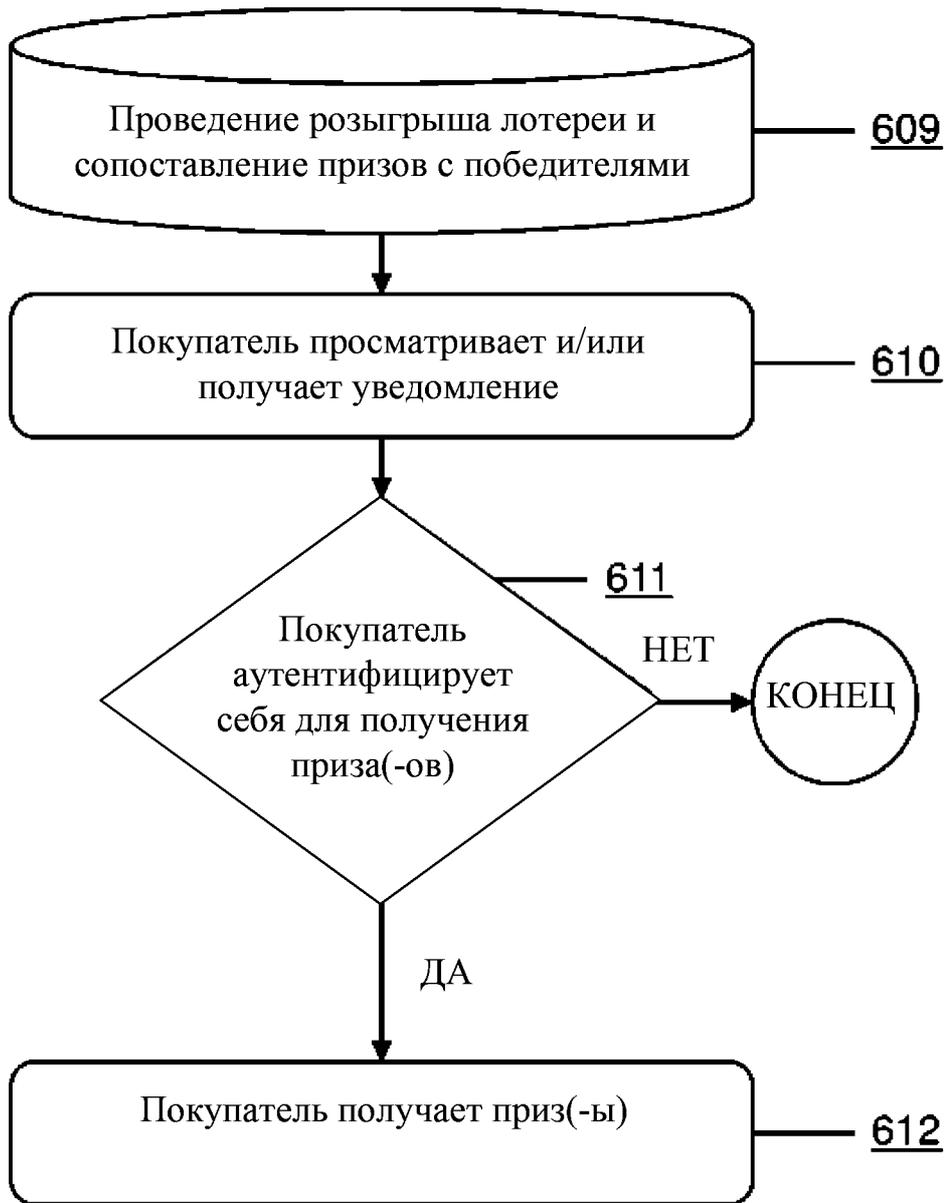
Фиг. 3



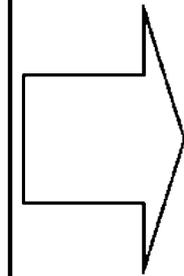
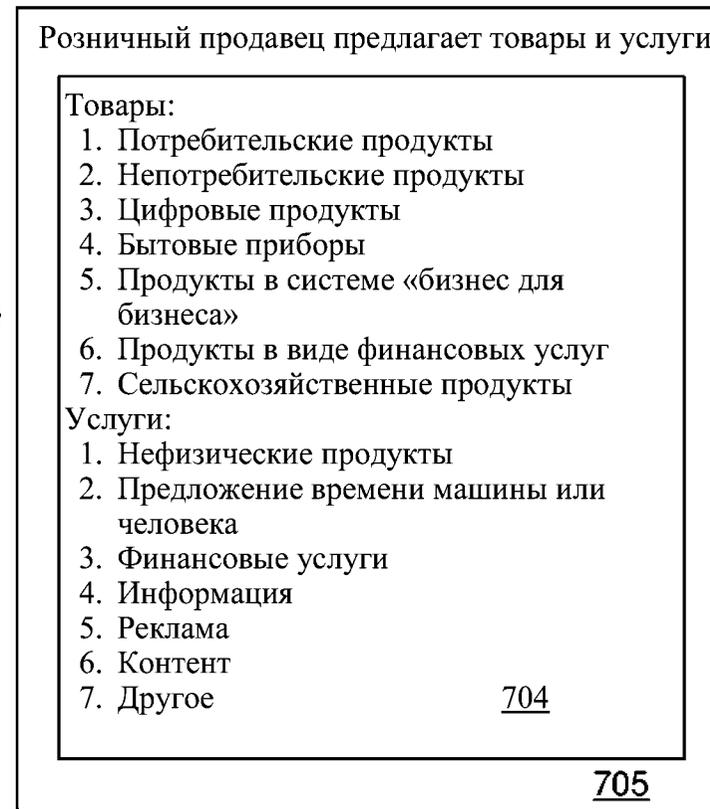
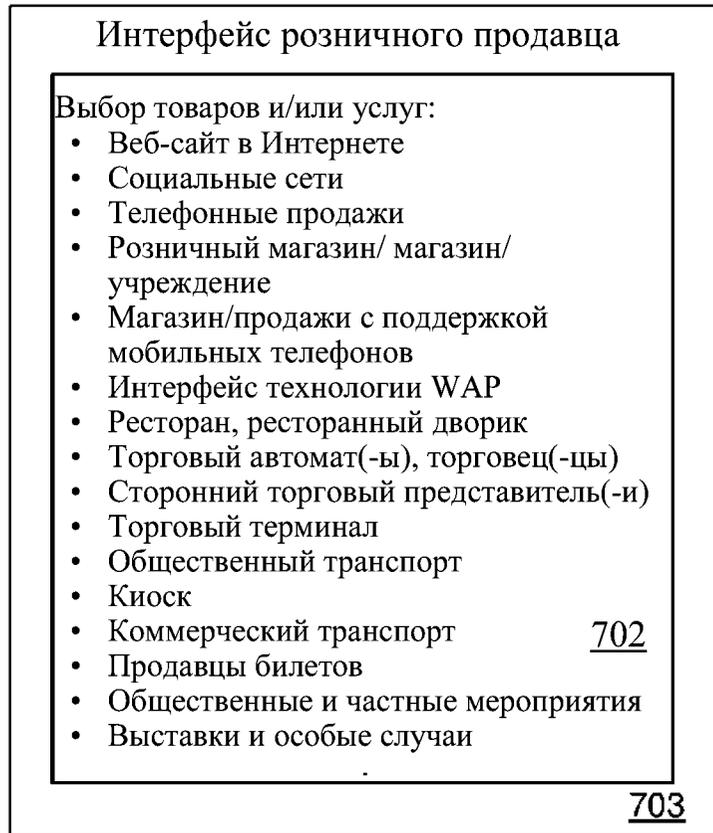
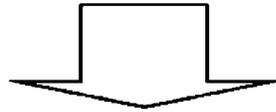
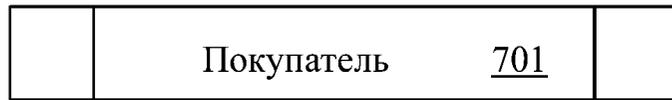
Фиг. 4



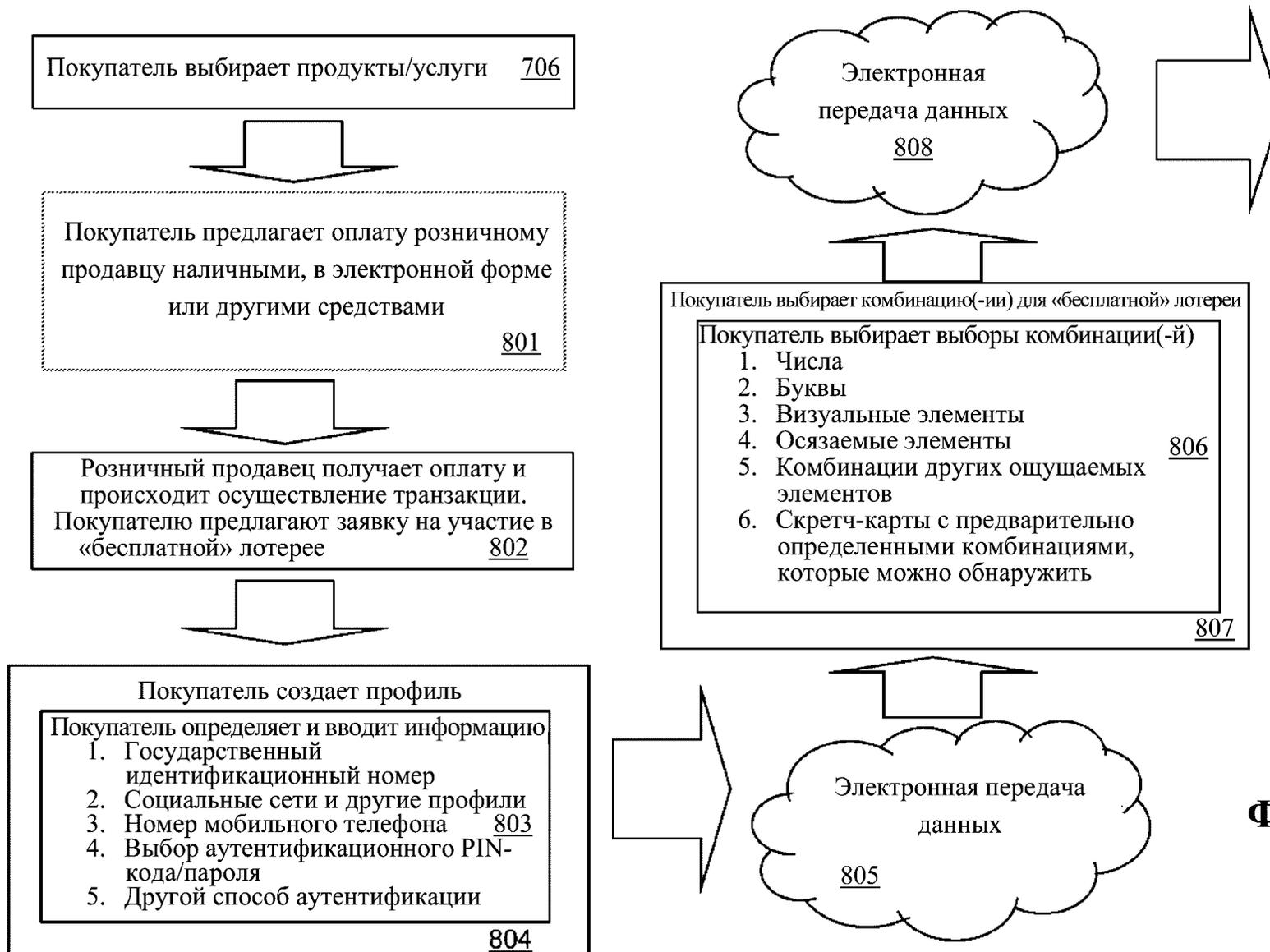
Фиг. 5



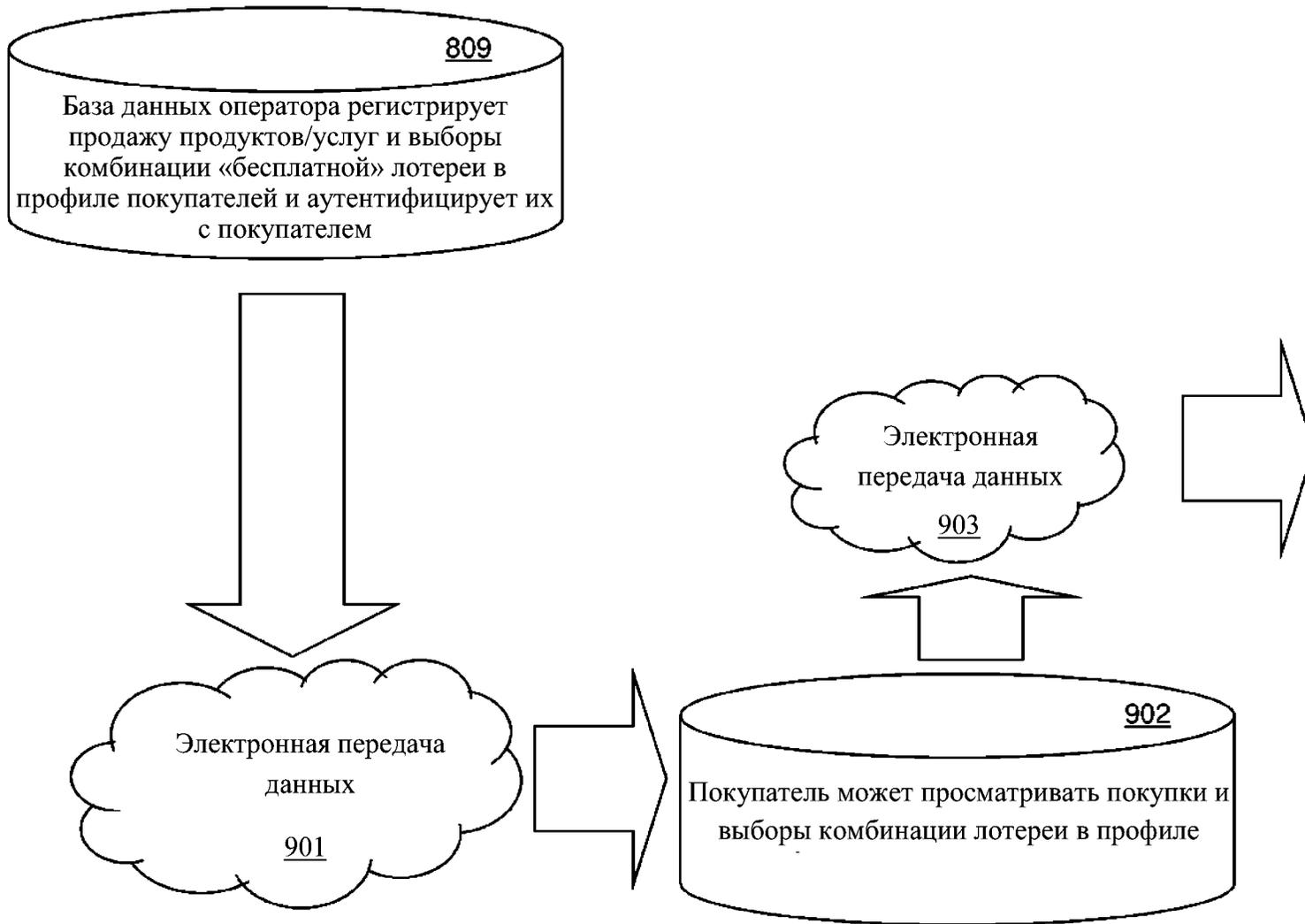
Фиг. 6



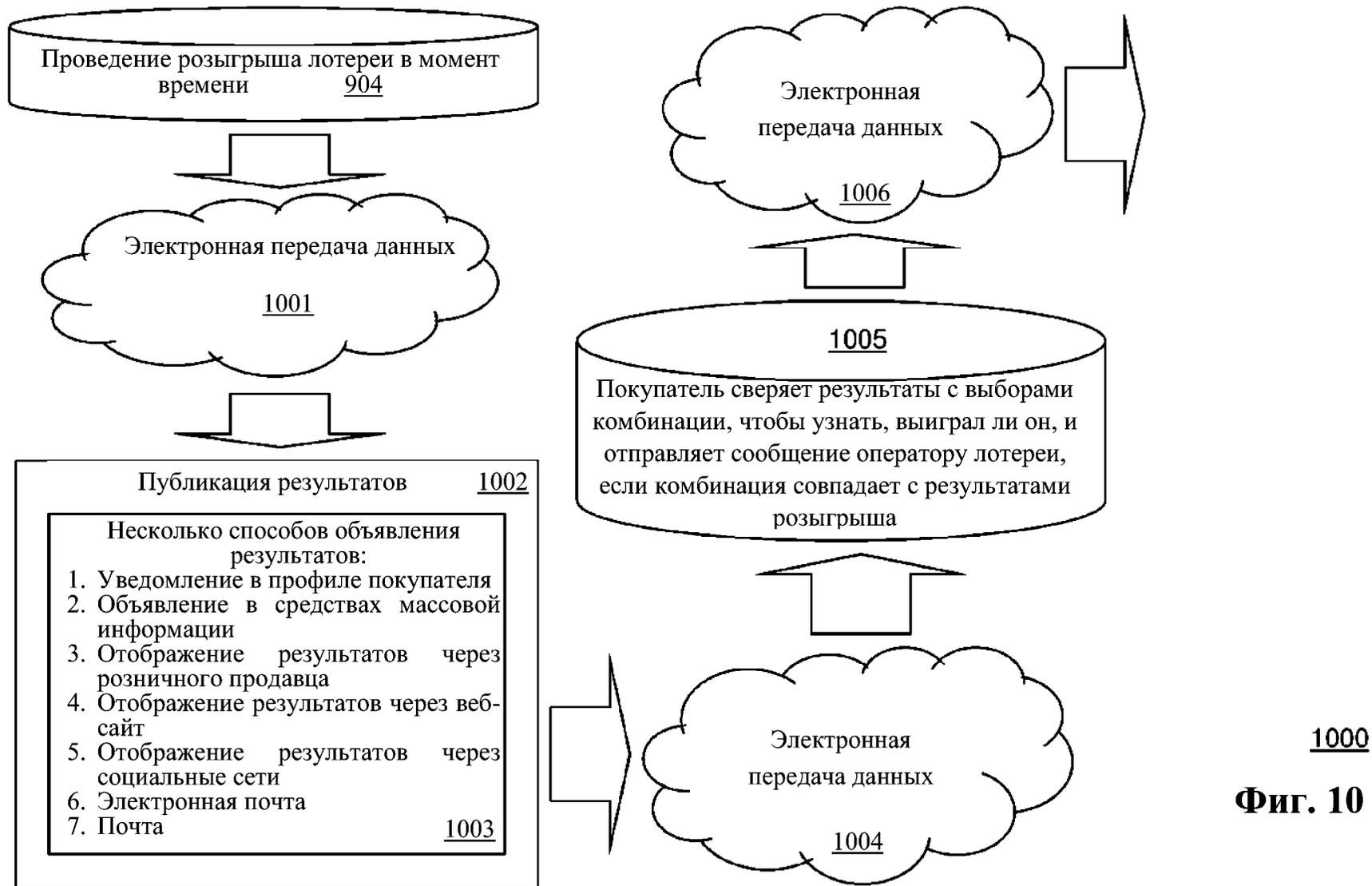
700
Фиг. 7



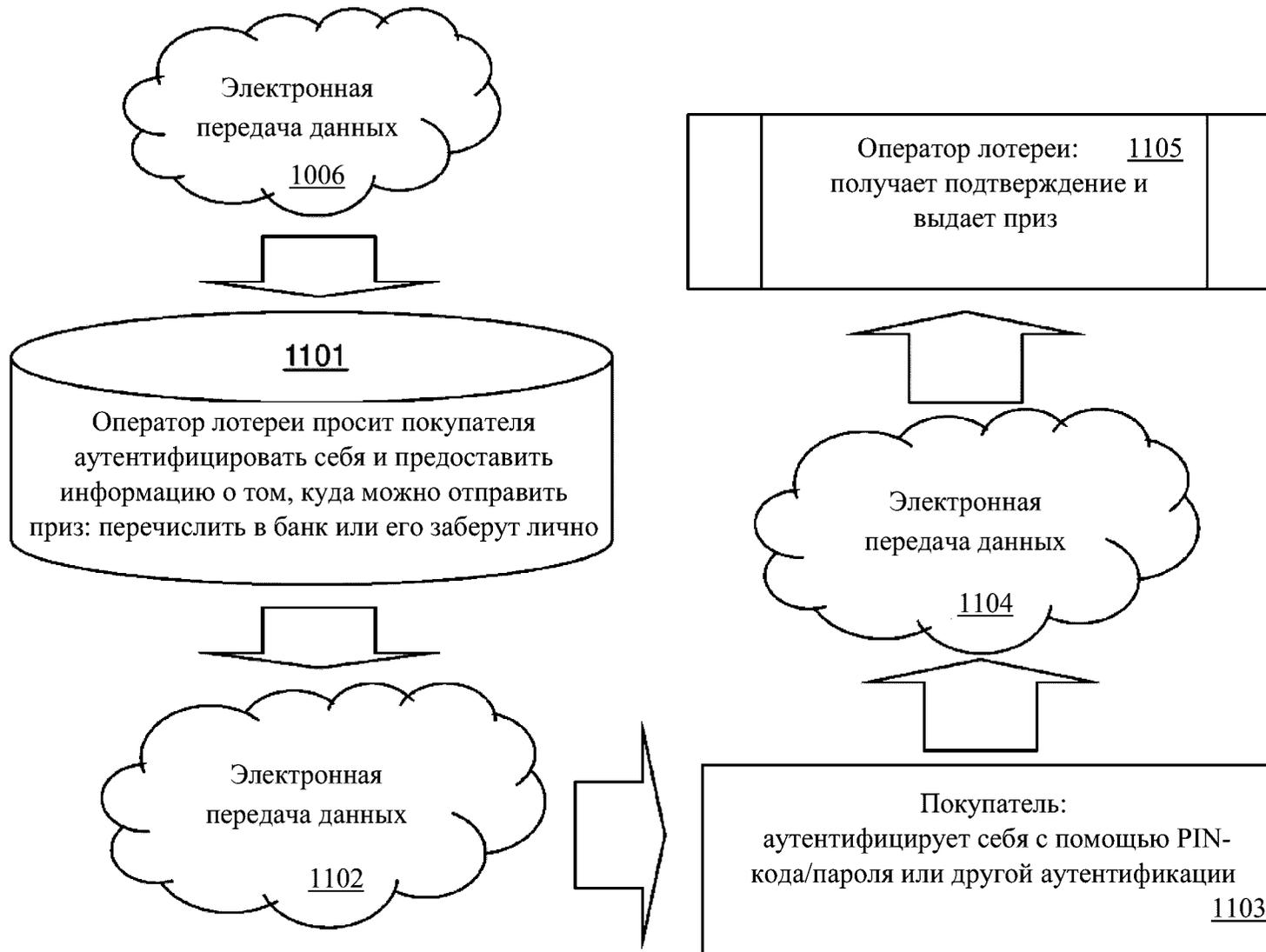
800
Фиг. 8



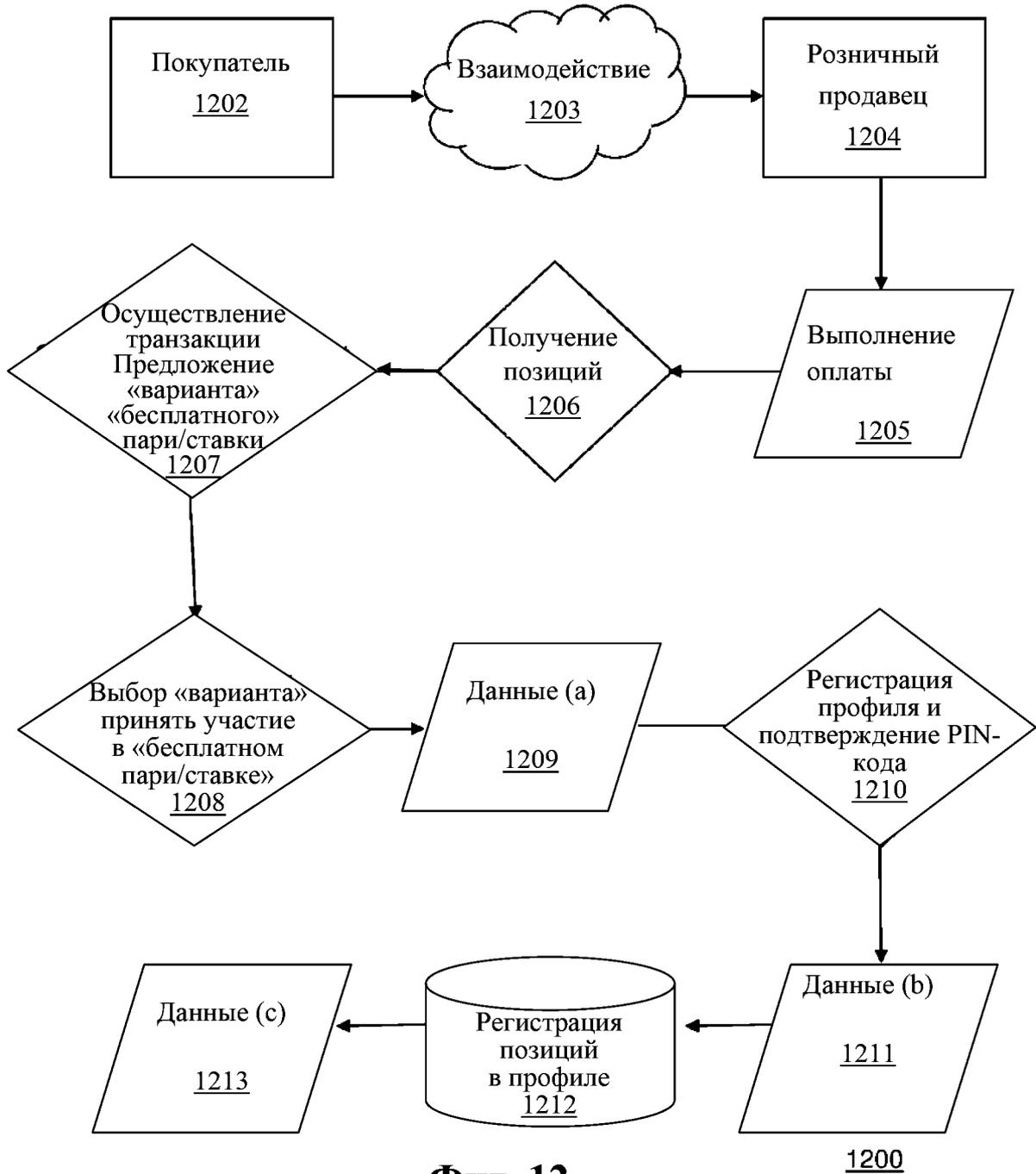
900
Фиг. 9



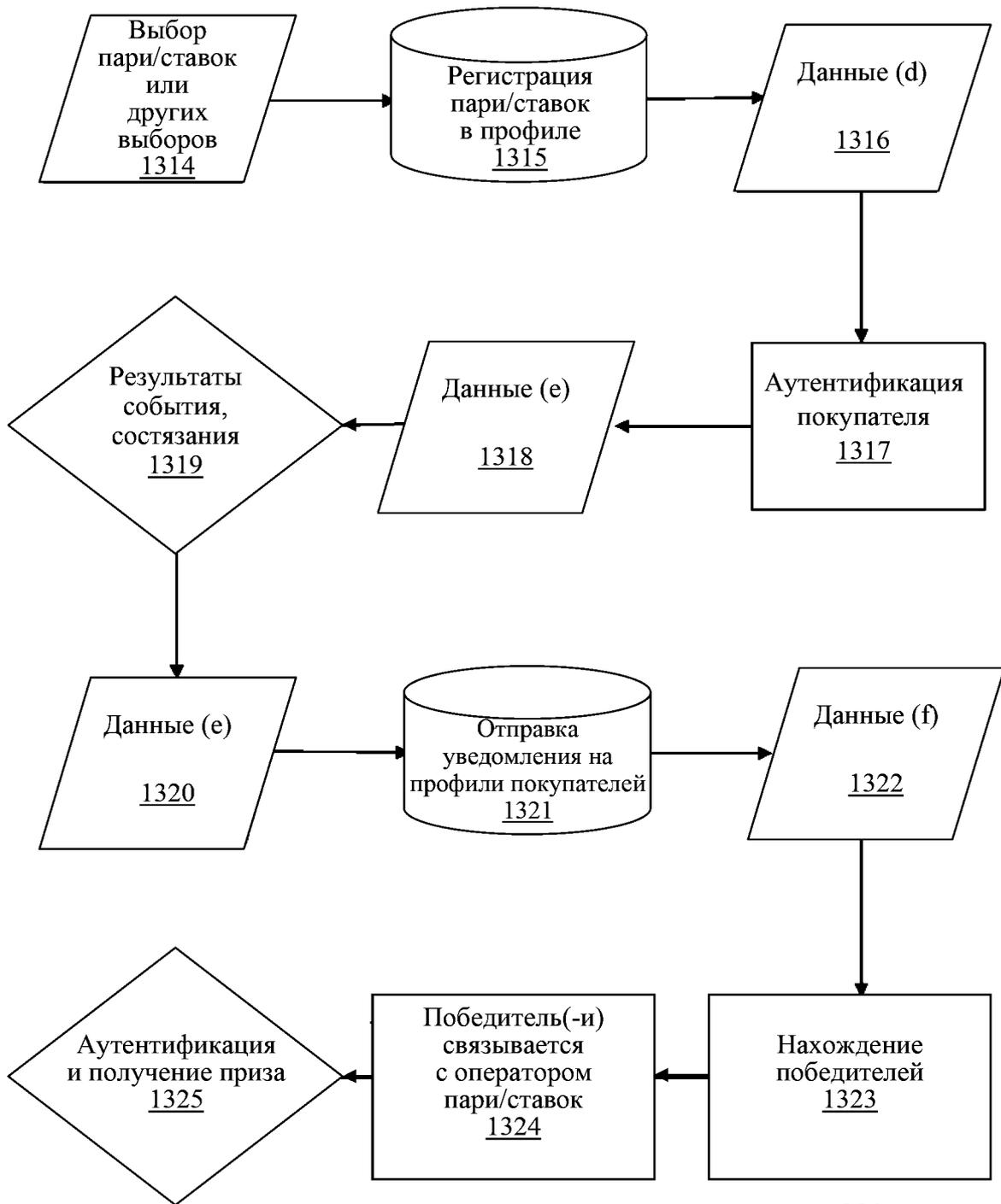
Фиг. 10



1100
Фиг. 11

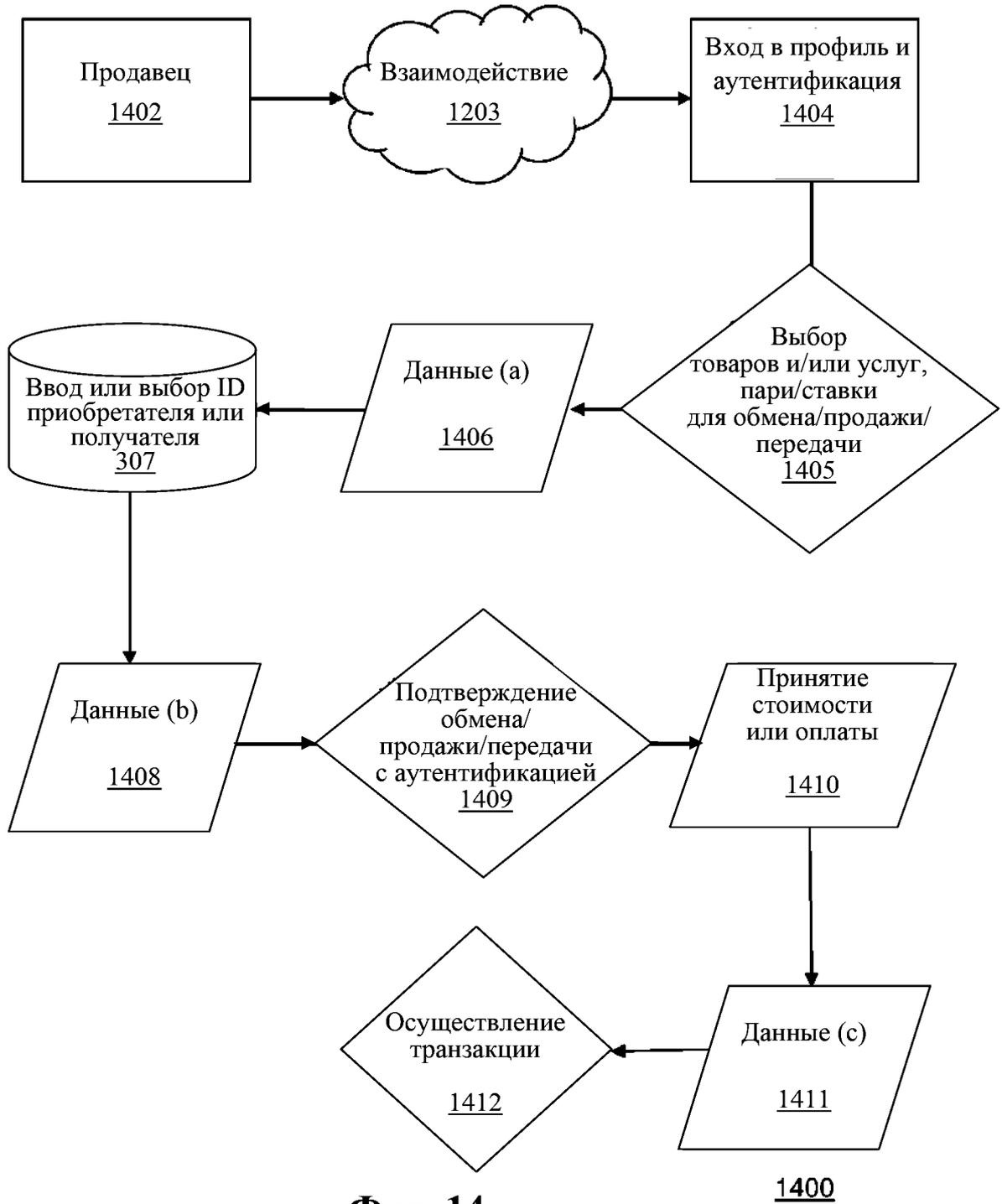


Фиг. 12

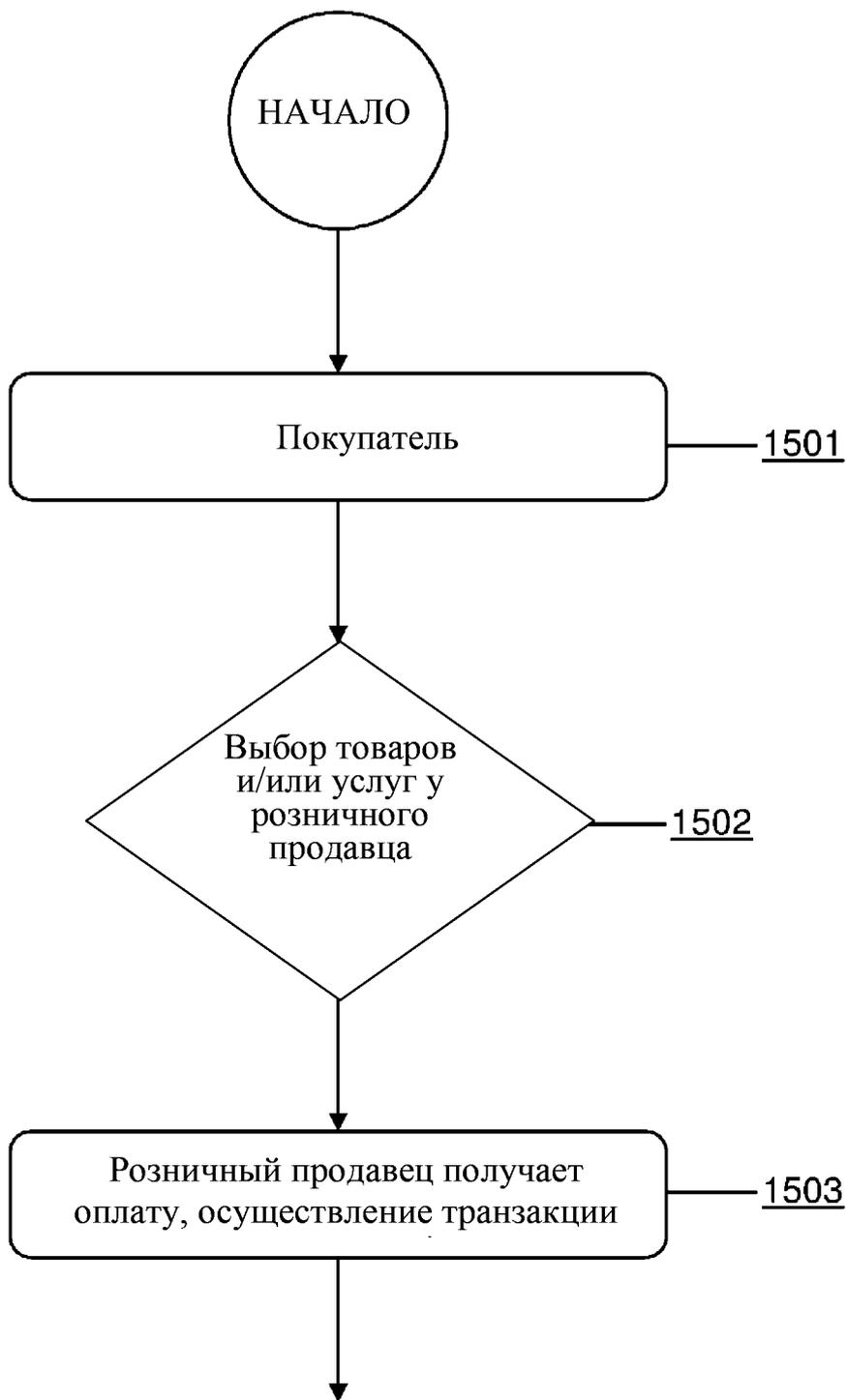


Фиг. 13

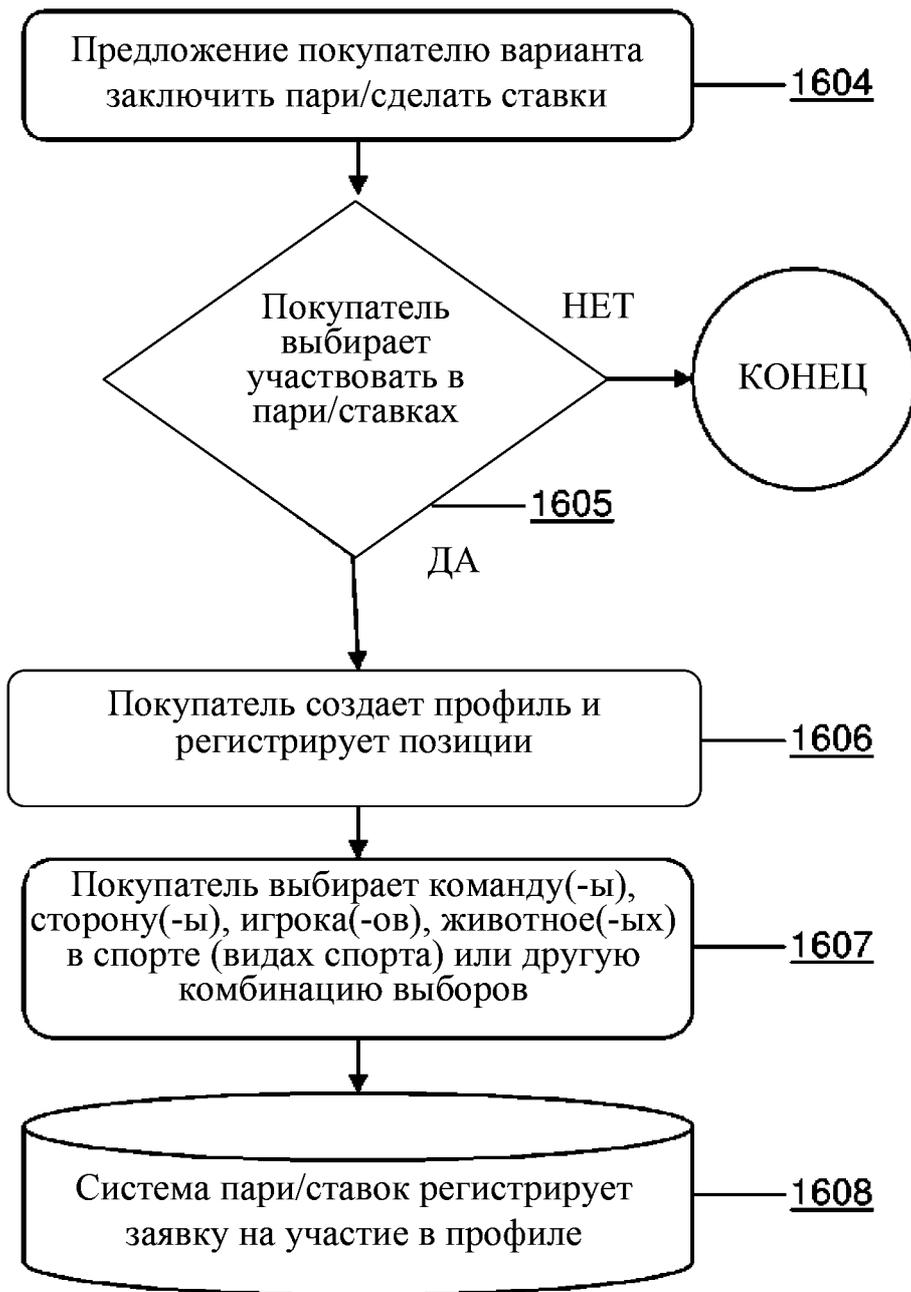
1300



Фиг. 14

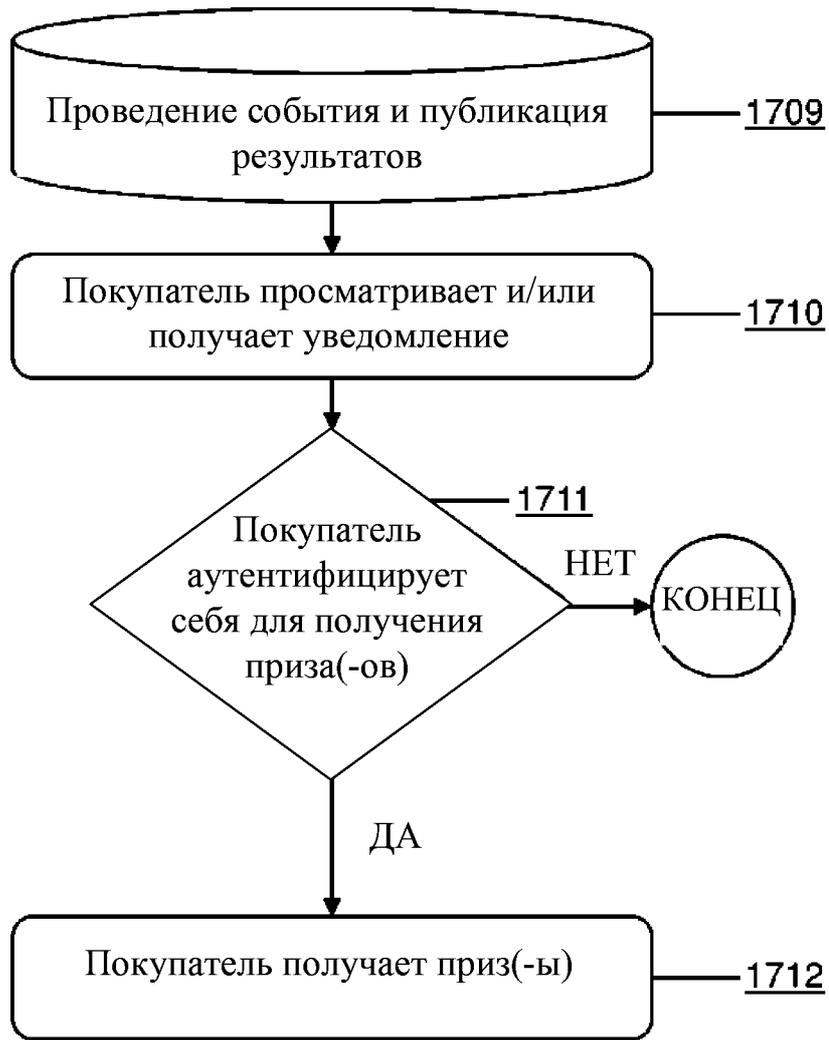


Фиг. 15



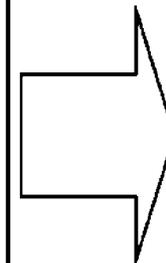
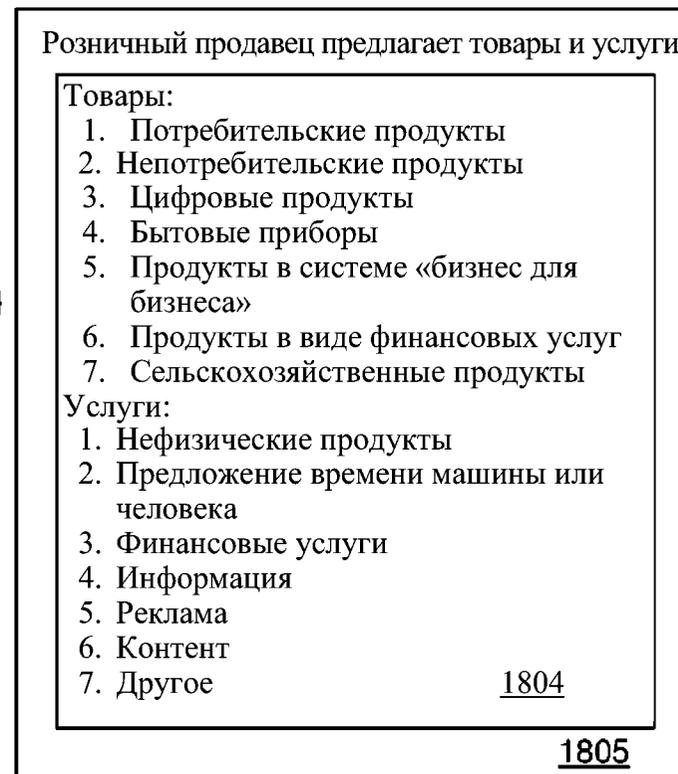
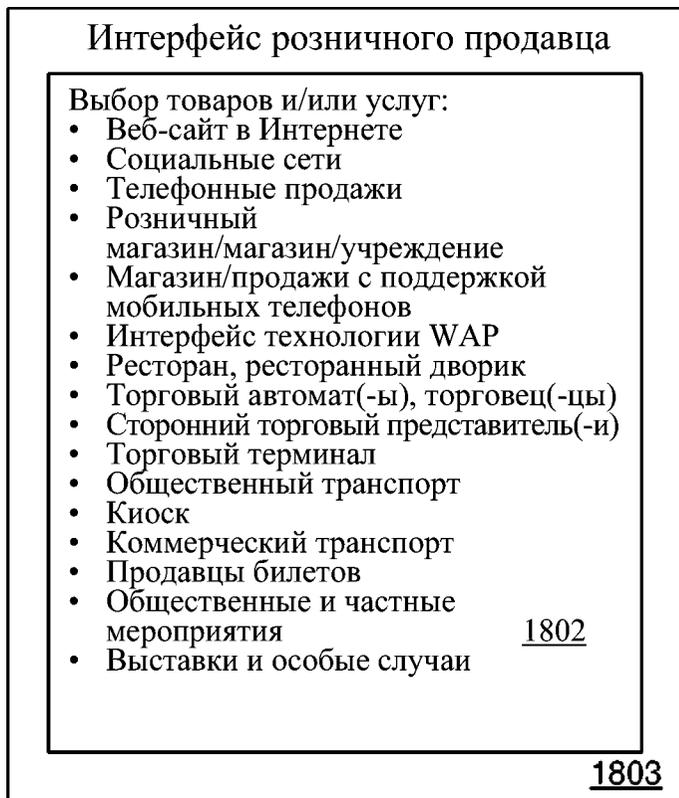
Фиг. 16

1600

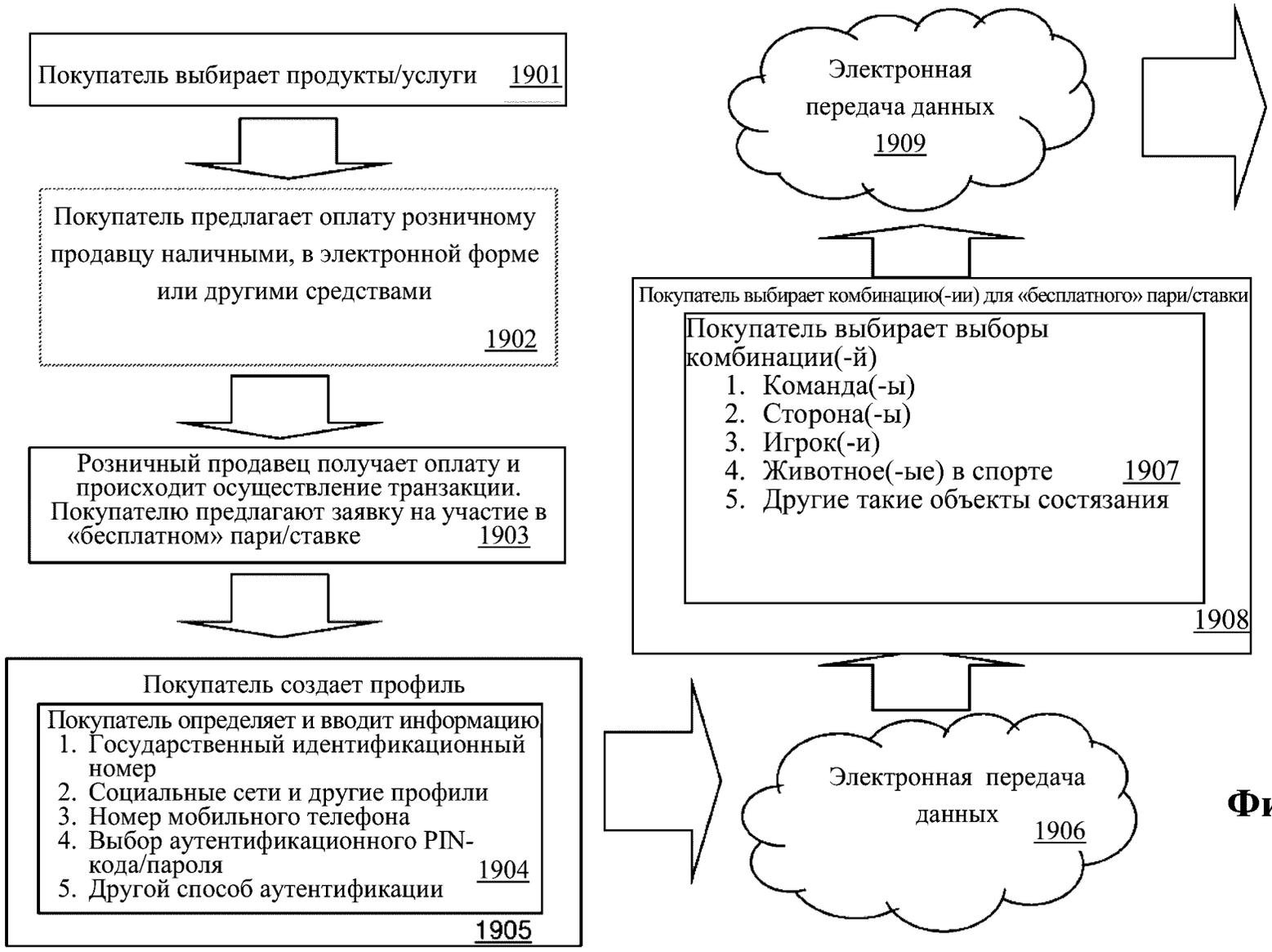


Фиг. 17

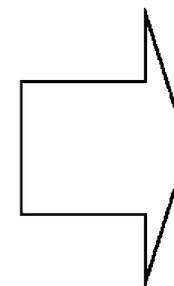
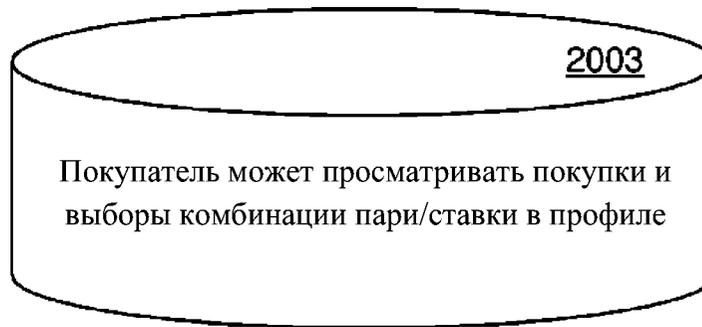
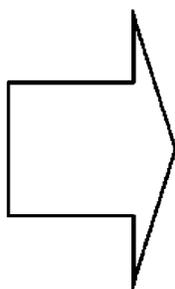
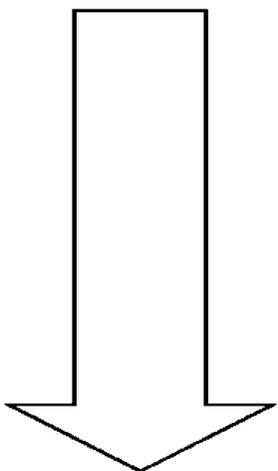
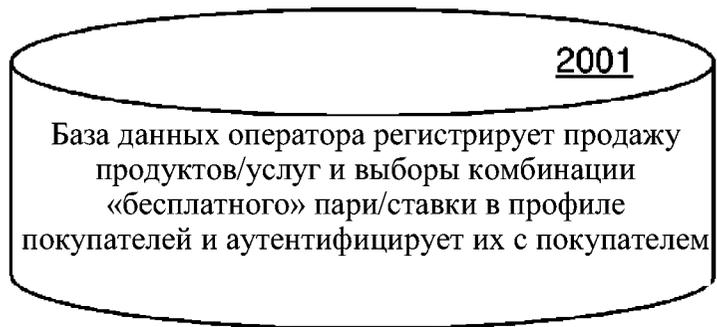
1700



1800
Фиг. 18

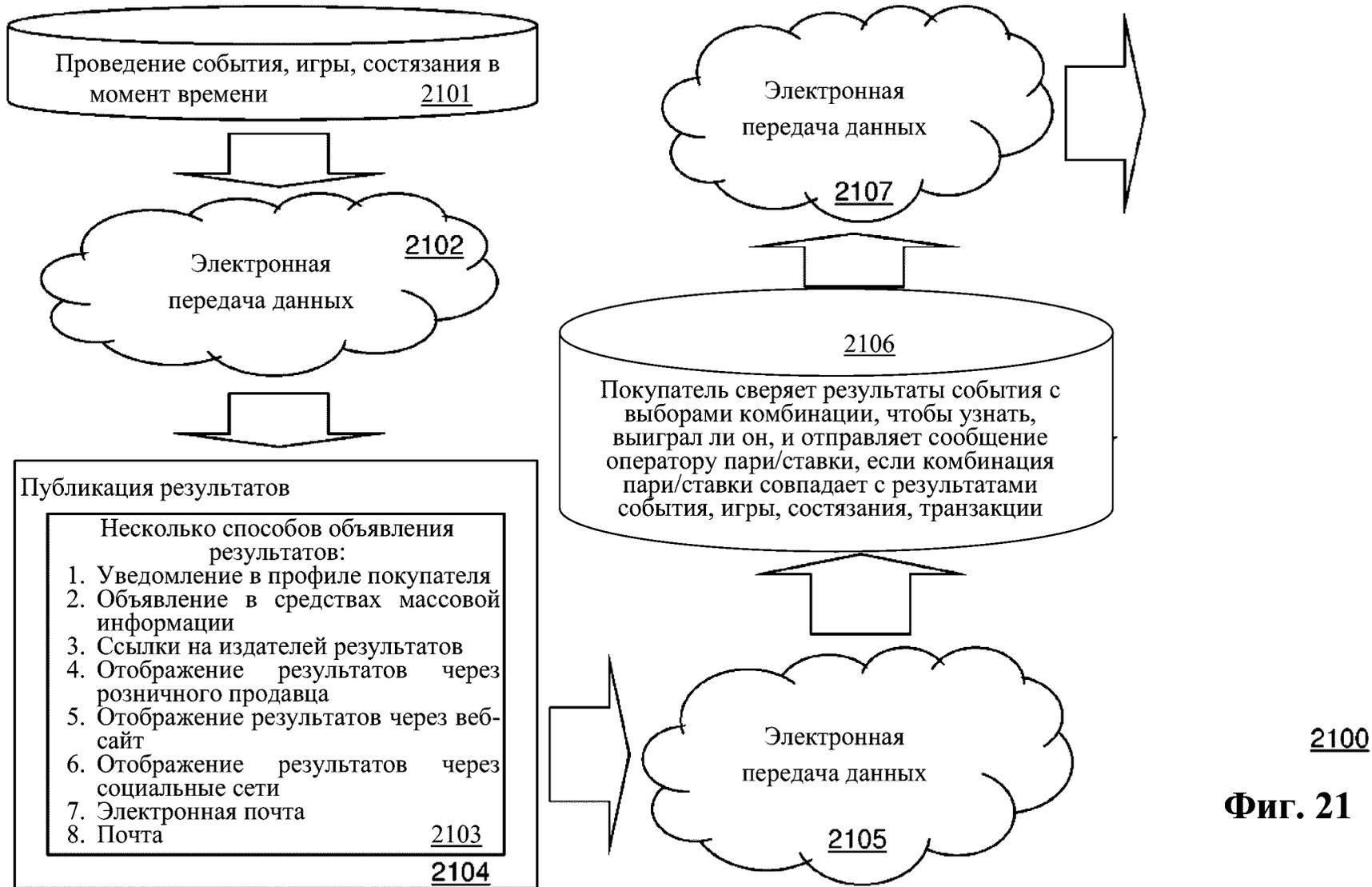


1900
Фиг. 19

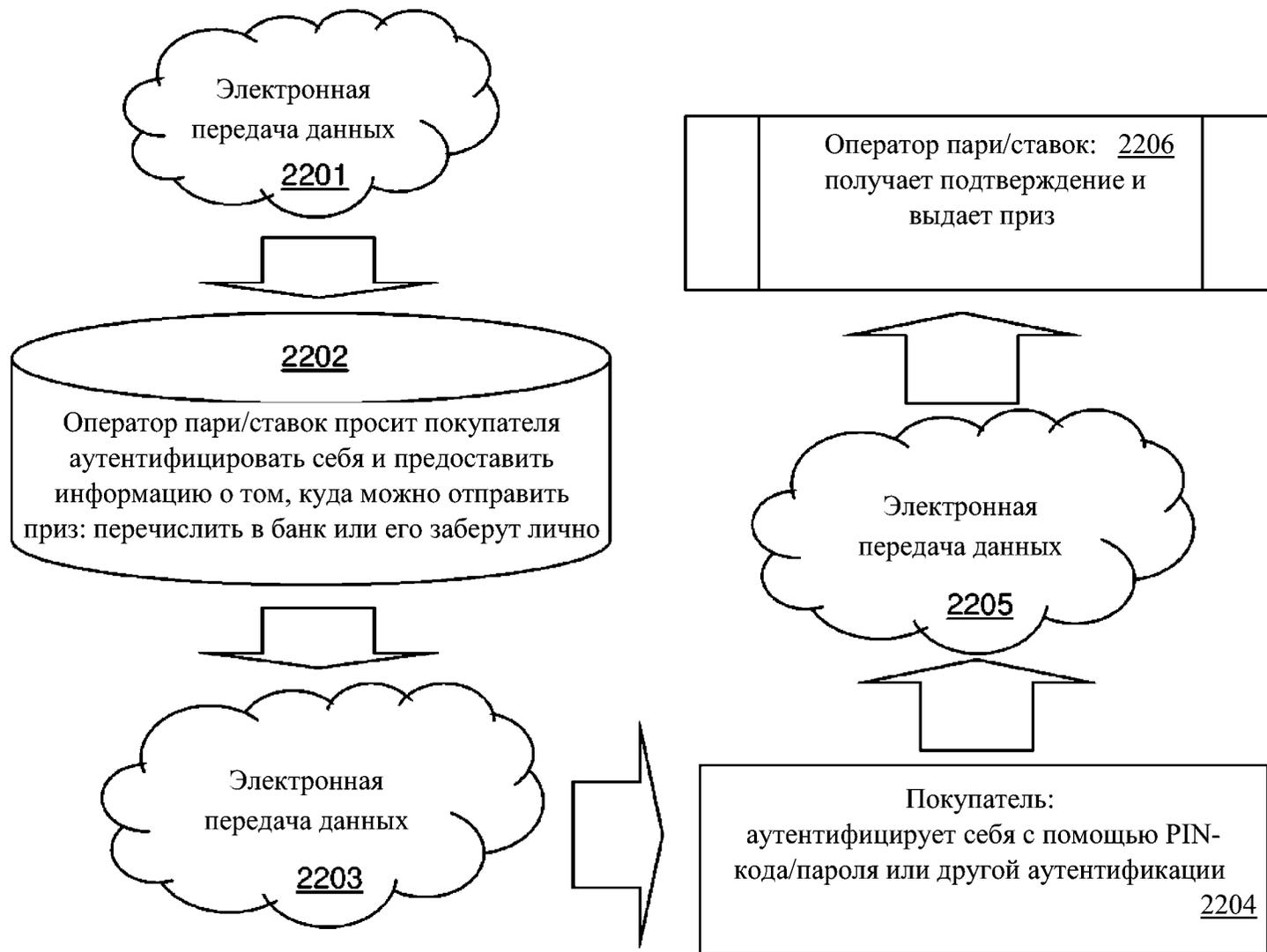


2000

Фиг. 20



Фиг. 21



2200
Фиг. 22