

(19)



**Евразийское
патентное
ведомство**

(11) **037940**

(13) **B1**

(12) **ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ К ЕВРАЗИЙСКОМУ ПАТЕНТУ**

(45) Дата публикации и выдачи патента
2021.06.09

(51) Int. Cl. **G07F 17/32** (2006.01)
G06Q 50/34 (2012.01)

(21) Номер заявки
201590500

(22) Дата подачи заявки
2013.08.20

(54) **СПОСОБ И СИСТЕМА ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ СТАВОК**

(31) **13/605,813; 13/958,028**

(32) **2012.09.06; 2013.08.02**

(33) **US**

(43) **2015.07.30**

(86) **PCT/IB2013/003028**

(87) **WO 2014/060850 2014.04.24**

(71)(73) Заявитель и патентовладелец:
ДАЙОДЖИНИЗ ЛИМИТЕД (GB)

(72) Изобретатель:
Марантелли Бернارد Дж. (GB)

(74) Представитель:
Медведев В.Н. (RU)

(56) EPO: "Mitteilung des Europäischen Patentamts vom 1. Oktober 2007 über Geschäftsmethoden = Notice from the European Patent Office dated 1 October 2007 concerning business methods = Communiqué de l'Office européen des brevets, en date du 1er octobre 2007, concernant les méthodes dans le domaine des activités", JOURNAL OFFICIEL DE L'OFFICE EUROPEEN DES BREVETS. OFFICIAL JOURNAL OF THE EUROPEAN PATENT OFFICE. AMTSBLATTT DES EUROPAEISCHEN PATENTAMTS, OEB, MUNCHEN, DE, vol. 30, no. 11, 1 November 2007 (2007-11-01), pages 592-593, XP007905525, ISSN: 0170-9291 The claimed subject matter, with due regard to the description and drawings, relates to processes comprised in the list of subject matter and activities for which no search is required under Rule 39 PCT. The only identifiable technical aspects of the claimed invention relate to the use of conventional, general-purpose data processing technology for processing data of an inherently non-technical nature. The information technology employed is considered to have been generally known as it was widely available to everyone at the date of filing/priority of the present application. The notoriety of such prior art cannot reasonably be contested. No documentary evidence was therefore considered required

(57) Система, способ и устройство обеспечивают уникальный продукт для размещения ставок на тотализаторе, в котором игроки делают выборы во многих различных мероприятиях, которые происходят в последовательных турах или периодах времени. После того, как некоторые и предпочтительно большинство туров завершены, игрокам, у которых имеются правильные "выигрышные" предсказания для каждого из мероприятий или туров, которые завершены, и, таким образом, остаются допущенными к розыгрышу главного приза и потенциально все еще допущенными к розыгрышу утешительного приза, будет предложена возможность продать свои билеты, полностью или частично, игровому оператору или через игрового оператора.

B1

037940

037940 B1

Уровень техники

На рынке имеется ряд продуктов для ставок и лотерей. Например, имеются продукты для ставок на чистом тотализаторе, такие как продукт Pick 6 для скачек на лошадях в США и продукт Scoop 6 для скачек (среди других) в Соединенном Королевстве. Существуют также продукты для ставок в спортивных состязаниях, таких как отдельные футбольные игры, и/или продукты ставок на тотализаторе. Pick 6 и Scoop 6 обеспечивает ставки на главный приз с шестью турами, которые также могут включать в себя бонусный приз и утешительные призы. Тип продукта является относительно успешным и предоставляет игрокам шанс выиграть большую сумму посредством размещения ставок в шести заездах в определенный день скачек. Подобное размещение ставок на тотализаторе с множественными турами позволено для скачек и множественных спортивных соревнований других типов.

В Соединенном Королевстве в настоящее время также существует бесплатная игра, предлагаемая Skybet, Super 6, посредством которой игрокам разрешено делать только одно множество выборов правильного футбольного счета, чтобы попытаться выиграть гарантированную выплату. Super 6 также имеет некоторые общие черты с традиционным футбольным тотализатором, но отличается тем, что он не предсказывает ничью, и необходимы только шесть выборов. Многие страны имеют подобные тотализаторы, в которых игроков просят выбрать победителей в скачках лошадей или собачьих бегах из шести или семи заездов, и они могут выиграть долю большого тотализатора. В США многие штаты имеют лотереи, в которых игроки выбирают, например, шесть номеров и приобретают лотерейный билет для конкретного розыгрыша. Существует также игра "Mega Millions", в которой несколько штатов принимают участие в розыгрыше объединенного главного приза. Правильный выбор всех шести номеров позволяет владельцу билета требовать весь объединенный главный приз или его часть в зависимости от количества выигрышных билетов.

Традиционные футбольные тотализаторы в Соединенном Королевстве предлагают большую выплату, если игрок может выбрать большое количество матчей, которые закончились ничью - особенно если ничья результативная. В футбольных ставках ставка на правильный счет является второй по популярности после основных ставок "На своем поле/Ничья/На чужом поле". Известная компания игорного бизнеса Соединенного Королевства недавно сообщила, что 84% ее продаж (т.е., в букмекерских конторах) футбольных ставок представляли собой экспрессы на основе купонов. Почти 90% из них являются четырехкратными ставками (основанными на четырех событиях) и ставками более высокой кратности. Четырехкратная ставка представляет собой четыре выбора, таким образом, 90% ставок делаются на четыре выбора и больше. Для сравнения, в онлайн-ставках вдвое больше ставок представляют собой одиночные игры, как имеет место в тотализаторах, и только 55% являются четырехкратными ставками и ставками более высокой кратности.

В рамках этого сегмента рынка имеется потребность в новых продуктах для формирования и поддержки потребительского интереса.

Сущность изобретения

Настоящее раскрытие направлено на рыночный разрыв для создания уникального продукта для размещения ставок, в котором игроки делают выбор в нескольких разных турах, которые, как определено ниже, могут включать в себя любое множество разных дискретных событий (например, автогонки), частичных событий (например, подача бейсбольного матча, сет в теннисе), компонентов событий (например, один или более ударов битой конкретным игроком в бейсбольном матче или номера, выбранные в конкретной позиции в розыгрыше лотереи), множественных независимых событий (например, два футбольных матча, которые могут произойти последовательно или одновременно) и/или объединения событий (например, серия чемпионатов). Те игроки, которые правильно выбирают всех (или некоторую предопределенную часть) победителей каждого тура, имеют возможность исключительно получить и/или разделить доходы от ставок всех других игроков, за вычетом покрытия текущих расходов и/или прибыли оператора, и иметь возможность выиграть приз. Например, в тотализаторах с несколькими турами призы могут включать в себя, без ограничения, весь главный приз или его часть (например, для всех правильных выборов), потенциально бонусный приз (например, для одного дополнительного результата на следующей неделе, игре или мероприятии) и/или возможный утешительный приз (например, для подмножества правильных выборов или других предопределенных форм правильного выбора, например: лошадь в скачках заняла утешительное место вместо выигрыша главного приза). В качестве другого примера, если мероприятие с несколькими турами принимает ставки экспресс или парлай, игроки, которые правильно выбирают результаты каждого тура (или, например, любого другого количества назначенных туров), имеют возможность исключительно получить и/или разделить один или несколько призов.

В любом случае, если ни один игрок не выбирает правильную выигрышную комбинацию результатов, в качестве одного примера, суммы для выигрыша могут быть перенесены на следующий цикл ставок, например, на следующую неделю, и могут быть доступны для выигрыша для тех, кто выбрал правильную комбинацию результатов, или, в качестве альтернативы, все или любая часть сумм для выигрыша могут быть сохранены оператором или другим назначенным объектом. Как должно быть понятно, хотя явно не раскрыто в настоящем описании, существует множество других итоговых случаев для того, каким образом можно обойтись и распорядиться суммами для выигрыша, и они должны рассматриваться

как включенные в настоящее описание.

Однако для гарантии доступности значительного приза в первом цикле или на первой неделе или после того, как приз был объявлен, предусматривается, что может иметься гарантированная оператором сумма, доступная для выигрыша, каждый раз, когда проводятся игры, по меньшей мере, пока не были созданы значительные запасы.

Следует отметить, что различные реализации могут представлять собой сценарии размещения ставок или, в качестве альтернативы, в других реализациях игроки могут принять решение играть лишь для забавы, без фактических ставок.

Уникальное отличительное качество продукта настоящего раскрытия может заключаться в том, что в любое желаемое время после инициирования мероприятия (например, в любое время после приобретения "билета" до завершения мероприятия, после завершения каждого тура, между турами, в том числе потенциально во время тура и/или во время назначенного промежутка до, во время и/или после любого из туров) любому желаемому количеству игроков, которые остались допущенными к призу (и потенциально всем, кто еще допущен к бонусному и/или утешительному призу) или к выигрышу или имеют правильные (выигрышные) предсказания для каждого из завершающихся мероприятий или туров, может быть предложен "выкуп" или возможность продать свои билеты (полностью, или, в качестве альтернативы, частично (т.е., на частичную сумму) игровому оператору или через игрового оператора (или, в качестве альтернативы, непосредственно) третьему лицу (например, одному или более системным операторам), предприятию или предприятиям, например, продавцам), одному или нескольким другим людям, другому игроку (игрокам) и т.д.). Таким образом, например, игровой оператор (или любой другой объект) может предложить игроку купить билет на частичную сумму потенциального главного приза еще незаконченной игры (игр) и тем самым предоставить игроку возможность обналить билет и избежать риска быть устраненным на более позднем туре или на заключительном этапе. В других примерах билет, принадлежащий игрокам, может состоять из одной или более частей, и предложение выкупа или продажа могут включать в себя только некоторые части билета, таким образом, продаются эти части, но игрок продолжает владеть оставшимися частями билета, в еще одном примере билет, принадлежащий игроку, может включать в себя ставку экспресс или парлай, и в этом случае игрок может принять (или инициировать) предложение выкупа или продажу частичной суммы приза (например, главного приза), и это может произойти в любое время, например, до, во время и/или после того, как завершен любой из туров, определенных ставкой.

В дополнение к главному призу или заключительному главному призу существуют другие тотализаторы, которые могут являться частью игры тотализатора. Часть величины ставок может быть зарезервирована, чтобы обеспечить один или несколько утешительных призов, которые могут быть выиграны теми, кто правильно выбрал часть правильных результатов, или в других утешительных сценариях. В качестве примера, игрок может быть допущен к утешительному призу при выборе "любых пяти" из тотализатора Breeder's Cup Pick 6, пяти из семи, как в V75 (шведский тотализатор с несколькими турами на основе скачек), или каждом выборе, "размещенном", когда каждый выбор не победил, как утешительный приз в британском Scoop 6. Кроме того, другая часть суммы ставок может быть зарезервирована, чтобы обеспечить бонусный приз, который будет доступен победителям главного тотализатора, если они смогут выбрать дополнительные результаты после того, как они успешно выиграли главный приз. Кроме того, игроки, которые правильно выбирают победителей любого количества туров, могут также выиграть один или несколько промежуточных главных призов, которые происходят до завершения мероприятия. Таким образом, сумма ставок для различных промежуточных главных призов будет отличаться от заключительного главного приза, что происходит, когда имеется победитель (победители) последнего тура, который происходит в конце мероприятия. Когда предлагается любой из этих тотализаторов, любой покупатель билета, например, описанный выше оператор, становится владельцем прав на билет относительно возможности выиграть утешительный приз(ы), промежуточный главный приз(ы) или бонусный приз.

Таким образом, настоящая заявка направлена на обеспечение таких систем и способов, которые расширяют арсенал технических средств в уровне техники в части обеспечения вышеуказанных особенностей. Кроме того, гибкость заявленных систем и способов также повышается за счет вышеуказанных особенностей. В уровне техники не раскрыто таких систем и способов, которые позволяют игроку осуществлять выкуп или частичный выкуп до завершения мероприятия, не говоря уже о технических средствах, благодаря которым данные возможности могут быть реализованы.

Краткое описание чертежей

Фиг. 1 - схематическое представление аппаратных средств системы для размещения ставок и сети, соединенной с различными станциями для размещения ставок или терминалами для размещения ставок и другими устройствами, которые могут использоваться в соответствии с аспектом настоящего раскрытия;

фиг. 2 - более подробное схематическое представление аппаратных средств системы для размещения ставок и сети, которая управляет работой системы, показанной на фиг. 1;

фиг. 3 - блок-схема функциональной архитектуры программы аппаратных средств системы для размещения ставок, показанных на фиг. 2;

фиг. 4 - таблица, изображающая вероятность гола в течение шести лет среди главных футбольных лиг и в чемпионате мира;

фиг. 5 - иллюстративная блок-схема последовательности операций логической схемы программного обеспечения системы центрального сервера.

Подробное описание

Настоящее раскрытие направлено на новый продукт для размещения ставок, разработанный для широкого диапазона применений, в том числе для любого мероприятия, в котором могут использоваться ставки (заклучение пари), или даже для сценариев, в которых игра ведется только ради забавы, таких как, но без ограничения, фактическое или виртуальное спортивное мероприятие любого типа или игра любого типа; например, одна реализация может применяться к спорту, на который делают ставки на самом глобальном уровне, к футболу и, в частности, к футболу Английской Премьер-Лиги. Однако концепция имеет более широко распространенные применения и потенциальную привлекательность, и, таким образом, она может быть применена к другим спортивным мероприятиям (т.е., к американскому футболу, скачкам, автомобильным гонкам, хоккею, бейсболу, баскетболу, лакроссу, борьбе в качестве лишь небольшого количества примеров), а также может быть распространена на другие мероприятия, такие как игры (как виртуальные, так и реальные), в том числе, но без ограничения, виртуальные и реальные карточные игры (например, "валеты", покер, блэк-джек, техасский холдем и т.д.), лотереи, гонки, игровые автоматы и другие игры с несколькими турами/исходами/результатами или делимые игры (такие как геймы или сетки в теннисе, подачи в бейсболе и т.д.), или любые комбинации желаемых мероприятий. Кроме того, продукт для заключения пари настоящего раскрытия подходит для "пари ради забавы", то есть, пари без фактических рискованных ставок.

Фиг. 1 является схемой иллюстративного аппаратного оборудования системы для размещения ставок и сети, которая будет использоваться здесь для описания и иллюстрации одной реализации настоящего раскрытия. Система включает в себя сеть, включающую в себя системный контроллер, например, система 12 центрального сервера, связанная через Интернет 10 с множеством устройств ввода для размещения ставок, таких как станции 14 для размещения ставок, терминалы 16 для размещения ставок (в том числе терминалы самообслуживания для размещения ставок) и вычислительные системы 18 с соединением через Интернет 18, смартфоны 20, планшетные компьютеры 22 и телевизоры 24, каждые из которых представляют множество устройств ввода для размещения ставок каждого типа (например, станции 14A-N для размещения ставок). Как следует понимать термин "контроллер системы", он должен широко истолковываться, чтобы содержать любое устройство или устройства, которые включают в себя по меньшей мере один центральный процессор (ЦП) или другое устройство обработки и связанную память. Как будет также обсуждаться ниже, описанные здесь концепции также могут быть применены к игровым машинам, таким образом, игровая машина 26 изображена как дополнительное устройство ввода для системы 12 центрального сервера на фиг. 1. Используемый здесь термин "тур" должен широко истолковываться и может содержать любое желаемое количество отдельных компонентов мероприятия любого типа, такого как игра или спортивное мероприятие любого типа. Например, и без ограничения, тур может полностью содержать спортивное мероприятие, такое как игра в футбол, игра в американский футбол, скачки на лошадях, гонки на автомобилях, игра в хоккей, игра в бейсбол, игра в баскетбол, игра в лакросс, соревнование по борьбе и т.д., любую часть спортивного мероприятия, такую как подача в бейсболе, тайм в футболе, один заезд в скачках на лошадях, четверть игры в американский футбол, одно соревнование по борьбе, и т.д., событие в пределах соревнования или игры, такое как гол конкретным игроком (например, в хоккее или футболе) или конкретный игрок, получающий удар в игре в бейсбол, или комбинацию игр или соревнований, таких как чемпионат по бейсболу или любая другая спортивная игра на выбывание. Кроме того, в качестве примера и без ограничения тур может содержать любое желаемое количество отдельных компонентов любой игры или игру полностью, виртуальную и реальную, такую как, например, и без ограничения, кено, "валеты", покер, блэк-джек, техасский холдем, видеоигры (в том числе живые и онлайн-видеоигры, в качестве примеров), автоматы и лотереи и т.д. В качестве одного примера относительно игровых автоматов отдельный тур может соответствовать каждому вращению барабана (либо виртуальному, либо механическому) или любому конкретному количеству вращений барабана игрового автомата. В качестве другого примера относительно лотереи отдельный тур может соответствовать каждому элементу или любому конкретному количеству назначенных элементов, используемых, чтобы определить, кто выиграл данную лотерею, таких как пронумерованные шары. В качестве другого примера относительно карточной игры (например, либо виртуальной, либо механической и т.д.) отдельный тур может соответствовать каждой карте или любому конкретному количеству назначенных карт, которыми играют в данной карточной игре. Однако, как должно быть понятно, количество и природа отдельных компонентов, которые содержатся в туре, могут значительно различаться в заданном применении, как может ожидаться, например, в диапазоне от одного (то есть, целое мероприятие) до множества отдельных компонентов (то есть, частей мероприятия, таких как вращения барабана, номера в лотерее, карты в карточной игре, части игры или спортивного мероприятия и т.д.). Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок на фиг. 1 изображены только в иллюстративных вариантах осуществления, но как известно в области техники, они могут включать в себя структуру опо-

ры, корпус или шкаф, которые предоставляют опору для множества дисплеев (устройство отображения), входов, средств управления и других средств традиционного терминала для размещения ставок. Станции 14 для размещения ставок могут быть сконфигурированы таким образом, чтобы пользователи могли являться стороной, делающей ставку, в то время как терминалы 16 для размещения ставок могут быть сконфигурированы для оператора в торговом местоположении, таком как торговое помещение или помещение для заключения пари. Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок могут быть помещены на основу или стенд или могут быть сконфигурированы как стол, за которым пользователь может действовать предпочтительно сидя. Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок могут дополнительно включать в себя устройство для принятия денежной суммы, связанной со ставкой, причем устройство может включать в себя, например, коллектор монет, коллектор счетов или средство считывания карт. Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок могут дополнительно включать в себя один или более элементов из дисплея, средства для считывания/записи карт и/или принтера для билетов и/или ваучеров для визуального отображения, сохранения на карте и/или на счете (счетах) игрока и/или печати квитанций для ставок и потенциальных ваучеров, представляющих выплачиваемые средства и награды за успешную игру (например, определенные здесь термины "награда" или "награды" должны широко истолковываться и должны включать в себя, без ограничения, назначенную валюту, виртуальную валюту, жетоны, кредиты, купоны, сервисы, личную собственность или недвижимость, виртуальную собственность, активы, инвестиции, оборотные документы (такие как чеки), предметы потребления, еду, жилье, развлечение, погашение обязательств, игровые возможности, расширение возможностей ставки и/или любые другие привилегии или их части, которые могут быть предоставлены или иным образом предложены игроку). Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок также могут включать в себя средство считывания билета или ваучера и/или средство выдачи для выдачи денежной суммы, такой как, без ограничения, наличные деньги, виртуальная валюта и/или жетоны и т.д. Например, средство считывания билета или ваучера может быть выполнено с возможностью считывать и выделять кредиты или другую сумму, связанную с билетом или ваучером, одному или более игрокам и/или на счета игроков.

Коллектор счетов, средство считывания билетов или ваучеров и средство выдачи могут быть отдельными или интегрированными в единый подблок.

Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок предпочтительно включают в себя по меньшей мере один процессор, такой как микропроцессор, основанная на микроконтроллере платформа, подходящая интегральная схема или одна или более специализированных интегральных схем (ASIC). Процессор связан или выполнен с возможностью осуществлять доступ или обмениваться сигналами с по меньшей мере одним устройством хранения данных или запоминающим устройством. Процессор и запоминающее устройство находятся в пределах корпуса. Запоминающее устройство хранит программный код и инструкции, исполняемые процессором, чтобы управлять станциями 14 для размещения ставок и терминалами 16 для размещения ставок и осуществлять связь с системой 12 центрального сервера. Запоминающее устройство также хранит другие данные, такие как данные изображения, данные мероприятия, данные пользовательского ввода, генераторы отслеживания присвоения билетов, таблицы или информацию выигрышей и применимые правила, которые относятся к работе станций 14 для размещения ставок и терминалов 16 для размещения ставок и конкретного типа описанных здесь способа и процесса выкупа, также предусматривается, что оператор или игрок могут использовать вычислительную систему 18, такую как настольный компьютер, переносной персональный компьютер, карманный персональный компьютер (PDA) или смартфон 20, переносное вычислительное планшетное устройство 22 или другую компьютеризированную платформу или интерактивное телевидение 24 с веб-поддержкой для получения доступа к системе 12 центрального сервера через сеть, Интернет или интранет, чтобы инициировать ставку и получить доступ к коллективному тотализатору ставок. В этой реализации предусмотрено, что устройства пользователей также принимают описанные ниже сообщения и предложения выкупа от оператора тотализатора через систему 12 центрального сервера, с тем чтобы отдельный пользователь мог участвовать в системе осуществления ставок и выполнять выкуп через подключенное пользовательское устройство.

Предусматривается, что станции 14 для размещения ставок, терминалы 16 для размещения ставок и/или персональные вычислительные системы 18, а также смартфоны 20, планшетные компьютеры 22 и телевизоры 24, раскрытые здесь, могут действовать по проводной или беспроводной сети, например, часть проводной или беспроводной системы осуществления ставок, в этом варианте осуществления вычислительные системы 18, могут являться переносным устройством, устройством мобильной связи или любым другим подходящим беспроводным устройством, которое обеспечивает пользователю возможность участвовать в тотализаторной системе осуществления ставок в любом подходящем местоположении. Предусматривается, что вычислительные системы 18 или, по меньшей мере, система сервера, раскрытая здесь, могут являться устройством, которое получило одобрение контролирующего органа или комиссии, или устройством, которое не получило или требует одобрения контролирующего органа или комиссии. Фиг. 2 является более подробным схематическим представлением аппаратного оборудования системы осуществления ставок системы 12 центрального сервера, который управляет работой системы,

показанной на фиг. 1. Система 12 центрального сервера может включать в себя один или более смонтированных на стойках серверных компьютеров 120, каждый с по меньшей мере одним центральным процессором (ЦП) или другим устройством обработки и связанной памятью. Только в качестве примера, смонтированные на стойке серверные компьютеры 120 на фиг. 2 могут являться устройствами Power-Edge R420 Rack Chassis, имеющими накопитель на жестком диске объемом 300 Гб, один или два процессора Intel Xeon E5-24S0, память на 24 Гбайт с подключением RAID с использованием карты RAID-контроллера. Один или более компьютеров 120 также могут включать в себя устройство ввода данных, устройство вывода данных и драйвер для устройства отображения. Компьютеры 120 в пределах системы 12 центрального сервера показаны как соединенные друг с другом и с Интернетом по проводной связи, но соответствующие компьютеры или части сети могут включать в себя проводное и/или беспроводное подключение к Интернету, к интрасети или альтернативной системе сети связи, такой как, например, и без ограничения, основанная на облачных вычислениях система, автономная система, система клиент-сервер, система распределенных вычислений, система на базе универсальных вычислительных машин, система на основе инженерных коммуникаций, одноранговая система, игровая система на основе облачных вычислений или любые другие подходящие типы системных архитектур, топографии или конфигураций.

В дополнение к соответствующим компьютерам 120 система центрального сервера, изображенная на фиг. 2, включает в себя один или более, и в этом примере два сетевых коммутатора 122 и два устройства 124 межсетевого экрана. Сетевые коммутаторы 122 могут, например, представлять собой коммутаторы Hewlett Packard модели 2510-48G, и устройства 124 межсетевого экрана могут представлять собой межсетевые экраны Cisco модели ASA 5520 и связанное программное обеспечение. Как проиллюстрировано, устройства 124 межсетевых экранов связаны друг с другом и с Интернетом, и устройство 124 межсетевого экрана также соединено с одним из сетевых коммутаторов 122.

Сетевые коммутаторы 122 соединены с соответствующими компьютерами 120, которые, как показано, могут быть разделены на логические функции для управления некоторыми аспектами работы системы для размещения ставок, что лучше всего понято в связи с блок-схемой функциональной архитектуры программы для системы для размещения ставок, проиллюстрированной на фиг. 3. На фиг. 2 может быть обеспечена избыточность для соответствующих компьютеров 120, например, как показано, имеются два компьютера 120 для каждой из задач, и избыточные компьютеры 120 соединены между собой.

Как проиллюстрировано на фиг. 2, имеется пять пар компьютеров, изображенных соединенными через шину между собой и через шину с коммутаторами 122. Эти пять пар включают в себя компьютеры 120А, связанные с помощью веб-интерфейса и подключения, компьютеры 120В, связанные с программой среднего уровня, компьютеры 120С для базы данных, компьютеры 120С для программы тотализатора и компьютеры 120Е, обеспечивающие интерфейс управления системы центрального сервера, все они более подробно описаны ниже в связи с фиг. 3. Компьютеры 120Е показаны как включающие в себя рабочую станцию 126, включающую в себя устройство ввода данных, такое как клавиатура, и устройство вывода данных или устройство отображения, такое как монитор. Кроме того, соответствующие компьютеры не обязательно должны быть расположены в одном и том же здании, таким образом, например, компьютеры 120D, обеспечивающие функциональность тотализатора, могут быть удалены от компьютеров 120В, обеспечивающих функциональность среднего уровня.

Система 12 центрального сервера, показанная на фиг. 1 и 2, может включать в себя программы для функциональности осуществления ставок, такой как регистрация, взятие депозита, снятие, секции учетной записи, которые могут включать в себя текущие и предыдущие истории ставок, сделки, результаты, хронологические данные, правила и положения. Эти типы программ, имеющих такую функциональность, существуют в различных средствах тотализатора и, таким образом, известны в области техники. Однако фиг. 3 обеспечена для дополнительной иллюстрации этапов процесса программы и работы системы 12 центрального сервера, связанной с системой осуществления ставок тотализатора, предусматриваемой настоящим раскрытием. Упомянутая выше программа для известной функциональности средства тотализатора, будет включена в программу 408 микрототализатора (Micro Tote), как описано ниже.

Фиг. 3 представляет иллюстративную функциональную архитектуру программы, размещенной в системе 12 центрального сервера или поддерживаемой ей. Базовая программа представлена центральным блоком, идентифицированным как программа 402 "среднего уровня". Программа 402 среднего уровня взаимодействует с соответствующим клиентом и программами для входа администратора веб-сайта в блоке с левой стороны, идентифицированным как программа 404 веб-сайта, а также с программами учета в блоке с правой стороны, идентифицированным как программа 408 микрототализатора. Программа 402 среднего уровня выполняет взаимодействие с использованием "прикладного программного интерфейса", в дальнейшем "API", дающего возможность двунаправленной связи с программой 402 среднего уровня и через нее, как представлено посредством ссылочных линий API 406 продавца между программой 404 веб-сайта и программой 402 среднего уровня и API 410 тотализатора между программой 408 микрототализатора и программой 402 среднего уровня.

Программа 402 среднего уровня, как показано на фиг. 3, может включать в себя программу 420 API продавца, программу 422 денежных взносов и программу 424 администрирования. Предусматривается,

что программа 402 среднего уровня сама по себе может являться выделенной автономной серверной системой, и программы для хостинга системы для размещения ставок на основе тотализатора настоящего раскрытия или подпрограммы, уникальные для системы для размещения ставок на основе тотализатора настоящего раскрытия, могут быть добавлены к серверной системе и программе, которая также размещает на хосте другие типы тотализаторов со ставками.

Как изображено в прямоугольнике программы 420 API продавца, может иметься несколько подпрограмм запроса HTTP POST, в том числе подпрограмма 430 POST размещения ставки, подпрограмма 432 POST запроса билета, подпрограмма 434 POST доступных предложений, подпрограмма 436 POST приема предложения, подпрограмма 438 POST отклонения предложения. Подпрограмма 430 POST размещения ставки используется для размещения ставки в системе оператора. Подпрограмма 432 POST запроса билета используется для подтверждения, что билет был продан в системе оператора. Подпрограмма 434 доступных предложений используется для определения, какие торговля предложения по ставкам в настоящее время доступны клиенту. Подпрограмма 436 POST приема предложения используется для приема предложения. Подпрограмма 438 POST отклонения предложения используется для отклонения предложения.

Как изображено в прямоугольнике программы 420 API продавца, система может генерировать обновления нескольких файлов, в том числе файл 440 сводки соревнований, файл 442 подробной информации соревнования, файл 444 изменения тотализатора, файл 446 изменения сделки, файл 448 изменения соревнования и файл 450 выплат по билету. Файл 440 сводки соревнования держит сводный список доступных соревнований. Он обновляется, когда добавляются новые соревнования, удаляются старые, или когда изменяется статус или текущая сделка. Подпрограмма файла 442 подробной информации соревнования поддерживает подробную информацию о соревновании. Подпрограмма 444 файла изменения тотализатора поддерживает изменения информации о соревновании на уровне тотализатора. Подпрограмма файла 446 изменения сделки поддерживает подробную информацию, когда в соревновании изменяется уровень сделки. Подпрограмма 448 файла изменения соревнования держит подробную информацию, когда изменяется информация уровня соревнования. Подпрограмма файла 450 выплат по билету поддерживает подробную информацию для каждого тотализатора, когда его статус становится официальным.

Программа 402 среднего уровня, как показано на фиг. 3, включает в себя наиболее критическую программу 422 денежных взносов, которая сама может включать в себя подпрограмму 452 генерации предложений, подпрограмму 454 предложений и подпрограмму 456 билетов. Программа 422 денежных взносов ответственна за определение, когда будет сделано предложение выкупа владельцу билета, и цены, которая будет предложена. В пределах программы 422 денежных взносов подпрограмма 452 генерации предложений является торговым механизмом, который при инициировании генерирует набор предложений по всем билетам, которые все еще являются потенциальными победителями, и затем публикует предложения и принимает/обрабатывает эти предложения через API 420 продавца. Подпрограмма 454 предложений хранит все сделанные, принятые и отклоненные предложения. Подпрограмма 456 билетов хранит все билеты для тотализатора, и кто является их законным владельцем. Кроме того, программа 402 среднего уровня, как также показано на фиг. 3, может содержать программу 424 администрирования, которая сама может включать в себя подпрограмму 460 создания, считывания, обновления и удаления (CROD) продавцов, подпрограмму 462 управления торговыми рисками, подпрограмму 464 остановки торговли, подпрограмму 466 отчетов, подпрограмму 468 вероятности и подпрограмму 470 логической схемы генератора случайных чисел (RNG). Подпрограмма 460 продавцов предназначена для создания, считывания, обновления и удаления подробной информации о сторонних продавцах в пределах среднего уровня. Подпрограмма 462 управления торговыми рисками предназначена для предоставления возможности управления и отслеживания денежных взносов. Подпрограмма 464 остановки торговли предназначена для предоставления возможности при необходимости остановить денежные взносы. Подпрограмма 466 отчетов предназначена для вычисления и создания отчетов об урегулировании с системами продавцов. Подпрограмма 468 вероятности предназначена для загрузки вероятностей, используемых в торговых вычислениях. Подпрограмма 470 логической схемы генератора случайных чисел используется для автоматических ставок (QuickPick).

Традиционные автоматические ставки обычно распределяют людям выбор либо случайным образом, как распространено в лотереях (где каждый номер имеет одинаковую вероятность выпадеть), либо последовательно с некоторыми предполагаемыми вероятностями, как в скачках на лошадях (или на другом мероприятии, где результаты не имеют равной вероятности или перспектив). Подразумевается, что автоматические ставки в начальных итерациях этих игр могут или могут не быть фактически "продуманными ставками", в которых автоматическая ставка будет распределена клиенту, только если она будет иметь относительно реалистичный шанс обеспечения победного результата и в относительном смысле к размеру тотализатора (который может быть фиксированным или переменным (например, на основе общественных затрат или гарантии)). Например, в игре с корректным подсчетом очков из семи туров некоторые результаты составляют меньше, чем 1 миллион к одному, причем другие результаты составляют больше, чем 1 триллион к одному. Продуманная ставка не распределит клиенту билет автоматической

ставки, если он не будет в пределах некоторого кратного от размера тотализатора, например пятикратного размера. Таким образом, когда тотализатор составляет £5 миллионов, все автоматические ставки (продуманные ставки) за £1 будут распределены клиентам, желающим автоматическую ставку (продуманную ставку), если они будут составлять меньше чем 25 миллионов к одному. Причина этой поправки на продуманную ставку состоит в том, чтобы гарантировать, что игроки с продуманными ставками не ставятся в чрезмерно невыгодное положение, когда им распределяется случайный билет с потенциально очень минимальной вероятностью успеха, особенно как реакция на размер тотализатора.

В альтернативном варианте осуществления вероятности генерации билета конкретной автоматической ставки (продуманной ставки) может быть пропорциональна вероятности каждого побеждающего результата в дополнение к описанному выше верхнему пределу продуманных ставок. Также по желанию могут быть использованы другие реализации относительно автоматических/продуманных ставок, которые известны на рынке и не описаны здесь.

Теперь обратимся к блоку с левой стороны на фиг. 3, где программа 404 веб-сайта может быть представлена как включающая в себя подпрограммы для пользовательского интерфейса 480, представляющего специализированный веб-сайт, в котором ставки могут быть введены, например, клиентом, использующим персональный компьютер или, в качестве альтернативы, терминал для размещения ставок, как описано выше. После входа на веб-сайт пользовательский интерфейс 480 обеспечивает подпрограмму 482 регистрации и входа в систему, подпрограмму 484 пополнения счета, подпрограмму 486 защиты игрока и подпрограмму 488 интерфейса для ставки. Пользовательский интерфейс 480 также обеспечивает подпрограмму, чтобы предоставить возможность взаимного соединения с поставщиком 490 платежных услуг, например, WORLDPAY®, обеспечивающим безопасный способ, которым могут вноситься платежи для ставок. Пользовательский интерфейс 480 также может обеспечить подпрограммы, чтобы обеспечить клиентскую книгу 492, выписку 494 по клиенту и калькулятор 496 обменного курса валют.

В качестве альтернативы клиенту, использующему специализированный веб-сайт, предусматривается, что пользователи могут взаимодействовать с микросайтом 500 продавца, представляющим, например, установленное игорное заведение, имеющим свою собственную клиентскую базу и способы сбора ставок от игроков и выплат игрокам. Микросайты 500 продавцов такого типа обеспечиваются их собственным API 406 продавца для взаимодействия с сервером, размещающим программу 402 среднего уровня. Микросайты 500 продавцов включают в себя подпрограммы для единой точки 502 входа в тотализатор ставок и API 504 оплаты, чтобы оказать помощь в соответствующих функциях учета между оператором микросайта 500 продавца и хозяином системы осуществления ставок на тотализаторе, размещенной в системе 12 центрального сервера.

Как также отражено в программе 404 веб-сайта, подпрограмма 510 административной консоли обеспечена для управлением пользовательским интерфейсом 480. Подпрограмма 510 административной консоли, управляемых администратором веб-сайта, может включать в себя подпрограмму 512 управления учетом для управления информацией клиентского счета, подпрограмму 514 согласования платежей для администрирования клиентских депозитов и снятий с поставщиком платежных услуг, таким как WORLDPAY®, подпрограмму 516 управления отношениями с клиентами (CRM) для управления продажами, маркетингом и взаимодействиями обслуживания клиентов и подпрограмму 518 системы управления информационным содержанием (CMS) для создания, редактирования и публикации информационного содержания на веб-сайте 404.

Теперь обратимся к блоку с правой стороны на фиг. 3, где подпрограмма 408 микрототализатора являются программой, эквивалентной "тотализатору", который принимает, вычисляет и обеспечивает отображение на дисплее для всех ставок, заключенных в данной системе осуществления ставок на поэтапном тотализаторе. Подпрограмма 408 микрототализатора может, таким образом, включать в себя программу 520 шлюза, программу 522 решетки памяти, программу 524 центрального хранилища и программу 526 администрирования. Программа 520 шлюза включает в себя подпрограмму, отправляющую карту 530 ставок, суммирующую все ставки 532, обеспечивающую обновления 534 и вычисляющую каждую потенциальную выплату 536, Программа 520 шлюза также включает в себя подпрограмму для объединения и накопления всех билетов 538 шлюза, которая является основной подпрограммой для каждой ставки, которая была размещена и принята в тотализаторе.

Также в пределах микрототализатора 408 находится программа 522 решетки памяти, которая включает в себя подпрограмму 540 сопоставления тотализатора. Подпрограмма 540 сопоставления тотализатора вычисляет и постоянно повторно вычисляет шансы по мере размещения и принятия каждой ставки и по мере возникновения каждого результата события в тотализаторе, чтобы определить шансы относительно каждого остающегося активного билета в пределах ставки тотализатора. Шансы и вся информация, вычисленная подпрограммой 540 сопоставления тотализатора, направляются через API 410 тотализатора в средний уровень 402 и, в частности, к API 420 продавца, подпрограмму 422 денежных взносов и подпрограмму 424 администрирования.

Также в пределах микрототализатора 408 находится программа 524 центрального хранилища, кото-

рая включает в себя подпрограмму 542 истории билетов. Подпрограмма 542 история билетов сохраняет полную запись каждой размещенной ставки, каждого соответствующего билета, всех выплат и всех непоплаченных кредитов для всех соответствующих тотализаторов. Информация в подпрограмме 542 истории билетов может поддерживаться прежде всего в пользу организаций контроля и/или надзора и налоговых агентств.

Наконец, микрототализатор 408 также может включать в себя программу 526 администрирования, которая включает в себя подпрограммы для очереди 54 4 сообщений для взаимодействий между процессами в пределах микрототализатора, для создания, считывания, обновления и удаления (CRUD) карты 546 ставок для настройки информации события, на которое будет сделана ставка, для ручных мероприятий 548 для управления вручную обновлениями мероприятий, для создания, считывания, обновления и удаления (CRUD) продавцов 550 для создания, считывания, обновления и удаления информации о сторонних продавцах в микрототализаторе, отчеты 552 для отчетов урегулирования для микрототализатора и каналы 554 данных для сторонних каналов мероприятий.

Относительно программ на фиг. 3 и относительно соответствующих компьютеров на фиг. 2, компьютеры 120A управляют клиентскими веб-сайтами 480, микросайтами 500 продавцов и консолью 510 администрирования веб-сайта, компьютеры 120B размещают главную программу среднего уровня для управления API 420 продавца, программой 422 денежных взносов и консолью 424 администрирования среднего уровня, компьютеры 120C размещают программу для физической поддержки базы данных клиентской книги 492, компьютеры 120D размещают программу для физической поддержки тотализатора 408, который состоит из шлюза 520, решетки 522 памяти, центрального хранилища 524 и консоли 526 администрирования тотализатора, и компьютеры 120E размещают программу, обеспечивающую физический интерфейс управления для всего взаимосвязанного системного программного обеспечения.

Для системы для размещения ставок и возможности выкупа настоящего раскрытия система 12 центрального сервера запрограммирована, чтобы обеспечивать станциям 14 для размещения ставок, терминалам 16 для размещения ставок или персональным устройствам 18, 20, 22 или 24 различные варианты для размещения ставок на одно или несколько (например, на последовательность и/или на отдельные дискретные) спортивных мероприятий, распределенных по подходящему интервалу. Станции 14 для размещения ставок, терминалы 16 для размещения ставок или персональные вычислительные системы 18 позволяют игроку размещать ставку на серию (или отдельные дискретные) спортивные мероприятия, например, от трех до восьми футбольных матчей, запланированных на трехдневный период. Игрок выбирает победителей или в некоторых вариантах осуществления конкретные счета матчей (или любые другие переменные) для каждого конкретного спортивного мероприятия в пределах определенного накопленного тотализатора или другого. Игрок принимает напечатанный билет или электронный билет, представляющий его выбор и величину ставки. Контроллер или система 12 сервера поддерживают тотализатор, присваивают идентификаторы отслеживания каждой ставке и билету, помещенному в тотализатор, и определяют любые требования выплаты на основе объединенных ставок в случае успешного выбора всех мероприятий.

Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок могут включать в себя одно или более устройств отображения, которыми управляет процессор. Устройства отображения могут быть соединены или смонтированы на корпусе терминала для размещения ставок. Варианты осуществления, как в целом проиллюстрировано на фиг. 1, могут включать в себя, как известно в области техники, устройство отображения, которое отображает варианты ставок. Это устройство отображения также может отображать любую подходящую вторичную информацию, связанную с системой осуществления ставок на тотализаторе. Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок могут включать в себя дисплей кредита, который отображает текущее количество кредитов игрока, наличные деньги, баланс счета или их эквивалент. В одном варианте осуществления терминал для размещения ставок включает в себя дисплей ставок, который отображает сумму ставки игрока. Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок могут включать в себя, без ограничения, монитор, телевизионный дисплей, плазменный дисплей, жидкокристаллический дисплей (LCD), дисплей на основе светодиодов (LED), дисплей на основе множества органических светодиодов (OLED), дисплей на основе полимерных светодиодов (PLED), дисплей на основе множества электронных излучателей с поверхностной проводимостью (SED), дисплея, включающий в себя спроецированное и/или отраженное изображение, или любое другое подходящее электронное устройство или механизм отображения. В одном варианте осуществления, как описано более подробно ниже, устройство отображения включает в себя сенсорный экран со связанным контроллером сенсорного экрана. Устройства отображения могут иметь любой подходящий размер и конфигурацию, такую как квадрат, прямоугольник или удлиненный прямоугольник. Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок могут представлять собой любой вид интегрированных продуктов или одиночных терминалов или устройств, например, и без ограничения, терминалы для казино или тотализатора, такие как, например, терминал с фиксированными ставками ("FOBТ") или терминал самообслуживания Best Gaming Technology ("BGT"). Любые другие подходящие типы известных на рынке продуктов или устройств также могут быть использованы по желанию и в соответствии с потребностями конкретной реализации.

Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок также могут включать в себя по меньшей мере один приемник платежей, связанный с процессором. Приемник платежей в качестве примеров может включать в себя отверстие для монет и/или приемник оплаты, банкнот и счетов, куда игрок вставляет деньги, монеты или жетоны. Игрок может поместить монеты в отверстие для монет или бумажные деньги (например, монеты или бумажные деньги могут включать в себя фактическую и/или виртуальную валюту), билет или ваучер в приемник оплаты, банкнот или счетов. В других альтернативах могут принимать оплату устройства, такие как считыватели или валидаторы для кредитных карт, дебетовых карт, кредитных билетов и т.п. Игрок может вставить идентификационную карту в картридер станций 14 для размещения ставок и терминалов 16 для размещения ставок. Идентификационная карта может являться смарт-картой, имеющей запрограммированный чип или магнитную полосу, закодированную с помощью идентификационной информации игрока, общего количества кредита (или соответствующих данных) и другой релевантной информации. Игрок может носить портативное устройство, такое как сотовый телефон, устройство радиочастотной идентификации или любое другое подходящее беспроводное устройство, которое передает идентификационную информацию игрока, общее количество кредита (или соответствующие данные) и другую релевантную информацию станциям 14 для размещения ставок и терминалам 16 для размещения ставок. Деньги могут быть переведены в станцию 14 для размещения ставок или терминал 16 для размещения ставок посредством электронного перевода средств. Когда игрок вносит средства в станцию 14 для размещения ставок или терминал 16 для размещения ставок, процессор определяет величину вносимых средств и отображает соответствующую величину на дисплее кредита или другом подходящем дисплее. Как должно быть понятно, когда здесь делается ссылка на термин "деньги" или на некоторую форму платежных средств, этим термином одинаково охватываются как фактические валюты, так и виртуальные валюты.

В одном варианте осуществления станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок могут быть дополнительно выполнены с возможностью считывать квитанцию купленного билета, делать предложение выкупа билета, давать согласие на это предложение выкупа, печатать билет на внесенную сумму, печатать другой билет и/или адаптировать первый билет таким образом, что клиент имеет запись, что его билет теперь принадлежит ему частично.

Станции 14 для размещения ставок и терминалы 16 для размещения ставок могут включать в себя по меньшей мере один и предпочтительно множество устройств ввода данных, связанных с процессором. Устройства ввода данных могут включать в себя любое подходящее устройство, которое позволяет игроку произвести входной сигнал, который принимается процессором. После подходящего внесения средств в станцию 14 для размещения ставок или терминал 16 для размещения ставок устройство ввода данных является устройством выбора игры или кнопкой воспроизведения игры, которая используется игроком, чтобы идентифицировать выбранный результат каждой из игр, каждого из матчей или туров ставки тотализатора на станции 14 для размещения ставок или терминале 16 для размещения ставок.

Поскольку этот первый вариант осуществления системы осуществления ставок в тотализаторе основывается на ставках в спортивных мероприятиях, сервер имеет устройство 26 ввода данных, позволяющее оператору вводить результаты спортивных мероприятий, победителей матчей или игр, итоговые счета и/или другие параметры, такие как общий счет игры или разность очков, и предусматривается, что эта информация будет вводиться приемлемо быстро после завершения и при необходимости сертификации спортивного мероприятия. С помощью результатов спортивных мероприятий для первой последовательности мероприятий система сделает определение относительно того, выполнили ли какие-либо отдельные ставки, зарегистрированные в системе, корректный выбор победителей (или разницу в счете и т.д.) спортивных мероприятий.

После того, как прошел некоторый процент, например, большинство спортивных мероприятий, система 12 сервера может быть выполненным с возможностью идентифицировать остающийся потенциальный выигрышный билет или билеты для главного приза, т.е. те билеты, которые правильно выбрали каждый из результатов (выигрышных или утешительных) мероприятий завершенных туров или остаются подходящими для утешительного приза для выбора определенного процента от фактических победителей (т.е. 6 из 8 победителей). После определения количества остающихся потенциальных победителей главного приза система определит вероятность выигрыша главного приза каждого билета (одного или разделенного с другими игроками, что может быть известно или смоделировано) и на этой основе выполняет определение относительно приписанной стоимости билета на основе его соответствующей вероятности победы главного приза (и приза, если разбит на несколько путей). Затем система 12 сервера выполняет определение, какова будет подходящая стоимость для билета, чтобы сделать предложение выкупа одному или более игрокам (как раскрыто здесь, в других примерах для определения подходящей стоимости система 12 сервера в дополнение или в качестве альтернативы также может использовать один или более других источников). В одном примере предложение выкупа предназначено для покупки всего билета у игрока (т.е. 100%) для указанной стоимости. Как должно быть понятно, предложение выкупа может быть для любого желаемого процента от билета (т.е. любого процента между 0-100%). Игрок, которому предоставлено предложение выкупа, например, может решить, продаст ли он билет за указанную стоимость, не продаст вообще и сохранит 100% билета и/или сделает встречное предложение (т.е., на-

пример, другую величину процента и/или другую стоимость и т.д.) Если будет дано согласие на предложение выкупа, то игрок примет указанную стоимость (что может произойти множеством различных способов, как описано здесь). В некоторых примерах, когда дано согласие на предложение выкупа, объект, который инициировал предложение выкупа, в ответ получит от игрока законное владение билетом. В некоторых других примерах объект, который инициировал предложение выкупа, не получит законное владение билетом, а получит лишь право (например, по договору) получить все или любую часть каких-либо будущих главных призов, наград или других призов и т.д. (т.е. в зависимости от процента от билета, относящегося к предложению выкупа), которые могут произойти в связи с билетом с момента покупки. В некоторых других примерах игрок также может иметь вариант предложить (т.е. сделать встречное предложение) или продать что-либо другое, отличающееся от первоначального предложения выкупа, например, только часть билета в ответ на предложение выкупа. Как пример, и без ограничения, в зависимости от того, как желаемая система настроена, игрок может иметь вариант предоставить встречное предложение на рассмотрение объекта, который инициировал предложение выкупа (например, что-либо другое, отличающееся от первоначального предложения выкупа, например, другой процент от билета и/или другую назначенную величину для стоимости и т.д.), и объект может дать согласие на встречное предложение (или в качестве альтернативы, когда настройка выполнена таким образом, отказаться или предоставить обратно игроку еще одно встречное предложение и т.д.). Аналогичным образом, по желанию, объект не дает согласие, а может лишь обеспечить игроку показание, что он согласен с условиями, и/или предоставить игроку новое предложение выкупа по аналогии со встречным предложением, которое может быть затем принято игроком. Однако следует понимать, что это лишь вопрос логики для того, каким образом должно быть дано согласие на встречное предложение (либо объектом, либо игроком), но оба подхода достигают одних и тех же целей и могут быть использованы по желанию. В дополнение или в качестве альтернативы, в зависимости от того, как система структурирована, игрок может иметь способность продать что-либо другое непосредственно в ответ на предложение выкупа, например, другой процент от билета. Как пример, и без ограничения, в ответ на предложение выкупа 100% от билета игрок может продать только 50%, а не 100% от билета, и величина, заплаченная игроку, тогда также будет уменьшена, например, уменьшена пропорционально на 50%, или в качестве альтернативы уменьшена менее чем на 50%, если с предложением 100%-го выкупа была связана премия, или на какую-либо другую желаемую величину в зависимости от того, как структурирована система. Как должно быть понятно, и без ограничения, игрок может предложить или продать в ответ на предложение выкупа любой другой процент от билета взамен процента от указанной стоимости. Процент от указанной стоимости также может изменяться по желанию на основе процента от билета, предлагаемого или проданного. Например, в определенных ситуациях частичные денежные взносы за билет могут быть пропорциональны полной стоимости билета, в то время как в других ситуациях частичные денежные взносы за билет могут не быть пропорциональны полной стоимости билета, в зависимости от того, как оператор хочет стимулировать некоторое поведение относительно денежных взносов, в соответствии с конкретными предпочтениями оператора. В одном примере продажа 50% от билета может соответствовать 50% от указанной стоимости билета. В другом примере некоторая определенная "премия" также может быть выделена игроку для продажи менее чем 100%-го владения билетом; например, продажа 50% от билета может соответствовать оплате только 45% от указанной стоимости (с премией, соответствующей 5%), хотя, как следует понимать, по желанию величина премии может изменяться и/или также может регулироваться на основе суммы проданного билета (т.е., премия тем ниже, чем больше стоимость проданного билета, и премия тем выше, чем ниже процент от проданного билета). В качестве примеров, премия также может измениться в зависимости от стоимости продажи или близости игры к концу, и, как ожидается, большие суммы и близость к концу игры привлекут наибольшую премию, поскольку пользователи должны быть менее чувствительны к цене.

В еще одном примере, когда игрок продает 100% от билета, он примет в ответ указанную сумму вместе с "бонусом" за продажу 100%-го владения билетом, и этот бонус может быть установлен равным любому желаемому значению, например, определенному проценту от указанной стоимости билета. В других примерах предложение выкупа может быть для покупки всех или части билетов от игрока. В другом примере игрок может принять бонус за частичный денежный взнос, если имеется желание простимулировать игрока продать менее чем 100% от билета. Возможны также другие изменения согласно рассматриваемым предпочтениям. В различных примерах предложение выкупа может инициироваться от объекта любого типа. Например, объект может соответствовать одной или более сторонам любого типа. Это может включать в себя, например, частную сторону или стороны, работающие в сотрудничестве, и/или государственную или полугосударственную сторону и т.д. Например, и без ограничения, сторона или стороны могут быть оператором (операторами) сети или просто пользователем (пользователями) сети.

В качестве примера, после представления билета одной из станций 14 для размещения ставок или терминалов 16 для размещения ставок билет будет проверен, и система представит предложение купить целый билет будет отображено на устройствах отображения, и игрок будет иметь вариант принять или отклонить предложение через ввод в станцию 14 для размещения ставок или терминал 16 для размеще-

ния ставок. Игрок также может ответить или, в качестве альтернативы, получить предложенный вариант для продажи любой части билета, который он желает продать через станцию 14 для размещения ставок или терминал 16 для размещения ставок. Игрок также может быть в состоянии ответить или получить предложенный вариант для продажи разных частей билета на разных стадиях или после соответствующих туров мероприятия тотализатора. Например, игрок может продать 10% после четвертого тура, еще 20% после пятого тура и 30% после шестого тура, и тем самым все еще иметь 40% от первоначального билета к заключению игры после седьмого тура.

Как другой пример, если после 5 матчей (или туров) из 6 матчей тотализатора имеется 3 оставшихся билета, которые правильно идентифицировали результаты первых пяти матчей (или туров), и все они имеют равный шанс на победу главного приза в \$1 миллион, тогда система 12 сервера может вычислить, что каждый билет имеет фактическую стоимость \$100000. Это имело бы место, если бы каждый человек держал результат в изоляции от двух других билетов, и тогда вероятность каждого из трех находящихся в собственности результатов составляла 10%, или цену 10,0 в десятичном выражении. После применения фактора риска и/или процента дохода система 2 сервера установила бы приписанную стоимость и затем сообщила каждому из владельцев билетов предложение купить соответствующие билеты, например, по цене \$80000 за каждый билет, предоставляя 20% доход для покупателя. Предлагаемая величина представляла бы существенный доход на билете за 2\$ и убирала бы значительную неустойчивость для игрока, который был бы в одном шаге от выигрыша \$1000000, но также и в одном шаге от полного отсутствия выигрыша. Предложение может быть для 100% от билета или, в качестве альтернативы, может быть частью билета, например, за пятьдесят процентов, по \$40000. В этом варианте предусматривается, что могут быть сделаны предложения с различными процентами, например, с интервалом 10% в диапазоне от 10% до 90%, при подходящей денежной сумме. Таким образом, игрок в описанном выше примере может продать 10% билета за \$8000 и сохранить возможность получения 90% от главного приза за \$1000000.

Также подразумевается, что система 12 сервера будет иметь способность принять дополнительные данные через устройство 26 ввода данных, например, различные шансы относительно соответствующих ставок относительно спортивного матча или мероприятия, которые могут влиять на приписанную стоимость, вычисленную для любого заданного билета. Эта дополнительная информация может использоваться для вычисления с большей точностью потенциальных шансов и приписанной стоимости оставшихся билетов после каждого раунда или тура тотализатора. Таким образом, в описанном выше примере, если один из оставшихся трех потенциально выигрышных билетов предсказал итоговый счет заключительного футбольного матча как 2-1, в то время как другой выбрал итоговый счет 1-10, тогда более вероятный счет 2-1 будет иметь более высокую приписанную стоимость, чем билет, выбравший 1-10. В таком случае владельцу билета матча со счетом 2-1 можно предложить больше, поскольку приписанная стоимость билета (или ожидаемое значение в терминах математической вероятности) будет выше.

Чтобы дополнительно объяснить пример, коэффициент вероятности результата (QPF) и ожидаемое значение (EV) двух соответствующих билетов со следующими предсказаниями счета могут быть установлены следующим образом:

Цена 2-1 (OPF?)=10,0, и

Цена 1-10 (OPF?)=1000 (поскольку это нереалистичный счет, но полезный для этого примера),

EV=1000000 (Тотализатор)/Цена результата/Количество билетов, содержащих этот результат.

Таким образом, билет со счетом заключительного тура 2-1 будет иметь ориентировочную стоимость в тотализаторе \$1000000, вычисленную как $1000000/10/1=\$100000$, в то время как билет со счетом заключительного тура 1-10 будет иметь ориентировочную стоимость в тотализаторе \$1000000, вычисленную как $1000000/1000/1=\$1000$. Таким образом, человеку, имеющему билет, предсказывающий результат 2-1, предложат приблизительно в 100 раз больше за его билет, поскольку его билет в 100 раз более вероятно (чем билет со счетом 1-10) выиграет главный приз в \$1000000.

Это математическое вычисление EV для объективной стоимости может быть расширено на весь диапазон билетов, которые существуют, и расширено обратно на билеты, остающиеся после самого первого тура в подходящих случаях. Владельцам билетов могут быть предложены стоимости "денежных взносов" в любое время, например, как только это приемлемо и целесообразно. В некоторых примерах предусматривается, что условия денежных взносов позже в игре увеличатся, когда потенциальные стоимости начнут значительно повышаться. Кроме того, в некоторых примерах игры могут включать в себя утешительный приз и/или бонусный приз в дополнение к главному призу. Кроме того, в некоторых примерах денежный взнос за билет или выкуп билета могут включать в себя покупку прав на другие тотализаторы. Просто в качестве примера, и без ограничения, в играх, где имеется утешительный приз и/или бонусный приз в дополнение к главному призу, денежный взнос за билет или выкуп билета могут включать в себя покупку прав на другие тотализаторы, и предлагаемая цена будет включать в себя EV/FV/теоретическую стоимость бонусного билета (и любые потенциальные дивиденды от утешительного приза), если остались живые билеты. Как должно быть понятно, в других примерах денежный взнос за билет или выкуп билета могут по-прежнему включать в себя покупку прав на другие тотализаторы, даже когда утешительный приз и/или бонусный приз не предоставляются.

Как другой вариант в системе скупки или предложение денежных взносов могут быть организованы

как повторяющиеся торги. Таким образом, даже после того, как первое предложение сделано и отклонено, оператор может решить сделать другое более высокое предложение относительно последующего представления билета. Однако держателю билета не обязательно будет дано второе предложение, если первое предложение отклонено, поэтому владелец билета не знает, последует ли большее предложение, или он будет заблокирован в положении "ожидания" до завершения следующего матча или тура игры.

Устройство вывода, такое как телевизоры 24, также может быть соединено с компьютерами 120 системы 12 центрального сервера и, например, выполнено с возможностью отображать тотализатор комбинаций ставок и представление билетов или ставок, которые активны в системе, в результате выбранных делающими ставки игроками предсказаний по игре, и результаты соответствующих игр или мероприятий, которые были завершены, которые являются частью мероприятия или всем мероприятием тотализатора. Такое устройство 24 вывода также может включать в себя, например, дисплей и/или печатающее устройство. Кроме того, такое устройство 24 вывода может быть выполнено с возможностью отображать результаты мероприятия, имеющего место в отдаленном месте проведения, например, мероприятия, формирующего следующий тур тотализатора. Таким образом, комната тотализатора может иметь серию телевизоров и мониторов, широковещательно передающих мероприятие (т.е. футбольный матч), также отображая потоковую передачу данных, например, относительно количества билетов, которые остаются в тотализаторе, предупреждения, когда забит гол, который устраняет билеты из тотализатора, и потенциально предложения купить выдающиеся билеты.

Станции 14А для размещения ставок и терминалы 16А для размещения ставок могут быть расположены в первом месте проведения, в то время как другие станции 14В-14N для размещения ставок и терминалы 16В-16N для размещения ставок могут быть расположены в других удаленно расположенных местах проведения. Таким образом, сеть, сформированная из множества станций 14А-14N для размещения ставок и терминалов 16А-16N для размещения ставок, может обеспечить возможность делать ставки и отслеживать мероприятия в нескольких местах проведения, по желанию в значительной степени одновременно. В соответствии с этим предусматривается, что оператор может иметь станции 14А-14N для размещения ставок и/или терминалы 16А-16N для размещения ставок в нескольких местоположениях в городе или в нескольких местоположениях в штате, стране или регионе, чтобы обеспечить возможность объединять ставки в игре для значительного количества населения и доводить величины главного приза до существенных сумм для каждой отдельной игры, серии мероприятий/матчей.

В другом варианте осуществления станции 14А-14N для размещения ставок могут быть расположены в одном месте проведения, таком как гоночная трасса, причем, например, первая станция 14А для размещения ставок действуют как сервер для всех других станций 14В-14N для размещения ставок, объединенных с ней в сеть для проведения тотализатора, и станции 14В-14N для размещения ставок действуют как терминалы, соединенные с сервером первой станции 14А для размещения ставок.

Может быть ясно, что тотализатор и вариант выкупа в соответствии с настоящим раскрытием могут проводиться в заданном месте в заданном местоположении на автономной (или закрытой) системе, или могут быть электронным образом связаны, чтобы включать в себя игру во множестве окружений или во множестве местоположений. Например, станции 14А-14N для размещения ставок и терминалы 16А-16N для размещения ставок могут быть распределены всюду по множеству мест проведения ставок, в том числе на гоночных трассах, на оборудовании для размещения ставок вне гоночных трасс, в заведениях торговли (где это законно), в казино, в лотерее и в Интернете. Кроме того, такое проведение тотализатора и его оценка могут обеспечить участникам автоматическую и непосредственную обратную связь (индивидуальная или групповая эффективность, списки лидеров или другие признаки позиций участников, оставшееся время соревнования, балансы счетов и т.д.) через обмен текстовыми сообщениями, сотовые телефоны, карманные персональные компьютеры, интерактивное телевидение, электронную почту, интернет-браузеры или другие приложения. Вновь, предполагается, что широкое распределение доступных точек соединения и устройств для входа в игру позволит объединять ставки в игре для значительного количества населения и доводить величины главного приза до существенных сумм для каждой отдельной игры, серии мероприятий/матчей.

В окружении для размещения ставок на основе спортивных состязаний или мероприятий концепция продукта может быть применена ко многим различным спортивным состязаниям и биржам. Для удобства первая реализация продукта будет описана относительно серий правильных счетов игр в футболе и бирж "На своем поле/Ничья/На чужом поле" ("Н/Д/А"), на которые ставки делаются еженедельно. Системный оператор выбирает несколько игр (три, четыре, пять, шесть или семь, или более игр), которые произойдут в следующие дни или выходные. Например, системный оператор может выбрать три игры в субботу, две игры в воскресенье и заключительную одну или две игры в понедельник. Игроков просят выбрать правильный счет для каждой из игр. Чтобы выиграть главный приз, игрок должен выбрать правильный счет каждой из шести или семи игр. Описанная здесь функция денежного взноса может быть применена даже на играх с малым количеством туров, например, 3.

В соответствии с этим системный оператор может предложить несколько различных результатов нескольких туров. Для иллюстративного описания будет описана версия системы для размещения ставок в тотализаторе, использующая игру угадывания правильного счета с шестью турами на основе шести

футбольных матчей. Однако должно быть очевидно, что система для размещения ставок в тотализаторе может быть адаптирована к модели угадывания правильного счета с N турами. В этом примере предполагается, что наиболее вероятный результат в любом футбольном матче будет иметь высокий счет "три" для любой инструкции, как показано на фиг. 4, которая показывает общее ожидание гола по шести годам для шести высших лиг и чемпионата мира. В системе для размещения ставок в тотализаторе с шестью турами каждый тур может состоять из семнадцати результатов, которые представляют собой 1-0, 2-0, 2-1, 3-0, 3-2, 3-2 и "АОН" (любая другая победа на своем поле), затем 0-0, 1-1 и "АОД" (любая другая ничья), и соответствующие результаты побед на чужом поле, таким образом, каждый тур состоит из 17 результатов. Включение терминальных групповых счетов АОН, АОД, А0А гарантирует более хорошее пользовательское восприятие и управляемое количество вероятных вариантов выбора. Такая группа легко может быть расширена для указания разницы в счете в таких играх, как баскетбол или любые другие, где варианты выбора могут представлять собой минус 25 очков (-25), минус 24 очка (-24), минус 20 очков (-20), ... , плюс 20 очков, (+ 20), плюс 24 очка (+24), плюс 25 очков (+25) и т.д.

Следует понимать, что предшествующее описание является иллюстративным, и потенциальные результаты могут быть другими и могут не соответствовать различным лигам, где количество забитых голов может быть в среднем выше. Альтернативные ожидаемые счета для такой лиги могут влиять только на распределение, но не на применимость игры, которая будет иметь набор вероятностей для каждого соответствующего результата, который может быть зависимым лиги.

Подразумевается, что оператор может обеспечить, чтобы минимальная величина главного приза была гарантирована на заданном уровне, и большинство других предлагаемых ставок гарантировали популярность продаж в первый день. Те игроки, кто правильно выбирают счет, и победители каждого тура разделят максимум от гарантии, либо ставок всех других (минус любые применяемые удержания), а также получают вход в розыгрыш бонусного приза. Бонусный приз может быть выигран или разделен любыми людьми, которые успешно выбирают один или несколько правильных счетов на следующей неделе или в назначенное время и т.п.

Утешительный приз может быть разделен теми, кто выбирает все правильные результаты (Н/D/A) или другое подмножество правильных счетов, или другие вариации, например, на основе любых пяти из шести или шести из семи. Игрок в этом примере не должен будет номинировать результаты Н/D/A, но его правильное предсказание счета для "2-0 на своем поле" естественно будет размещено в результате "На своем поле (Н)" при определении результата Н/D/A утешительного приза. Таким образом, в выборе правильного счета с 7 турами 7 правильных результатов Н/D/A внутри выборов игроком правильного счета будут означать, что игрок "выигрывает" утешительный приз, в терминах скачек и гонок утешительный приз часто будет основан на ставке на лошадь, собаку, гонщика и т.д. в противоположность победе.

По мере того, как каждый матч будет сыгран - и каждый гол забит - ставки игроков, представленные их соответствующими билетами, будут постепенно устраняться из оставшихся билетов, которые все еще могут выиграть главный приз. Те, кто остаются, смогут ожидать, что стоимость их билетов увеличится, по мере того, как они видят результаты каждой игры. Система 12 центрального сервера может быть выполнена с возможностью позволить отображать билеты, которые остаются активными для главного приза, на каждом из терминалов для размещения ставок или, в качестве альтернативы, отображать доски в распределенных местоположениях для размещения ставок, как обычно обеспечивается в текущих заведениях, например, отображать футбольные матчи, гонки и доступные мероприятия для размещения ставок и шансы. В то время как флагман игры в тотализатор будет награжден главным призом за правильный выбор шести или семи счетов, можно также предлагать другие игры, такие как выбор трех, для завершения в течение единственного дня или короткого срока.

Между турами и предпочтительно после завершения нескольких из игр или матчей, но потенциально также в течение мероприятия, например, в перерыве матча или мероприятия, игрокам с "живыми" билетами может быть предложен вариант продажи всех или части их билетов обратно системному оператору (или альтернативно, прямо или косвенно через системного оператора, или непосредственно любому назначенному третьему лицу, такому как, без ограничения, один или более сторонних операторов, предприятие или предприятия, такие как продавцы, один или более других людей и т.д.) или сохранить свои билеты и посмотреть, развернутся ли их правильные предсказания счетов в оставшихся играх. Как должно быть понятно, любая ссылка на системного оператора здесь должна истолковываться для равного применения к любому третьему лицу в качестве альтернативы, даже если это специальным образом не упомянуто. Вариант выкупа будет предпочтительно передан через станцию 14 для размещения ставок, терминал 16 для размещения ставок или соединенные через Интернет вычислительные устройства 18-24, с которых была размещена соответствующая ставка и куплен билет. Однако, поскольку терминалы 16 для размещения ставок и станции 14 для размещения ставок могут не быть доступны для игрока, дополнительно предусматривается, что в момент времени, в который игрок размещает ставку в тотализаторе настоящего раскрытия, он обеспечивает контактную информацию, чтобы обеспечить возможность взаимодействия с помощью его вычислительной системы 18, которая привязана на системе 12 центрального сервера к конкретному билету. Таким образом, система 12 центрального сервера будет в состоянии от-

править сообщение вычислительной системе 18, смартфону 20 или планшетному компьютеру 22 владельца билета, предоставляя подробную информацию предложения выкупа. Если владелец билета решит купить билет в ответ на предложение, владелец билета может передать согласие через вычислительную систему 18, смартфон 20 или планшетный компьютер 22 системе 12 центрального сервера, В качестве альтернативы, владелец билета может представить билет одной из станций 14 для размещения ставок или одному из терминалов 16 для размещения ставок, которые в свою очередь передают согласие системе 12 центрального сервера и после проверки предоставляют владельцу билета выплату в форме наличных денег, ваучера или чека. Если необходимо или применимо в соответствующей юрисдикции, величина выплаты может быть уменьшена на величину, требуемую в качестве уплаты в целях налогообложения.

Ожидается, что для системы для размещения ставок тотализатора с вариантом скупки настоящего раскрытия оператором будет обеспечена начальная гарантия главного приза с величиной, достаточной для пробуждения начального интереса, например, \$1 миллион. Таким образом, победители розыгрыша главного приза будут всегда иметь гарантию выиграть весь или разделить главный приз, равный \$1 миллиону или больше. В первом варианте осуществления системы и продукта относительно каждого купленного билета разделение после вычета (например, установленного равным 25%) может быть следующим: 75% для финансирования главного приза, 15% для финансирования бонусного приза и 10% для финансирования утешительного приза (призов). Другие разделения могут быть желательными и явно предусматриваются. Таким образом, если \$250000 (т.е., 125000×2 за билет) были размещены в тотализаторе на первой неделе, то главный приз достигнет \$140625 (т.е., $\$250000 \times 0,75 \times 0,75 = \140625), но любые победители разделили бы гарантированный главный приз \$1 миллион. Любые победители утешительного приза (т.е. те, кто правильно выбирают пять из шести счетов) разделят между собой \$25000 минус удержания (т.е., $\$25000 \times 0,75$). На следующей неделе победители получают возможность выбрать правильный счет (для каждого успешного билета) из предложенного матча, чтобы иметь шанс на победу в розыгрыше бонусного приза. Любой, кто правильно предсказывает этот правильный счет, таким образом, участвует в розыгрыше бонусного приза.

Если главный приз и бонусный приз не выиграны в течение нескольких недель, тогда эти призы вырасти до очень существенного количества. Например, если игроки ставят в общей сложности \$3000000 на главный приз (за период), но не выигрывают главный приз, то полная выплата за победу/главный приз \$2250000 будет расти, и любые победители главного приза на следующей неделе разделят эту величину плюс величина ставок, сделанных на той неделе. Таким образом, если еще \$3000000 будут поставлены на тотализатор главного приза, тогда потенциальный выигрыш достигнет \$4500000. Если три человека выигрывают игру, тогда они разобьют \$4500000, что даст им выигрыш \$1500000 каждому (минус их цена покупки и/или удержания кроме вычета, если они применимы). Утешительный приз будет выигран ранее - по всей вероятности - и будет составлять, например, приблизительно \$300000 из ставок текущей недели. Если 30 игроков правильно выберут пять из шести счетов на той неделе, то они выиграют по \$7500 каждый. Бонусный приз (еще) не будет выигран и достигнет \$900000. Три победителя будут иметь шанс выиграть бонусный приз на следующей неделе, если каждый получает один выбор.

Поскольку матчи или игры для каждого из соответствующих билетов предпочтительно разнесены во времени на 2, 3 или даже 4 дня (обычно 3 дня с субботы до понедельника), системный оператор сможет связаться с соответствующими точками для размещения ставок или через онлайн-интерфейс, чтобы предложить игрокам возможность продать обратно какие-либо билеты, которые все еще являются "живыми" после одного, но предпочтительно нескольких матчей, как описано выше. При других обстоятельствах, например, в теннисе, скупка билетов может быть осуществлена между турами (между сетями или геймами) или в более поздних турах. В футболе, например, скупка может происходить во время текущей игры.

Для дополнительной иллюстрации, если игрок имеет билет, в котором первые три матча/игры в субботу были предсказаны правильно, у него будет средство продать обратно системному оператору этот же самый билет и закрыть свою позицию перед воскресными матчами. Стоимость скупки будет вычислена сервером, потенциально под управлением системного оператора или делового партнера, на основе количества туров матча, которые билет уже правильно предсказал, плюс оставшиеся предсказания для последующих игр. Когда билет будет обналичен (т.е., выкуплен системным оператором), билет и все права на билет окажутся у системного оператора. Кроме того, это средство выкупа будет включать в себя доход для системного оператора, который, как ожидается, составит около 15%.

Например, если у игрока, идущего на вечерние игры в понедельник, есть два билета, которые все еще находятся в игре, и их предсказания для заключительных двух матчей 2-3 и 1-0 на одном билете и 2-2 и 1-0 на другом билете, то у него будет вариант обналичить любой один или оба из его билетов. Система сервера под управлением системного оператора вычислит предполагаемые шансы победы в тотализаторе (и выплату) для каждого билета и предложит стоимость скупки игроку. Механизм будет ясно объяснен игрокам, которые могут решить либо осуществить возможность продать обратно свою позицию или остаться в игре до конца, хотя, как отмечено выше, система 12 центрального сервера может иметь

способность предоставить информацию о количестве билетов, которые все еще находятся в игре, после каждого тура или матча в тотализаторе, также предусматривается, что информация может быть или не быть передана соответствующим владельцам билетов, которые принимают предложение выкупа. Таким образом, владелец билета может не знать, что существуют только несколько в противоположность десяткам все еще жизнеспособных билетов в данном тотализаторе, когда передано предложение выкупа. Если игроку дают некоторую информацию для прозрачности, это может быть или не быть информация по каждому туру, и, таким образом, он мог бы узнать, сколько остается билетов, но он не может знать, владеет ли он точными перестановками, если игра не находится в заключительном туре. Однако, может быть полезно сообщить держателям каждого оставшегося живого билета точное количество выдающихся живых билетов и счет, который эти билеты выделили в каждом туре. Единственный случай, когда сведения не могут быть переданы, будет во время параллельных игр. Если информация дается для каждого тура, дает стопроцентную ясность о возможности разбить главный приз, когда она опубликована для заключительного тура. Отдельные перестановки и их уровень владения могут быть даны или не даны, но потенциально могли бы.

Также предполагается, что выкуп за наличные также может работать во время текущей игры, и предложение может быть непрерывным, насколько это технически возможно, например, в перерыве матча или во время матча, если это возможно. Также предусматривается, что билет мог быть куплен с двумя или больше потенциальными результатами, выбранными для заключительных туров или мероприятий, например, посредством оплаты вдвое больше, чем игрок мог бы иметь за один выбор в каждом из первых живых туров и затем иметь два разных выбора для шестого тура. В таком случае система может предложить купить оба результата или каждый результат и тем самым разделить билет между первоначальным игроком и системным оператором. Этот тип фрагментации билетов может быть расширен на любой тур мероприятия.

Процесс выкупа билета может включать в себя интерактивный процесс, который выполняет торги с владельцем билета в последовательности мероприятий для билета. Например, системный оператор может первоначально предложить клиенту \$100000 за билет, который имеет 5 правильных счетов, и если клиент отказывается продавать билет, системный оператор может вернуться и предложить \$105000. На каждом этапе владелец билета может не знать, является ли это предложение выкупа окончательным, или произойдет лучшее предложение выкупа, в некоторых примерах также может быть только ограниченное количество предложений выкупа, которые делаются и/или на которые можно согласиться, относительно конкретной игры или игр, (т.е., сделанное игрокам/принимаемое игроками, участвующими в конкретной игре), таким образом, чем больше количество предложений выкупа, отклоненных игроком, и/или чем дольше период времени перед тем, как игрок соглашается на выдающееся предложение выкупа, тем больше может быть риск, что дополнительные предложения выкупа не будут сделаны этому игроку, или выдающееся предложение выкупа, сделанное данному игроку, может быть изъято (т.е., как только достигнут максимальный предел). Кроме того, владелец билета может иметь период между предложением и началом следующего тура ставки, в течение которого следует принять решение. Как только следующий тур начался, предложения выкупа могут быть автоматически изъяты. Кроме того, предусматривается, что способность торговать или продавать билеты обратно системному оператору может быть непрерывной, и также при этих обстоятельствах предложение может быть чрезвычайно чувствительным ко времени. Кроме того, как описано выше, игрок или владелец билета может иметь вариант продать часть своего билета системному оператору или другому третьему лицу, и в первом случае это средство может быть ограничено по желанию, например, долями по 10%. Игроку, который продает часть своего билета обратно системному оператору, можно тогда заплатить только относительно остающейся части ставки, если билет будет успешным. Системный оператор может заплатить другую часть себе (или стороннему покупателю билета), если этот билет был успешным.

Если игрок сохраняет часть билета, который является успешным, и тем самым предоставляет себе право игры в бонусной игре, в некоторых примерах игроку разрешат один выбор (или другую желаемую величину выбора), но он выиграет только часть бонусного приза, который он держит в выигрышном билете. В других примерах игроку может быть разрешено разьединить билет, чтобы игрок мог принять предложение полного или частичного выкупа только некоторых частей билета (т.е., для заданного главного приза или только некоторых мероприятий, перечисленных на билете, таких как конкретные игры), а остающиеся части билета являются незатронутыми, с тем чтобы игрок полностью сохранил остающиеся части билета (т.е., например, для бонусного и/или утешительного приза или любых других мероприятий, перечисленных на билете, таких как оставшиеся игры). Как упомянуто выше, когда билет будет обналичен (т.е. выкуплен системным оператором), билет и все права на билет оказываются у системного оператора. Таким образом, системный оператор держит другую часть билета и ему предоставлено право выбрать результат в бонусном туре и выиграть частичный (или весь) бонус. Предусматривается, что когда системный оператор держит весь бонусный билет или часть бонусного билета, ему будет нужно назначить свой выбор раньше, чем оставшимся игрокам, например, системный оператор должен назначить свой выбор за 2 часа до начала бонусной игры, а представители публики должны будут предложить свой выбор только за 1 час до этого. Это правило поможет гарантировать, что выбор системного оператора не

может быть сделан с предварительным знанием выбора публики. По умолчанию любому игроку, имеющему пригодный квалификационный билет, который не делает выбор в розыгрыше бонусного приза для своего бонусного билета, будет выделен выбор, имеющий высокую вероятность, например, "ничья 1-1". Это может быть оговорено в условиях ("T&Cs") игры.

В контексте лотерейной игры в некоторых реализациях любой игрок, имеющий пригодный квалификационный билет, который не присутствует или вовремя не найден для фазы обналличивания, будут считаться не предназначенным для продажи, в контексте игровых автоматов в некоторых реализациях, если время истекает, игрок будет считаться не продавшим. Таким образом, вообще говоря, если игрок не дает ввод или не присутствует для принятия решения, что он хочет сделать, игра продолжится, как если игрок не хочет продавать.

В первой реализации ожидается, что только системный оператор будет в состоянии предложить вариант выкупа владельцам активных билетов с использованием системы 12 центрального сервера, чтобы передать предложения. Однако также предусматривается, что системный оператор может использовать систему 12 центрального сервера, чтобы потребовать предложения от третьих лиц, которые будут переданы владельцу активного билета. В этом варианте осуществления система 12 центрального сервера может передать подробную информацию выдающихся активных билетов через все или избранное количество терминалов 16 для размещения ставок и позволить предоставлять предложения для выдающихся активных билетов через терминалы 16 для размещения ставок. В качестве другого альтернативного варианта осуществления предусматривается, что системный оператор может обеспечить возможность поставителям публики покупать и продать активные билеты посредством персонального обмена ставками, как, например, но без ограничения, предлагает Betfair. Таким образом, также предусматривается, что система 12 центрального сервера может разрешить отправку доступных вариантов скупки, чтобы публика могла размещать предложения скупки, например, через терминалы 14 для размещения ставок, и владелец билета мог выбрать предложение скупки.

С помощью предшествующего описания реализации можно понять, что в течение иллюстративного мероприятия для размещения ставок (например, такого как тотализатор, ставка парлай, ставка экспресс и т.д.) система 12 центрального сервера может проходить через некоторые из следующих этапов процесса, и в одном или более раундах, как может потребоваться, завершить мероприятие размещения ставок, как показано на фиг. 5, содержащем:

- a) прием информации о результатах мероприятий/матчей от устройства ввода данных;
- b) опрос базы билетов для подсчета живых или активных билетов, которые правильно предсказали каждый игровой результат до настоящего времени после каждого результата;
- c) оценить активные билеты на основе количества активных билетов, которые будут держать конкретный результат;
- d) оценить активный билет на основе вероятности выбранного результата;
- e) оценить активный билет по сравнению с объемом главного приза;
- f) определить приписанную цену ((размер тотализатора/количество билетов, которые держат этот результат) * вероятность этого результата - процент дохода) и предложенную цену для активного билета (билетов);
- g) сообщить предложенную цену владельцу активного билета для всех или части активных билетов;
- h) принять подтверждение согласия на предложение от владельца активного билета;
- i) совершить транзакцию выкупа;
- j) принять ввод для завершения заключительных мероприятий/туров тотализатора;
- k) распределить главный приз владельцам выигравшего активного билета (билетов).

Кроме того, раскрытые здесь концепция и система могут быть адаптированы для других сценариев размещения ставок с множественным результатом и могут включать в себя любой желаемый способ размещения ставок, в том числе, но не ограничиваясь, такие, которые обеспечивают ставки экспресс или парлай в качестве иллюстрации. Для целей этого раскрытия ставка парлай или экспресс содержит единственную ставку, которая соединяет два или более дискретных события и в любой комбинации (например, туры или их делимая часть) и зависит от правильного выбора результата двух или более дискретных мероприятий. Например, ставка парлай или экспресс, упоминаемая здесь, может включать в себя двойную, тройную или множественную ставку любого другого типа, как может быть известно в области техники. В качестве одного примера, ставка экспресс или парлай может иметь намного более высокие выплаты, чем ставки, размещенные в отдельные дискретные события, поскольку сложность попадания в цель (т.е., правильного выбора всех результатов мероприятия) намного выше, если какое-либо из дискретных событий в ставке экспресс или парлай проигрывает (т.е., выбранный результат неправильный), то проигрывает вся ставка экспресс или парлай. В некоторых других примерах, в которых ставка парлай или экспресс включает в себя комбинации дискретных событий, и одна или более из этих комбинаций проигрывает, игрок все еще может быть допущенным к выигрышу некоторой части главного приза, утешительного приза или некоторой другой награды по желанию. Таким образом, в контексте настоящего раскрытия, ставка экспресс или парлай может быть размещена на мероприятие с несколькими турами (полностью или на назначенную часть или части туров и т.д.) таким образом, что результат каждого тура,

соответствующего ставке экспресс/парлай, должен быть правильно выбран для ставки экспресс/парлай, чтобы быть допущенным к назначенному призу или награде (например, к главному призу) или их части. В некоторых примерах ставка парлай или экспресс может быть выбрана по меньшей мере одним объектом из игрока, третьего лица, системы для размещения ставок, или некоторым другим образом по желанию. Следует отметить, например, и без ограничения, что упоминаемые здесь термины "ставка" и "размещение ставки" могут включать в себя, без ограничения и только в целях иллюстрации, одиночные ставки, множественные ставки, ставки с полным покрытием, ставки с полным покрытием с одиночными играми, ставки "any to come" (АТС) или "if cash", специализированные ставки, прогнозы, фиксированные, переменные, гарантированные ставки тотализатора, ставки с фиксированными шансами и любые другие вариации, известные в области техники, и т.д., отдельные и в любых желаемых комбинациях. Например, множественные ставки могут включать в себя ставку экспресс или парлай.

В качестве другого примера, сценарий размещения ставок с множественным результатом может включать в себя игровые автоматы. При этой альтернативе система может быть включена в игру игрового автомата любого типа, такую как поэтапный джек-пот, в который играют, например, на автомате 26, изображенном на в фиг. 1. В этом примере каждое вращение барабана или определенное количество вращений барабана игрового автомата 26 могут соответствовать отдельному туру мероприятия с размещением ставок со множественным результатом. Как отмечено выше, каждое вращение барабана может представлять собой виртуальное вращение барабана (как, например, в видео или электронных игровых автоматах) или механическое вращение барабана, как в традиционных автоматах. Кроме того, могут использоваться устройства ввода для размещения ставок любого типа, описанные выше в отношении фиг. 1, или, в качестве альтернативы, традиционный автомат может действовать в качестве устройства ввода для размещения ставок. Кроме того, может иметься множество автоматов 26, обеспеченных для участия нескольких участников, и каждый из автоматов взаимодействует с контроллером системы сервера. В настоящее время игры на основе игровых автоматов имеют результат, который определяется почти незамедлительно, даже если у машины может занять несколько секунд, чтобы отобразить результаты. Даже в настоящих системах игра завершена до того, как у человека будет шанс понять, что он становится ближе и ближе к главному призу. В большинстве примеров вращения барабанов останавливаются один за другим, и между каждым вращением проходит только приблизительно 1 секунда. Однако отображение каждой остановки вращения барабана предназначено прежде всего для эффекта, поскольку результат игры определен генератором случайных чисел в игровом контроллере вскоре после того, как игра инициирована.

Настоящее раскрытие может быть реализовано в различных конфигурациях для игровых машин или терминалов для размещения ставок, известных в области техники, в том числе, но без ограничения, специализированной игровой машины или терминала для размещения ставок, в которых компьютеризированные инструкции для управления любыми играми (которые обеспечены игровой машиной или терминалом для размещения ставок) снабжаются игровой машиной или терминалом для размещения ставок до доставки в игровое заведение, и изменяемой игровой машины или терминала для размещения ставок, в которых компьютеризированные инструкции для управления любыми играми (которые обеспечены игровой машиной или терминалом для размещения ставок) могут быть загружены в игровую машину или терминал для размещения ставок через сеть передачи данных, когда игровая машина или терминал для размещения ставок находятся в игровом заведении. Эти типы игровых машин и их соответствующая работа как в одиночных играх, так и в тотализаторе или поэтапных играх подробно раскрыты в патенте США № 8105149, включенном в настоящий документ по ссылке.

С учетом концепции настоящего раскрытия игровой автомат может быть запрограммирован таким образом, что когда первый уровень индикаторов главного приза появляется в победной последовательности согласно генерации первого случайного числа, выбор и отображение оставшегося индикатора или индикаторов приостанавливается, и игроку предоставляется предложение выкупа. Например, человек с четырьмя "\$" на первых четырех барабанах и с последним вращающимся барабаном находится в одном шаге от главного приза (например, \$2000000), и если машина имеет шансы 20/1, чтобы на последнем барабане установился "\$", тогда оператор может предложить выкупить вращение за \$100000 или его любую часть за пропорциональную величину. Если игрок согласился на выкуп, то машина печатает билет выдачи денег на величину выкупа. Игрок либо соглашается на предложение, полностью или частично, либо отклоняет предложение, после чего генерируется случайное число для оставшегося барабана, и вращение завершается. Если выкуп был принят, и выбор последнего индикатора приводит к победе, то оператор держит банк на величину главного приза. Если игрок продает только часть потенциального главного приза, то игрок принимает кредит на частичный остаток - либо на машине, либо на напечатанном билете - и оператор держит банк на величину баланса.

Ожидается, что концепция принесет большой драматизм и ограниченный период для его разрешения и позволит игрокам жертвовать и распоряжаться своей судьбой. С точки зрения оператора может иметься предел продолжительности предложения выкупа, например, тридцать секунд или одна минута. Для игрока на дисплее может отображаться обратный отсчет, чтобы игрок был вынужден принять решение или просто позволил времени истечь, и будет выбран последний индикатор. Хотя в теории система

может использоваться, как только выбран единственный индикатор, считается, что система реализована более практично, когда для предоставления возможности выкупа имеется несколько индикаторов, которые должны выровняться перед последним вращающимся барабаном. Таким образом, предусматривается, что возможность не будет предоставлена, пока ставка/выбор не были разрешены на 70-90%, или в ином случае стоимость варианта выкупа является недостаточной, чтобы соблазнить игрока на выкуп, и ход и темп игры могут быть неприемлемым образом замедлены.

Система на основе игрового автомата предоставляет дополнительные преимущества для заведения или казино, в котором расположена машина. Прежде всего, для системы поэтапной или тотализаторной игры только для внутреннего применения вариант скупки позволяет заведению предлагать цену и потенциально принимать (если на предложение получено согласие) накопленный главный приз. Кроме того, если игра за главный приз является поэтапной или тотализаторной игрой, распределенной по многим местам, чтобы главный приз рос быстрее, или если изготовитель игровой машины лицензирует использование машин в различных местах, казино, размещающее игру, (или OEM-производитель игровой машины) может предлагать выкуп варианта главного приза во завершении любого вращения, в том числе первого вращения, и снова, если предложение принято, казино, делающее предложение, примет главный приз, как будто игрок, который победил. В этой ситуации главное казино будет генерировать доходы от игры, внесенной в главный приз, который произошел в других казино. Оно также может делать деньги, выкупая за меньшую стоимость, чем фактическая стоимость, т.е., накладывая процент дохода на проданный билет или часть билета.

В соответствии с вариантом выкупа настоящего раскрытия кнопка выдачи наличных игровой машины 26 может быть подсвечена, когда первая последовательность отображения, например, первых трех из четырех барабанов выравниваются таким образом, что игрок может быть на пути к выигрышу главного приза. В таком случае система 12 центрального сервера или сам терминал для размещения ставок инициируют представление игроку дисплеем предложения выкупа. Если игрок выбирает выкуп, игрок может нажать кнопку выдачи наличных и принять оплату наличными или другую подходящую форму оплаты, соответствующую предложению, представленному на дисплее, после чего делается оставшийся случайный выбор, чтобы определить, выигран ли главный приз.

В одном варианте осуществления игроку может быть предложен вариант обналичивания процента потенциального главного приза, например, нажимая кнопку выдачи наличных, игрок продает 10% или 25% потенциального главного приза за сумму, предлагаемую на дисплее. Если игрок, например, продаст 50% возможности главного приза за \$50000, то игроку будет выпущен кредит на \$50000, и затем вращение оставшегося барабана или тур завершается. Если результатом будет выигрыш главного приза, то игрок получит кредит на 50% от главного приза, в то время как оператор или заведение сохраняют остаток.

Когда игрок решает закончить игру, он может выбрать кнопку выдачи наличных, и в это время игрок может получить наличные деньги или другие платежные средства, такие как билеты или кредитные чеки, погашаемые кассиром (или другая подходящая система погашения), или пополнение электронной идентификационной карты игрока или онлайн-ового счета игрока.

Также предусматривается, что раскрытые здесь вариант выкупа главного приза и концепция и система могут быть адаптированы для множества других сценариев размещения ставок "с несколькими турами", с несколькими результатами, таких как, например, кено, покер, гонки, видеоигры (в том числе, в качестве примеров, живые и онлайн-овые видеоигры) и лотереи, в том числе, но без ограничения, частные, общественные, государственные, национальные, международные, социальные (например, для поддержки здравоохранения) или лотерейные системы любого другого типа и т.д. Например, в лотерейной системе, после периодического интервала покупки билета оператор лотереи может вытаскивать определенное количество элементов, таких как пронумерованные шары. Как должно быть понятно, по желанию могут использоваться любые индикаторы, кроме номеров, такие как символы, цвета, картинки и т.д. Кроме того, игра может по желанию содержать элементы, отличающиеся от случайно вытаскиваемых шаров, или предварительно напечатанных пронумерованных билетов, которые затем могут быть выбраны посредством шаров, случайных чисел или другого процесса. Могут использоваться устройства ввода для размещения ставок любого типа, описанные выше в отношении фиг. 1, или, в качестве альтернативы, может использоваться традиционная лотерейная машина для ввода выбранных вручную игроком номеров, для обеспечения сгенерированных электронным образом номеров, таких как номера автоматической ставки или номера продуманной ставки, и обеспечения записи лотерейных номеров для игрока, например, посредством печати билета. Кроме того, может быть использовано множество устройств ввода для размещения ставок или лотерейных машин, каждая из которых взаимодействует с контроллером системы сервера. Общая количество пронумерованных шаров, составляющих лотерейную систему, может быть любым желаемым числом.

Кроме того, лотерейная система может состоять из различных туров посредством вытаскивания одного или более шаров в любой момент времени, что составляет каждый тур. В этом примере каждый из шаров может быть выбран любым желаемым образом, например, выбран рукой из контейнера или выбран через традиционные лотерейные машины, такие как, например, машины выбора с помощью силы тяжести, машины с перемешиванием с помощью воздуха, или через компьютеризированные генераторы

случайных чисел. Лотерейная система также может быть настроена любым желаемым образом для того, каким образом игроки могут выиграть. Например, это может быть конфигурация "все или ничего", в которой игрок должен выиграть все туры, чтобы выиграть заключительный главный приз, или выиграть определенное количество туров, чтобы выиграть один или несколько промежуточных главных призов, прежде чем все туры будут завершены и т.д.

Кроме того, предложение выкупа (или предложение частичного выкупа) может быть сделано игроку в любое время после того, как билет получен, и до завершения мероприятия, в том числе (без ограничения) после того, как номера были вытащены predetermined количество раз, и игрок может продать весь или часть своего билета. Предложение выкупа также может прийти от единственной стороны или от нескольких сторон; например, от нескольких сторон, действующие в сотрудничестве, или от нескольких сторон, которые могут не действовать в сотрудничестве (например, когда лотерейная система может "свести" некоторые стороны в целях накопления соответствующих ресурсов в целях осуществления предложения выкупа). В некоторых примерах сторона или стороны, покупающие весь или часть билета в ответ на принятое предложение выкупа, получают законное владение билетом (100%-е владение или частичное владение, когда продана только часть, т.е., когда и покупатель, и продавец будут владеть частью) и получают право выиграть по меньшей мере часть любых будущих главных призов или других призов, которые могут произойти с момента покупки (или даже разделить доходы от предшествующих главных призов или призов, если имеется такая настройка), в некоторых других примерах сторона или стороны, покупающие весь или часть билета в ответ на принятое предложение выкупа, не получают законное владение билетом, а получают лишь право (например, по договору) выиграть по меньшей мере часть или все будущие главные призы или другие призы, которые могут произойти с момента покупки.

Как должно быть понятно, где бы ни был использован термин "сторона" в этом раскрытии, он должен широко истолковываться и содержать единственный объект или множество объектов. Кроме того, должно быть понятно, что как игрок или владелец билета, так и сторона, делающая предложение выкупа, могут состоять из единственного объекта или множества объектов.

Стоимость или цена предложения выкупа и/или проданного билета по желанию могут быть переменными. Например, стоимость или цена предложения выкупа могут быть установлены различными источниками и быть основанными на любых объективных и/или субъективных стандартах, таких как аукцион, расчетная вероятность (например, победы одного или более туров мероприятия с размещением ставок со множественным результатом), случайно сгенерированные вероятности, лотерейная система, подобная описанной выше системе 12 сервера, сторона или стороны, инициирующие предложение выкупа, независимая третья сторона/стороны или ресурс(ы), такие как системный оператор, продавец билета, и/или это может быть побочный продукт согласований или бартера между покупателем и продавцом, чтобы установить приемлемую цену, и т.д. Кроме того, на стоимость или цену также могут влиять количество сторон, принимающих предложение выкупа; например, величина X , когда имеется одна сторона, и $X/3$, когда имеются 3 стороны, и т.д. Что касается синхронизации, предложение выкупа может быть сделано перед наступлением любого тура или в любое время до завершения мероприятия, например, между любыми из определенного количества туров, и может быть сделано только победителям или любым другим сторонам, таким как частичные победители или игроки, которые не победили вообще, но у кого все еще есть активный билет, например, прежде чем какие-либо туры были завершены, или билет, который имеет отдельные разделения, и т.д. Кроме того, стоимость или цена, относящиеся к конкретному предложению выкупа (или проданному билету), могут быть представлены, переданы или иным образом характеризованы любым желаемым образом, например, и без ограничения, как главный приз или его часть (например, по меньшей мере часть по меньшей мере одного главного приза; например, назначенный главный приз, который может быть меньше (т.е., по стоимости и/или цене), чем больший главный приз, который может быть доступен победителю/победителям мероприятия с размещением ставок со множественным результатом, и установлен посредством любого из различных описанных выше источников), как приз, оплата, награда (например, денежные и/или не денежные награды, такие как описанные выше), или любой другой подходящий способ. Помимо и в отдельности от предложений выкупа, билеты могут быть обменены или перенесены от одного игрока другому или любой другой стороне или типу объекта и в любое желаемое время, и в то же время с перенесением законного владения. При некоторых обстоятельствах может иметь место лишь обмен билетами без осуществления какой-либо оплаты от одной стороны к другой. При других обстоятельствах может быть осуществлена оплата от одной стороны к другой, которая может содержать все, о чем стороны могут договориться, например, некоторая форма денежной оплаты или кредита, или некоторая другая форма "стоимости", например, без ограничения, любые товары, услуги или льготы и т.д.

В одном примере лотерейной системы первое количество x шаров было вытащено в одно или более predetermined времена, например, из одного "бочонка", что будет соответствовать одному или более турам, и после некоторой задержки, например, на одну неделю, имеет место последний тур или вытаскивается бонусный шар. Например, 5 шаров вытаскивается в выходной день и составляют первый тур, хотя также может быть использован любой другой день, или даже более короткий или более длинный интервал, например, в течение минут или часов, или желаемого количества дней, недель, месяцев или лет.

Кроме того, как должно быть понятно, количество вытасканных мячей, составляющих первый тур, также может измениться, например, меньше или больше пронумерованных мячей. Затем делается определение относительно количества билетов, имеющих правильные номера. Это может быть достигнуто электронным образом через контроллер системы сервера. В некоторых примерах определение может включать в себя идентификацию билетов, имеющих все 5 правильных номеров. Однако в других примерах определение может включать в себя идентификацию тех билетов, которые имеют некоторое назначенное количество правильных шаров, меньшее 5, такое как 4 из 5, или 3 из 5, или 2 из 5, или 1 из 5 и т.д. Кроме того, в некоторых примерах требуется, чтобы конкретный порядок или последовательность номеров на билете соответствовали порядку вытаскиваемых шаров, чтобы считаться правильными, в некоторых других примерах порядок или последовательность чисел на билете не обязательно должны соответствовать порядку вытаскиваемых шаров; пока билет содержит необходимое количество вытасканных шаров где-либо на билете (независимо от порядка вытаскивания). Любому количеству владельцев билетов, имеющих правильные номера, может быть предоставлено предложение выкупа, проводимое как предложение с фиксированной ценой (которая может не быть одинаковой для каждого игрока, если некоторые игроки держат тот же самый терминальный номер, как другие, и поэтому допущены только разделить главный приз), или как часть аукционной системы, когда может быть предложено ограниченное количество "выкупов", после чего вытаскиваются шары, чтобы определить победителей из оставшихся владельцев билетов, которые не согласились на предложение выкупа. Кроме того, относительно тех примеров, в которых засчитывается билет, имеющий меньше чем все правильные шары, конкретное предложение выкупа может соответствовать количеству правильных шаров, например, тем большее предложение выкупа, чем больше правильных номеров на билете, и/или право на тем больший или лучший приз, или бонус, чем больше правильных номеров на билете, и т.д. В качестве альтернативы, любой из игроков, имеющих выигрышные билеты (или те, кто имеет определенное количество правильных номеров), может выйти в дополнительный лотерейный тур, который может быть, например, заключительным туром лотереи или бонусным раундом. Например, подходящие игроки могут выбрать или получить один или более дополнительных номеров на новом билете в целях дополнительного тура. Например, дополнительный тур может быть в форме бонусного шара, и победитель или победители, соответствующие бонусному шару, выигрывают или разделяют главный приз или бонусный приз.

Например, в этом примере каждому из владельцев билетов, имеющих правильные номера (или любому другому желаемому количеству владельцев билетов) может быть предложено посетить тур оставшегося номера или номеров в организованном мероприятии, например, через живое мероприятие, посещаемое лично всеми владельцами в определенном местоположении или посещаемое через средство связи из удаленного местоположения, например, через видеоконференцию или веб-интерфейс, такой как Skype или ooVoo в качестве примеров (возможно, на следующей неделе или в другое желаемое время). Кроме того, живое мероприятие может быть сделано доступным зрителям, например, для живой аудитории или, в более общем случае, через любое средство массовой информации, например, через широковещательную передачу по телевидению, кабельному телевидению, спутниковому телевидению, Интернету, радио, устройство мобильной связи (например, мобильные телефоны, планшеты, компьютеры, PDA (карманный персональный компьютер) и т.д.), средства социального общения или любой другой желаемый носитель. В качестве примера, лотерейная система может быть устроена как шоу в реальном времени, которое показывается в прямом эфире или заранее записывается и широковещательно передается зрителям по телевидению или другому средству. Кроме того, в этом примере, перед выбором оставшихся номеров оператор лотереи может предоставить оставшимся владельцам билетов вариант выкупа, доступный ограниченному количеству игроков или всем игрокам. Кроме того, в этой иллюстрации в качестве варианта могут быть включены торги, что имело бы эффект добавления драматичности к завершению игры. Например, предложение выкупа потенциально может быть предоставлено всем людям с одинаковой стоимостью за их билеты, чтобы они поторопились дать согласие, торги закрываются, как только определенный процент "продал" свой билет в ответ на предложение выкупа, и затем вытаскивается последний шар или шары. В качестве альтернативы, например, чтобы максимизировать интерес и напряжение в телевизионных целях, бонусный шар (или последний тур или, в качестве альтернативы, любой другой тур) может быть определен посредством многошагового процесса устранения, приводящего к одному или нескольким остающимся пронумерованным шарам, которые затем используются для сравнения с билетами игроков, чтобы определить, существуют ли какие-либо победители (т.е., удаление одного или более шаров в каждом туре, и наличие множества туров, чтобы все больше шаров удалялось в течение времени, пока не останется определенное количество шаров, например, один шар), а не процесс в одном действии выбора одного или более шаров, которые используются для сравнения с билетами игроков, но по желанию может использоваться любой процесс. Дополнительно может быть возможно, что между каждым процессом устранения или туром (или не каждым, а между указанными турами) людям, все еще допущенным к выигрышу приза, может быть или не быть предложен дополнительный шанс "обналичить билет" с последующим предложением или предложениями выкупа, и предложение выкупа также может увеличиваться по стоимости по мере увеличения их вероятности выигрыша, пока мероприятие продвигается к последнему туру или бонусному шару. В качестве альтернативы, предложение выкупа может быть

предоставлено менее чем всем игрокам, в разное время, с разной стоимостью и/или с определенным промежутком времени для игроков, чтобы согласиться на предложение выкупа. Следует понимать, что многошаговый процесс устранения может использоваться любым образом в связи с лотерейной системой, например, как для любых начальных туров лотереи, так и для любых бонусных туров.

Кроме того, процент игроков, требуемый для инициирования завершения торгов, может быть установлен равным любому желаемому значению, например, любому вплоть до 100% игроков, которые согласились на предложение выкупа. Оператор лотереи может учитывать владение билетом игроком, которые согласились на предложение выкупа. Любые победители после вытаскивания заключительных номеров принимают или разделяют главный приз. Если победителя нет, в одной реализации главный приз может быть включен в другую игру или мероприятие. В качестве альтернативы, игрокам может быть разрешено продать часть их билетов в ответ на предложение выкупа, чтобы гарантировать, что игра не является на 100% бинарной, а имеет пропорцию, равную любой желаемой величине, например, зависящей от коммерческого расчета и взаимодействия игроков.

Следует понимать, что различные изменения и модификации для настоящих предпочтительных описанных здесь вариантов осуществления и примеров будут очевидны для специалистов в области техники. Например, каждая из функций и аспектов, описанных в связи с любым из различных настоящих предпочтительных вариантов осуществления и примеров, также может быть использована в связи с любыми из других настоящих предпочтительных вариантов осуществления и примеров отдельно или в комбинации, даже если это явно не описано. Далее следует понимать, что все описанные здесь признаки и аспекты могут быть обеспечены посредством использования любых подходящих аппаратных средств, программного обеспечения или их комбинации по желанию и любым образом. Кроме того, например, раскрытая здесь игровая система может обеспечить награды победившим игрокам любым подходящим образом, например, через подходящий бонус или вторичную игру или мероприятие, как определено реализатором или оператором игровой системы, и может включать в себя, без ограничения:

- 1) разделение любого множественного результата (пари/ставки/торговли) на его подкомпоненты.
- 2) Разрешение изменения владения билетом или обмена билетами между игроками или другими объектами в любое время, в том числе в любой момент после того, как билет получен или мероприятие инициировано, до завершения мероприятия, после разрешения каждой стадии игры или в любое другое желаемое время. Получатель билета, который изменил владение или был обменян, принимает такую же позицию, как первоначальный владелец, фактически заняв место первоначального владельца, и законно заменяет первоначального владельца во всех правах, связанных с билетом. Например, изменение владения билетом может произойти через выкуп, и сторона, приобретающая билет, имеет все права, как первоначальный владелец, в том числе, право выиграть любую награду или главный приз, которое может относиться к билету, связи с любым мероприятием размещения ставок. В других примерах законное владение билетом остается у игрока, но право на любую награду или главный приз имеет другая сторона, когда произошел "обмен билетом", например, посредством выкупа, торговли или предоставления билета другому игроку и т.д.

Аналогичным образом, сторона, приобретающая частичный выкуп билета (т.е., менее 100% прав, связанных с билетом), имеет право выиграть любую награду или главный приз, для которого билет подлежит оплате, в пропорции к доле, приобретенной через частичный выкуп. Таким образом, если сторона приобрела 30% от доли в билете, то сторона имеет право на 30% от выигрыша, для которого билет подлежит оплате. Как и полные выкупы, частичные выкупы могут происходить до или на любой стадии мероприятия размещения ставок.

В иллюстративном примере обмена билета в тотализатор может быть внесена "затравка" (т.е., оператор может поместить в тотализатор ставки на £3000) за 4-5-6 ч перед конкретным мероприятием размещения ставок. По мере того как игра публички в тотализаторе становится значительной, вместо того, чтобы продолжить наращивать тотализатор (т.е., продолжать добавлять деньги от ставок) и иметь обязательство продолжать наращивать цены, оператор может перенести часть существующей "затравки" или инвестиций игроку, покупающему билет тотализатора. Следует отметить, что билет тотализатора может изменить владение полностью или частично, прежде чем тотализатор будет закрыт, или после того, как тотализатор закрылся, но перед завершением мероприятия размещения ставок.

- 3) Специализированное вычисление шансов, разрешение рыночным силам определять цену продажи, использование других конкретных субъективных и/или объективных факторов и/или использование любой желаемой комбинации упомянутого выше.

- 4) Разрешение прозрачного отображения владения оставшихся билетов или номеров игроку и/или аудитории, чтобы помочь предложениям или процессу обналичивания или скупки.

- 5) Проведение, с процессом торгов или процессом совместных торгов или без них, или выставление на аукцион обмена билетами. Реализатор или оператор раскрытой здесь игровой системы также могут назначить количество наград, время, в которое эти награды предоставляются каждому выигравшему игроку, количество раундов в бонусном мероприятии, количество назначенных результатов в каждом раунде и/или количество доступных результатов в каждом раунде к подходящим стоимостям.

Такие изменения и модификации могут быть сделаны без отступления от сущности и объема на-

стоящего раскрытия и без уменьшения его намеченных преимуществ. Например, любая из концепций и признаков, описанных здесь в связи с любым примером, вариантом осуществления или вариацией, также могут быть применены и использованы в связи с любым другим описанным здесь примером, вариантом осуществления или вариацией, по отдельности или в комбинации. Кроме того, любые из раскрытых здесь концепций и признаков могут быть обеспечены посредством подходящих аппаратных средств, программного обеспечения и/или комбинации аппаратных средств и программного обеспечения, где это желательно и считается подходящим. Таким образом, подразумевается, что такие изменения и модификации охвачены приложенной формулой изобретения.

ФОРМУЛА ИЗОБРЕТЕНИЯ

1. Способ проведения мероприятия с размещением ставок с множественным результатом для одного или более участников, при этом упомянутое мероприятие содержит определенное количество туров и при этом участнику представляется по меньшей мере одно из первого предложения и второго предложения до завершения всего определенного количества туров, способ выполняется системой для размещения ставок, имеющей одно или более устройств ввода, взаимодействующих с контроллером системы, при этом упомянутый контроллер содержит модуль торгового механизма, упомянутое одно или более устройств ввода содержит одно или более устройств отображения для отображения упомянутого по меньшей мере одного из первого предложения и второго предложения после начала упомянутого мероприятия, упомянутое одно или более устройств ввода дополнительно содержат первое средство ввода для приема согласия по меньшей мере с одним из первого предложения и второго предложения, упомянутый способ содержит этапы, на которых:

обнаруживают контроллером, что мероприятие инициируется для одного или более участников;

принимают ставку через одно или более устройств ввода от одного или более участников, при этом ставка совпадает с каждым из определенного количества туров;

генерируют контроллером запись, связывающую ставку с участником;

извлекают контроллером данные, связанные с ходом спортивного мероприятия, при этом результат каждого из определенного количества туров зависит от хода спортивного мероприятия и упомянутые данные извлекаются контроллером из веб-ресурса, который освещает данное спортивное мероприятие;

определяют контроллером любых участников, допущенных к выигрышу по меньшей мере одного вознаграждения или его части, на основе сравнения потенциального результата каждого из определенного количества туров с записью, отражающей ставку участника, из участников, которые сделали ставку;

вычисляют контроллером относящиеся к мероприятию шансы для каждого из определенных участников на основе данных, связанных с ходом спортивного мероприятия, и количества определенных участников;

инициируют посредством модуля торгового механизма по меньшей мере одно из первого предложения и второго предложения только для тех участников, чьи относящиеся к мероприятию шансы превышают пороговое значение, в любое время до завершения спортивного мероприятия;

в ответ на согласие участника с первым предложением, исключают посредством модуля торгового механизма данного участника из дальнейшего участия в мероприятии и присуждают первую часть вознаграждения данному участнику;

в ответ на согласие участника со вторым предложением присуждают вторую часть вознаграждения данному участнику и оставляют данного участника для дальнейшего участия в мероприятии;

непрерывно извлекают контроллером данные, связанные с ходом спортивного мероприятия, пересчитывают относящиеся к мероприятию шансы для каждого из оставшихся участников на основе непрерывно извлекаемых данных, инициируют посредством модуля торгового механизма другой один или более раундов по меньшей мере с одним из первого предложения и второго предложения для оставшихся участников в любое время до завершения спортивного мероприятия, и

завершают контроллером мероприятие с размещением ставок по завершении спортивного мероприятия с присуждением вознаграждения одному или более участникам, ставки которых соответствуют результатам завершеного спортивного мероприятия,

при этом вознаграждение одного или более участников, которые отклонили все предложения и сделали ставку, полностью соответствующую результатам завершеного спортивного мероприятия, выше, чем вознаграждение одного или более участников, которые согласились со вторым предложением.

2. Способ по п.1, в котором мероприятие с размещением ставок с множественным результатом содержит одно или более мероприятий с размещением ставок, причем определенное количество туров содержит один или более туров, и при этом каждый из определенного количества туров содержит по меньшей мере одно из всего мероприятия с размещением ставок, частичного мероприятия с размещением ставок, отделяемой составной части мероприятия с размещением ставок, многочисленных независимых мероприятий с размещением ставок, происходящих последовательно или параллельно, а также совокупности связанных мероприятий с размещением ставок, при этом одно или более мероприятий с размещением ставок содержит одно или более, выбранное из группы, состоящей из спортивных мероприя-

тий, киберспортивных мероприятий, конкурентных игр, электронных спортивных игр, лотерей, реальных игр и виртуальных игр, и при этом ставка содержит потенциальный результат для каждого из туров.

3. Способ по п.2, в котором ставка представляет собой одно или более выбираемое посредством ручного отбора участником, предоставляемое в электронном виде по запросу участника через взаимодействие между одним или более устройствами ввода для размещения ставок и контроллером системы, предоставляемое через генератор случайных чисел, связанный с контроллером системы, автоматическую ставку или продуманную ставку.

4. Способ по п.2, в котором игры содержат одно или более, выбираемое из группы, состоящей из игровых автоматов, кено, покера, видеоигр и гонок.

5. Способ по п.1, в котором вторым предложением является предложение частичного выкупа, а согласие с предложением частичного выкупа содержит согласие участника на менее чем величину предложения выкупа, упомянутое согласие приводит к тому, что упомянутый участник остается допущенным к выигрышу по меньшей мере части по меньшей мере одного главного приза.

6. Способ по п.1, в котором первым предложением является предложение выкупа и это предложение выкупа инициируется от имени по меньшей мере одного из третьего лица и некоторого участника, и когда на предложение выкупа дано согласие, упомянутое третье лицо становится допущенным к выигрышу по меньшей мере части главного приза.

7. Способ по п.1, в котором контроллер системы дополнительно запрограммирован, чтобы присуждать главный приз или любую его дробную часть после завершения совокупности мероприятий с множественными результатами.

8. Способ по п.1, в котором мероприятие с размещением ставок с множественным результатом содержит одну или более виртуальных игр, упомянутый способ дополнительно содержит этап, на котором инициируют предложение выкупа до завершения одной или более виртуальных игр, но после того, как был определен результат одной или более виртуальных игр,

упомянутое предложение выкупа включает в себя цену, которая, по меньшей мере, частично основана на случайно генерируемых вероятностях.

9. Способ по п.1, дополнительно содержащий этапы, на которых инициируют торги среди назначенного количества участников, заинтересованных в согласии по меньшей мере с одним из предложения выкупа и предложения частичного выкупа, и закрывают торги после некоторого промежутка времени или после того, как на некоторое количество предложений выкупа и предложений частичного выкупа было дано согласие.

10. Способ по п.1, в котором один или более промежуточных главных призов присуждаются, когда конкретное количество из определенного количества туров завершено до завершения мероприятия с размещением ставок с множественным результатом.

11. Способ по п.1, дополнительно содержащий присуждение по меньшей мере одного утешительного главного приза, когда выигрышным является утешительный сценарий.

12. Способ по п.11, в котором упомянутый утешительный сценарий содержит по меньшей мере одно из выигрыша predetermined подмножества определенного количества туров и выбора predetermined количества невыигрышных туров, каждый из которых заканчивается в пределах predetermined позиции соответствующего выигрышного тура.

13. Способ по п.10, в котором существует промежуток времени, прежде чем по меньшей мере один заключительный тур мероприятия с множественным результатом будет завершен, и по меньшей мере один заключительный тур завершается в мероприятии прямой трансляции или заранее записанном мероприятии, посещенном участниками, допущенными к выигрышу главного приза, его части или бонусного приза.

14. Способ по п.13, дополнительно содержащий этап, на котором инициируют предложение обратной покупки перед по меньшей мере одним заключительным туром для по меньшей мере одного участника, допущенного к выигрышу главного приза, его части или бонуса, упомянутое предложение обратной покупки делается для части всего упомянутого главного приза, его упомянутой части или упомянутого бонусного приза.

15. Способ по п.13, в котором мероприятием прямой трансляции или заранее записанным мероприятием является шоу в реальном времени, которое широкоэвентально передается через средства массовой информации.

16. Способ по п.15, в котором средства массовой информации содержат по меньшей мере одно из телевидения, спутникового телевидения, кабельного телевидения, Интернета, устройства мобильной связи, средств социального общения и радио.

17. Способ по п.1, в котором одно или более устройств ввода для размещения ставок выполнены с возможностью генерировать для участника ставку, отражающую один или более предсказываемых результатов мероприятия с размещением ставок с множественным результатом.

18. Способ по п.1, в котором владение или частичное владение ставкой могут быть изменены с участника на участника в любое время до или в течение мероприятия с размещением ставок с множественным результатом.

19. Способ по п.18, в котором контроллер системы дополнительно выполнен с возможностью идентификации статуса владения ставкой.

20. Способ по п.1, в котором ставка дополнительно содержит список, который является по меньшей мере одним из напечатанного на билете, напечатанного на ваучере и отображенного через одно или более устройств ввода для размещения ставок.

21. Способ по п.1, в котором одно или более устройств для размещения ставок содержит по меньшей мере одно из терминала для размещения ставок, рабочей станции для размещения ставок, персонального компьютера, смартфона, планшетного вычислительного устройства, игровой машины, игрового автомата и лотерейной машины.

22. Способ по п.1, в котором мероприятие с размещением ставок с множественным результатом содержит тотализатор или является поэтапным, при этом упомянутый тотализатор является по меньшей мере одним из фиксированного, переменного и гарантированного.

23. Способ по п.1, в котором, когда нет победителей для по меньшей мере одного главного приза, упомянутый по меньшей мере один главный приз включается в другое мероприятие с размещением ставок с множественным результатом или по меньшей мере частично присуждается оператору мероприятия с размещением ставок с множественным результатом.

24. Способ по п.1, в котором по меньшей мере один из одного или более главных призов содержит денежную награду, предоставляемую участнику в форме по меньшей мере одного из валюты, жетонов и кредита.

25. Способ по п.1, в котором один или более главных призов, их часть или награда содержит одно или более, выбираемое из группы, состоящей из денежных наград, наград, не являющихся денежными, приза, платежа, назначенной валюты, виртуальной валюты, жетонов, кредитов, купонов, услуг, личной собственности, недвижимости, виртуальной собственности, активов, вложений, оборотных инструментов, предметов потребления, продовольствия, жилья, развлечения, смягчения обязательств, игровых возможностей и повышения ставки.

26. Способ по п.1, в котором мероприятие с размещением ставок с множественным результатом содержит по меньшей мере один из бонусного тура и утешительного тура,

при этом назначенные участники, которые выиграли определенное количество туров, получают право на бонусный тур, и назначенные участники, которые проиграли определенное количество туров, получают право на утешительный тур, и

при этом правильное предсказание результата бонусного тура дает по меньшей мере одному назначенному участнику право по меньшей мере на часть бонусного приза, и правильное предсказание результата утешительного тура дает по меньшей мере одному назначенному участнику право по меньшей мере на часть утешительного приза.

27. Система для размещения ставок для проведения мероприятия с размещением ставок с множественным результатом для одного или более участников, при этом упомянутое мероприятие содержит определенное количество туров, и при этом участнику представляется по меньшей мере одно из первого предложения и второго предложения до завершения всего определенного количества туров, причем система для размещения ставок содержит одно или более устройств ввода, взаимодействующих с контроллером системы, при этом упомянутый контроллер содержит модуль торгового механизма, упомянутое одно или более устройств ввода содержит одно или более устройств отображения для отображения упомянутого по меньшей мере одного из первого предложения и второго предложения после начала упомянутого мероприятия, при этом контроллер выполнен с возможностью обнаружения, что мероприятие инициируется для одного или более участников;

одно или более устройств ввода выполнены с возможностью приема ставки от одного или более участников, при этом ставка совпадает с каждым из определенного количества туров;

причем контроллер дополнительно выполнен с возможностью генерирования записи, связывающей ставку с участником;

извлечения данных, связанных с ходом спортивного мероприятия, при этом результат каждого из определенного количества туров зависит от хода спортивного мероприятия, а упомянутые данные извлекаются из веб-ресурса, который освещает данное спортивное мероприятие;

определения любых участников, допущенных к выигрышу по меньшей мере одного вознаграждения или его части, на основе сравнения потенциального результата каждого из определенного количества туров с записью, отражающей ставку участника, из участников, которые сделали ставку;

вычисления относящихся к мероприятию шансов для каждого из определенных участников на основе данных, связанных с ходом спортивного мероприятия, и количества определенных участников;

иницирования посредством модуля торгового механизма по меньшей мере одного из первого предложения и второго предложения только для тех участников, чьи относящиеся к мероприятию шансы превышают пороговое значение, в любое время до завершения спортивного мероприятия;

в ответ на полученное через одно или более устройств ввода согласие участника с первым предложением, исключения посредством модуля торгового механизма данного участника из дальнейшего участия в мероприятии и присуждения первой части вознаграждения данному участнику;

в ответ на полученное через одно или более устройств ввода согласие участника со вторым предложением, присуждения второй части вознаграждения данному участнику и обеспечения дальнейшего участия данного участника в мероприятии;

непрерывного извлечения данных, связанных с ходом спортивного мероприятия, пересчета относящихся к мероприятию шансов для каждого из оставшихся участников на основе непрерывно извлекаемых данных, инициирования посредством модуля торгового механизма другого одного или более раундов по меньшей мере с одним из первого предложения и второго предложения для оставшихся участников в любое время до завершения спортивного мероприятия, и

завершения мероприятия с размещением ставок по завершении спортивного мероприятия и присуждения вознаграждения одному или более участникам, ставки которых соответствуют результатам завершенного спортивного мероприятия.

28. Система для размещения ставок по п.27, в которой мероприятие с размещением ставок с множественным результатом содержит множество туров, каждый из которых содержит по меньшей мере одно из всего спортивного мероприятия, частичного спортивного мероприятия, отделяемой составной части спортивного мероприятия, многочисленных независимых спортивных мероприятий, происходящих последовательно или одновременно, а также совокупности связанных спортивных мероприятий.

29. Система для размещения ставок по п.28, в которой контроллер системы дополнительно выполнен с возможностью

инициирования одного или более предложений выкупа или предложений частичного выкупа для любой комбинации из упомянутого множества туров в любое время до завершения мероприятия с размещением ставок с множественным результатом; и

приема согласия с упомянутым одним или более предложениями выкупа или предложениями частичного выкупа.

30. Система для размещения ставок по п.27, в которой мероприятие с размещением ставок с множественным результатом содержит по меньшей мере один из бонусного тура и утешительного тура,

при этом назначенные участники, которые выиграли определенное количество туров, получают право на бонусный тур, и назначенные участники, которые проиграли определенное количество туров, получают право на утешительный тур, и

при этом правильное предсказание результата бонусного тура дает по меньшей мере одному назначенному участнику право по меньшей мере на часть бонусного приза, и правильное предсказание результата утешительного тура дает по меньшей мере одному назначенному участнику право по меньшей мере на часть утешительного приза.

31. Система для размещения ставок по п.27, в которой ставка содержит по меньшей мере одну из ставки экспресс, ставки парлай, одиночной ставки или мультиставки с фиксированными коэффициентами, содержащих по меньшей мере одну или более комбинаций по меньшей мере части определенного количества туров, при этом одна или более комбинаций могут быть выбраны по меньшей мере одним из участника, третьего лица и системы для размещения ставок, и при этом в любое время, прежде чем все туры, включенные в ставку, были завершены, по меньшей мере одно предложение частичного выкупа инициируется для любого количества из одного или более участников, остающихся допущенными к выигрышу по меньшей мере одного из главного приза, части главного приза или награды.

32. Система для размещения ставок по п.27, в которой один или более главных призов, их часть или награда содержит одно или более, выбираемое из группы, состоящей из денежных наград, наград, не являющихся денежными, приза, платежа, назначенной валюты, виртуальной валюты, жетонов, кредитов, купонов, услуг, личной собственности, недвижимости, виртуальной собственности, активов, вложений, оборотных инструментов, предметов потребления, продовольствия, жилья, развлечения, смягчения обязательств, игровых возможностей и повышения ставки.

33. Система для размещения ставок по п.27, в которой мероприятие с размещением ставок и ставка содержит одно или более из одиночных ставок с фиксированными коэффициентами, мультиставок, ставок с полным покрытием, ставок с полным покрытием с ординарами, ставок "Any to Come" (ATC) или "if cash", ставок на особенность, прогнозов, размещения фиксированных, переменных, гарантированных ставок, размещения ставок на тотализаторе, размещения ставок с фиксированными коэффициентами, размещения ставок парлай или экспресс, фиксированных ставок, тотализатора, прогрессивного, фиксированного тотализатора, переменного тотализатора или гарантированного тотализатора.

34. Система для размещения ставок по п.27, в которой после согласия участника с предложением выкупа или предложением частичного выкупа, система дополнительно содержит по меньшей мере одно или более из

передачи права участника по меньшей мере одному третьему лицу или другому участнику, так что упомянутое по меньшей мере одно третье лицо или другой участник становится допущенным к выигрышу упомянутого по меньшей мере одного главного приза или его части;

передачи владения или частичного владения участника по меньшей мере в части ставки участника по меньшей мере одному третьему лицу или другому участнику, так что упомянутое по меньшей мере одно третье лицо или другой участник получает владение или частичное владение и становится допу-

щенным к выигрышу упомянутого по меньшей мере одного главного приза или его части;

уступки прав участника по меньшей мере в части ставки участника согласно предложению выкупа или предложению частичного выкупа перед завершением мероприятия с размещением ставок с множественным результатом; и

инициирования и вызова отображения по меньшей мере части ставки участника согласно принятому предложению выкупа или

предложению частичного выкупа для по меньшей мере одного из ставки и выбора одним или более третьими лицами.

35. Система для размещения ставок по п.27, дополнительно содержащая возможность обналчивания, причем контроллер системы дополнительно выполнен с возможностью

приема выбора возможности обналчивания от любого из одного или более участников, которые желают полностью или частично завершить ставку, при этом выбор возможности обналчивания от любого из одного или более участников обеспечивается посредством одного или более устройств ввода для размещения ставок, карманного устройства, мобильного устройства, беспроводного устройства, вычислительной системы, смартфона, телефона, планшетного компьютера, передачи текстовых сообщений, КПК, интерактивного телевидения, электронной почты, Интернет-браузера или кассира;

при этом любой из одного или более участников, выбирающих возможность обналчивания для полного завершения ставки, больше не участвует в мероприятии с размещением ставок с множественным результатом, а любой из одного или более участников, выбирающих возможность обналчивания для частичного завершения ставки, продолжает участвовать в мероприятии с размещением ставок с множественным результатом; и

выдачи одному или более участникам, которые выбрали возможность обналчивания, одного или более из наличных, билетов или приходных ордеров, подлежащих погашению участником, вывода средств на электронно-считываемую идентификационную карту или учетную Интернет-запись участника, или награды.

36. Система для размещения ставок по п.27, при этом инициирование и вызов отображения по меньшей мере одного из предложения выкупа и предложения частичного выкупа содержит инициирование и вызов отображения предложения частичного выкупа.

37. Система для размещения ставок по п.27, при этом инициирование и вызов отображения по меньшей мере одного из предложения выкупа и предложения частичного выкупа содержит инициирование и вызов отображения предложения выкупа.

38. Система для размещения ставок по п.27, при этом предложение выкупа содержит предложение обмена на наличные или предложение обналчивания и при этом предложение частичного выкупа содержит частичное предложение обмена на наличные или частичное предложение обналчивания.

39. Система для размещения ставок по п.27, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит полное обналчивание по ординару.

40. Система для размещения ставок по п.27, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит частичное обналчивание по ординару.

41. Система для размещения ставок по п.27, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит полное обналчивание по мультиставке, ставке экспресс, ставке парлай или тотализатору.

42. Система для размещения ставок по п.27, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит частичное обналчивание по мультиставке, ставке экспресс, ставке парлай или тотализатору.

43. Способ по п.1, в котором мероприятие с размещением ставок и ставка содержит одно или более из одиночных ставок с фиксированными коэффициентами, мультиставок, ставок с полным покрытием, ставок с полным покрытием с ординарами, ставок "Any to Come" (ATC) или "if cash", ставок на особенность, прогнозов, размещения фиксированных, переменных, гарантированных ставок, размещения ставок на тотализаторе, размещения ставок с фиксированными коэффициентами, размещения ставок парлай или экспресс, фиксированных ставок, тотализатора, прогрессивного, фиксированного тотализатора, переменного тотализатора или гарантированного тотализатора.

44. Способ по п.1, в котором после согласия участника с предложением выкупа или предложением частичного выкупа, способ дополнительно содержит по меньшей мере одно или более из

передачи права участника по меньшей мере одному третьему лицу или другому участнику, так что упомянутое по меньшей мере одно третье лицо или другой участник становится допущенным к выигрышу упомянутого по меньшей мере одного главного приза или его части;

передачи владения или частичного владения участника по меньшей мере в части ставки участника по меньшей мере одному третьему лицу или другому участнику, так что упомянутое по меньшей мере одно третье лицо или другой участник получает владение или частичное владение и становится допущенным к выигрышу упомянутого по меньшей мере одного главного приза или его части;

уступки прав участника по меньшей мере в части ставки участника согласно предложению выкупа или предложению частичного выкупа перед завершением мероприятия с размещением ставок с множе-

ственным результатом; и

иницирования и вызова отображения по меньшей мере части ставки участника согласно принятому предложению выкупа или предложению частичного выкупа для по меньшей мере одного из ставки и выбора одним или более третьими лицами.

45. Способ по п.1, дополнительно содержащий возможность обналличивания, причем контроллер системы дополнительно выполнен с возможностью

приема выбора возможности обналличивания от любого из одного или более участников, которые желают полностью или частично завершить ставку, при этом выбор возможности обналличивания от любого из одного или более участников обеспечивается посредством одного или более из одного или более устройств ввода для размещения ставок, карманного устройства, мобильного устройства, беспроводного устройства, вычислительной системы, смартфона, телефона, планшетного компьютера, передачи текстовых сообщений, КПК, интерактивного телевидения, электронной почты, Интернет-браузера или кассира;

при этом любой из одного или более участников, выбирающих возможность обналличивания для полного завершения ставки, больше не участвует в мероприятии с размещением ставок с множественным результатом, а любой из одного или более участников, выбирающих возможность обналличивания для частичного завершения ставки, продолжает участвовать в мероприятии с размещением ставок с множественным результатом; и

выдачи одному или более участникам, которые выбрали возможность обналличивания, одного или более из наличных, билетов или приходных ордеров, подлежащих погашению участником, вывода средств на электронно-считываемую идентификационную карту или учетную Интернет-запись участника, или награды.

46. Способ по п.1, при этом инициирование и вызов отображения по меньшей мере одного из предложения выкупа и предложения частичного выкупа содержит инициирование и вызов отображения предложения частичного выкупа.

47. Способ по п.1, при этом инициирование и вызов отображения по меньшей мере одного из предложения выкупа и предложения частичного выкупа содержит инициирование и вызов отображения предложения выкупа.

48. Способ по п.1, при этом предложение выкупа содержит предложение обмена на наличные или предложение обналличивания и при этом предложение частичного выкупа содержит частичное предложение обмена на наличные или частичное предложение обналличивания.

49. Способ по п.1, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит полное обналличивание по ординару.

50. Способ по п.1, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит частичное обналличивание по ординару.

51. Способ по п.1, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит полное обналличивание по мультиставке, ставке экспресс, ставке парлай или тотализатору.

52. Способ по п.1, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит частичное обналличивание по мультиставке, ставке экспресс, ставке парлай или тотализатору.

53. Система для размещения ставок, включающая в себя одно или более устройств ввода для размещения ставок для обеспечения возможности размещения ставки на мероприятии с размещением ставок с множественным результатом, причем система для размещения ставок содержит

контроллер системы, выполненный с возможностью взаимодействовать с одним или более устройствами ввода для размещения ставок, причем контроллер системы содержит модуль торгового механизма, при этом мероприятие с размещением ставок с множественным результатом содержит лотерею, и одно или более устройств ввода для размещения ставок содержат одну или более лотерейных машин, причем одна или более лотерейных машин дополнительно содержит одно или более из средства пользовательского ввода, приемника платежа, или ссылки на клиентский счет для приема ставки от участника, причем одна или более лотерейных машин дополнительно содержит средство ввода для приема согласия по меньшей мере с одним из предложения выкупа или предложения частичного выкупа, причем одна или более лотерейных машин дополнительно содержит одно или более устройств отображения для отображения упомянутого по меньшей мере одного из предложения выкупа или предложения частичного выкупа после начала лотереи, и одна или более лотерейных машин дополнительно содержит средство вывода пользователю для выдачи кредита, жетонов, валюты или награды участнику, упомянутый контроллер системы выполнен с возможностью

инициировать лотерею для одного или более участников, упомянутая лотерея состоит из определенного количества туров, при этом один или более главных призов присуждается по меньшей мере тогда, когда завершено конкретное количество из определенного количества туров, упомянутый один или более главных призов содержит заключительный главный приз, который присуждается, когда все из определенного количества туров завершены;

принимать ставку через одно или более из соответствующего средства пользовательского ввода, приемника платежа, или ссылки на клиентский счет упомянутой одной или более лотерейных машин в ответ на ввод от участника, желающего участвовать в лотерее, при этом ставка включает в себя один или

более идентификаторов, совпадающих с каждым из определенного количества туров, при этом упомянутый один или более идентификаторов может быть выбран посредством одного или более из ручного выбора участником через средство пользовательского ввода упомянутой одной или более лотерейных машин, или электронного генерирования генератором случайных чисел, взаимодействующим по меньшей мере с одним из упомянутой одной или более лотерейных машин и контроллера системы, в ответ на запрос пользователя через средство пользовательского ввода;

генерировать запись, отражающую упомянутый один или более идентификаторов, связанных со ставкой и связанных с упомянутым участником, в контроллере системы, при этом каждый идентификатор соответствует по меньшей мере одному из определенного количества туров;

извлекать данные, связанные с ходом мероприятия, соответствующего упомянутому мероприятию с размещением ставок с множественным результатом, при этом упомянутые данные извлекаются из веб-ресурса, который освещает данное мероприятие

назначать один или более идентификаторов лотерейного тура для сравнения с упомянутым одним или более идентификаторами, при этом упомянутый один или более идентификаторов лотерейного тура могут быть выбраны одним или более из генератора случайных чисел, взаимодействующего по меньшей мере с одним из упомянутой одной или более лотерейных машин и контроллера системы, машины выбора с помощью силы тяжести, взаимодействующей по меньшей мере с одним из упомянутой одной или более лотерейных машин и контроллера системы, машины с перемешиванием с помощью воздуха, взаимодействующей по меньшей мере с одним из упомянутой одной или более лотерейных машин и контроллера системы, или контейнера, хранящего идентификаторы лотерейного тура для выбора, взаимодействующего по меньшей мере с одним из упомянутой одной или более лотерейных машин и контроллера системы, при этом совпадение между одним или более идентификаторами и одним или более номерами лотерейного тура приводят к выигрышу для некоторого конкретного тура;

генерировать и вызывать отображение через упомянутую одну или более лотерейных машин результата каждого из определенного количества туров пользователю;

идентифицировать одного или более участников, допущенных к выигрышу каждого из определенных туров, на основе ставки, из участников, участвующих в лотерее;

определять любых участников, допущенных к выигрышу по меньшей мере одного главного приза или его части, на основе потенциального результата каждого из определенного количества туров в сравнении с записью, отражающей ставку, из участников, участвующих в лотерее, при этом участники, допущенные к выигрышу по меньшей мере одного тура, остаются допущенными к выигрышу по меньшей мере одного главного приза;

вычислять относящиеся к мероприятию шансы для каждого участника, допущенного к выигрышу по меньшей мере одного главного приза или его части, на основании данных, связанных с ходом мероприятия, и количества участников, допущенных к выигрышу в каждом из определенного количества туров;

инициировать посредством модуля торгового механизма и вызывать отображение по меньшей мере одного из предложения выкупа и предложения частичного выкупа через одну или более лотерейных машин для любого количества из одного или более участников, допущенных к выигрышу по меньшей мере одного главного приза, прежде чем лотерея будет завершена, при этом одно или более дополнительных предложений выкупа или предложений частичного выкупа могут быть инициированы и отображены через одну или более лотерейных машин для любого количества из одного или более участников, которые не приняли предложение выкупа или предложение частичного выкупа;

принимать любые согласия по меньшей мере с одним из предложения выкупа и предложения частичного выкупа через средство ввода одной или более лотерейных машин в ответ на ввод от конкретного количества из одного или более участников, которые приняли предложение выкупа или предложение частичного выкупа;

выдавать кредит, жетоны, валюту или награду одному или более участникам, принимающим предложение выкупа или предложение частичного выкупа через средство вывода пользователю упомянутой одной или более лотерейных машин; и

непрерывно извлекать из упомянутого множества сторонних каналов мероприятий данные, связанные с ходом каждого из определенного количества туров мероприятия с размещением ставок, и пересчитывать относящиеся к мероприятию шансы для каждого из идентифицированного одного или более участников, допущенных к выигрышу в каждом из определенного количества игр для того, чтобы определять обновленные шансы в отношении каждого из идентифицированного одного или более допущенных к выигрышу участников до конца мероприятия.

54. Система для размещения ставок по п.53, в которой один или более участников допущены к выигрышу награды и контроллер системы дополнительно выполнен с возможностью определять, выиграли ли какие-либо из одного или более участников награду.

55. Система для размещения ставок по п.53, в которой награда содержит одно или более, выбираемое из группы, состоящей из денежных наград, наград, не являющихся денежными, приза, платежа, назначенной валюты, виртуальной валюты, жетонов, кредитов, купонов, услуг, личной собственности, не-

движимости, виртуальной собственности, активов, вложений, оборотных инструментов, предметов потребления, продовольствия, жилья, развлечения, смягчения обязательств, игровых возможностей и повышения ставки.

56. Система для размещения ставок по п.53, в которой мероприятие с размещением ставок содержит по меньшей мере одно из всего мероприятия с размещением ставок, частичного мероприятия с размещением ставок, отделяемой составной части мероприятия с размещением ставок, многочисленных независимых мероприятий с размещением ставок, происходящих последовательно или одновременно, а также совокупности связанных мероприятий с размещением ставок, при этом мероприятие с размещением ставок содержит одно или более, выбранное из группы, состоящей из спортивных мероприятий, киберспортивных мероприятий, конкурентных игр, электронных спортивных игр, лотерей, реальных игр, виртуальных игр, мероприятий прямой трансляции, предварительно записанных мероприятий, онлайн-мероприятий, мероприятий вещания, игровых автоматов, карточных игр, кено, видеоигр и гонок.

57. Система для размещения ставок по п.53, в которой мероприятие с размещением ставок и ставка содержит одно или более из одиночных ставок с фиксированными коэффициентами, мультиставок, ставок с полным покрытием, ставок с полным покрытием с ординарами, ставок "Any to Come" (АТС) или "if cash", ставок на особенность, прогнозов, размещения фиксированных, переменных, гарантированных ставок, размещения ставок на тотализаторе, размещения ставок с фиксированными коэффициентами, размещения ставок парлай или экспресс, фиксированных ставок, тотализатора, прогрессивного, фиксированного тотализатора, переменного тотализатора или гарантированного тотализатора.

58. Система для размещения ставок по п.53, в которой после согласия участника с предложением выкупа или предложением частичного выкупа, система дополнительно содержит по меньшей мере одно или более из

передачи права участника по меньшей мере одному третьему лицу или другому участнику, так что упомянутое по меньшей мере одно третье лицо или другой участник становится допущенным к выигрышу упомянутого по меньшей мере одного главного приза или его части;

передачи владения или частичного владения участника в по меньшей мере части ставки участника по меньшей мере одному третьему лицу или другому участнику, так что упомянутое по меньшей мере одно третье лицо или другой участник получает владение или частичное владение и становится допущенным к выигрышу упомянутого по меньшей мере одного главного приза или его части;

уступки прав участника по меньшей мере в части ставки участника согласно предложению выкупа или предложению частичного выкупа перед завершением мероприятия с размещением ставок; и

инициирования и вызова отображения по меньшей мере части ставки участника согласно принятому предложению выкупа или предложению частичного выкупа по меньшей мере для одного из ставки и выбора одним или более третьими лицами.

59. Система для размещения ставок по п.53, дополнительно содержащая возможность обналличивания, причем контроллер системы дополнительно выполнен с возможностью

приема выбора возможности обналличивания от любого из одного или более участников, которые желают полностью или частично завершить ставку, при этом выбор возможности обналличивания от любого из одного или более участников обеспечивается посредством одного или более из одного или более устройств ввода для размещения ставок, карманного устройства, мобильного устройства, беспроводного устройства, вычислительной системы, смартфона, телефона, планшетного компьютера, передачи текстовых сообщений, КПК, интерактивного телевидения, электронной почты, Интернет-браузера или кассира;

при этом любой из одного или более участников, выбирающих возможность обналличивания для полного завершения ставки, больше не участвует в одном или более мероприятиях с размещением ставок,

а любой из одного или более участников, выбирающих возможность обналличивания для частичного завершения ставки, продолжает участвовать в одном или более мероприятиях с размещением ставок; и

выдачи одному или более участникам, которые выбрали возможность обналличивания, одного или более из наличных, билетов или приходных ордеров, подлежащих погашению участником, вывода средств на электронно-считываемую идентификационную карту или учетную Интернет-запись участника, или награды.

60. Система для размещения ставок по п.53, при этом инициирование и вызов отображения по меньшей мере одного из предложения выкупа и предложения частичного выкупа содержит инициирование и вызов отображения предложения частичного выкупа.

61. Система для размещения ставок по п.53, при этом инициирование и вызов отображения по меньшей мере одного из предложения выкупа и предложения частичного выкупа содержит инициирование и вызов отображения предложения выкупа.

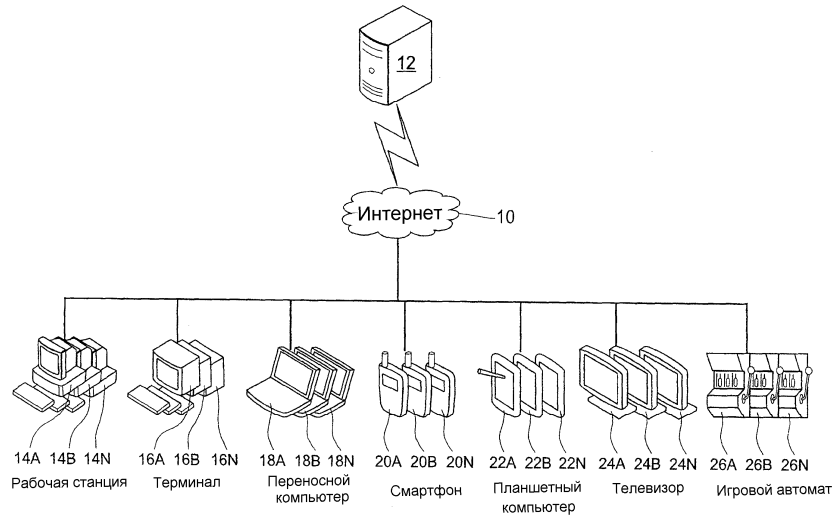
62. Система для размещения ставок по п.53, при этом предложение выкупа содержит предложение обмена на наличные или предложение обналличивания и при этом предложение частичного выкупа содержит частичное предложение обмена на наличные или частичное предложение обналличивания.

63. Система для размещения ставок по п.53, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит полное обналличивание по ординару.

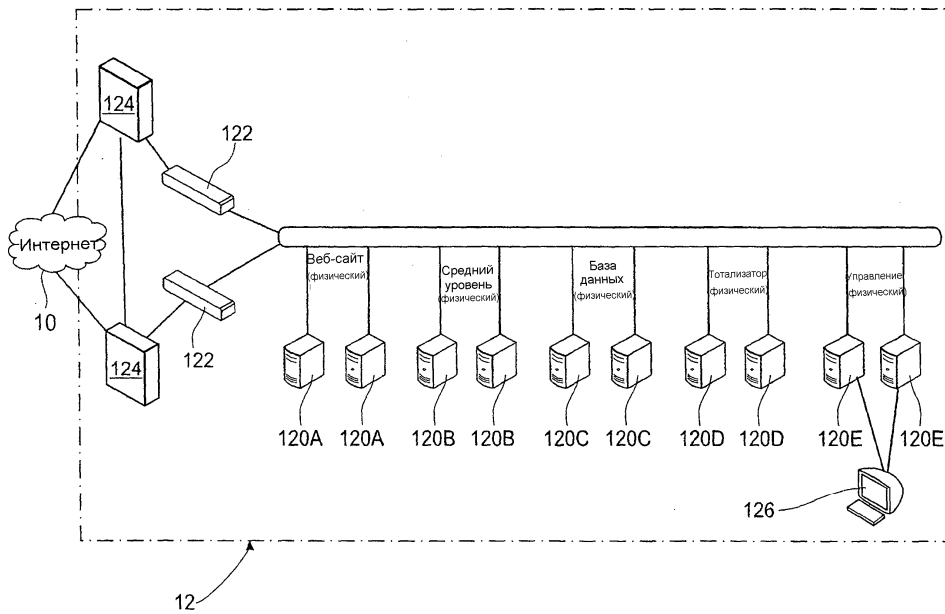
64. Система для размещения ставок по п.53, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит частичное обналчиивание по ординару.

65. Система для размещения ставок по п.53, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит полное обналчиивание по мультиставке, ставке экспресс, ставке парлай или тотализатору.

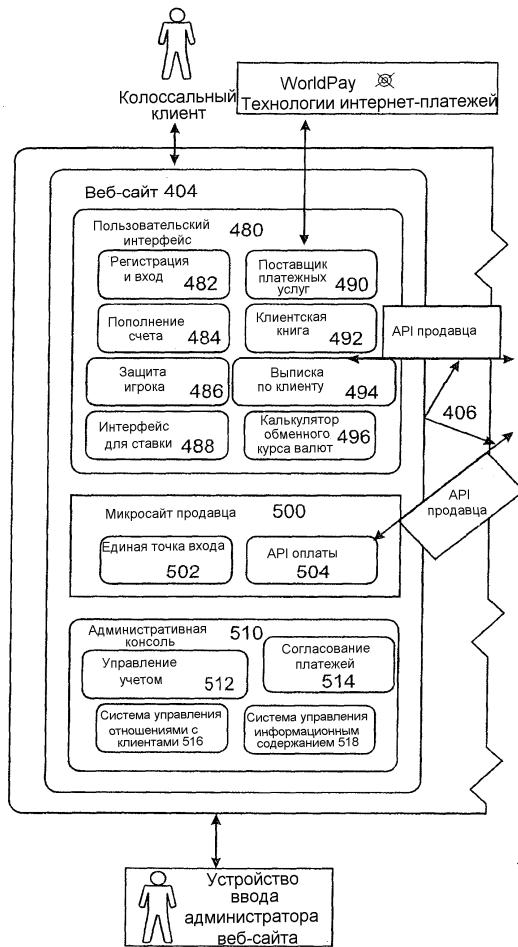
66. Система для размещения ставок по п.53, при этом предложение выкупа и предложение частичного выкупа содержит частичное обналчиивание по мультиставке, ставке экспресс, ставке парлай или тотализатору.



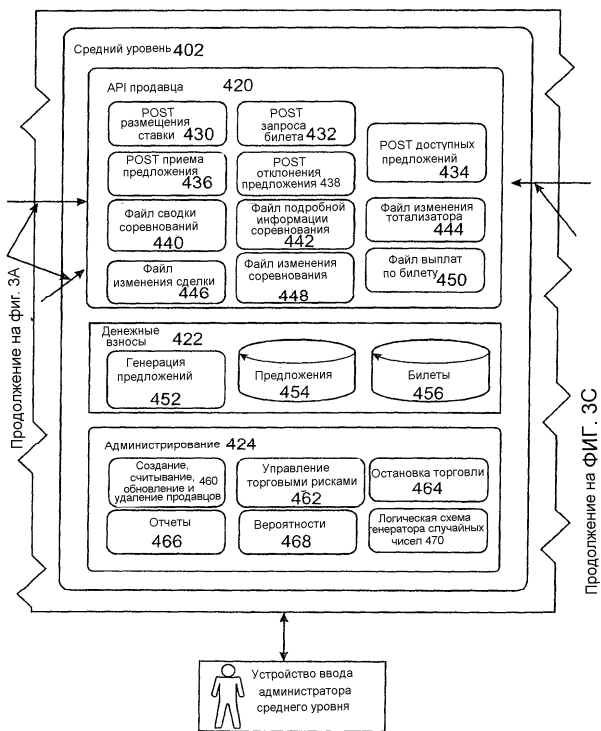
Фиг. 1



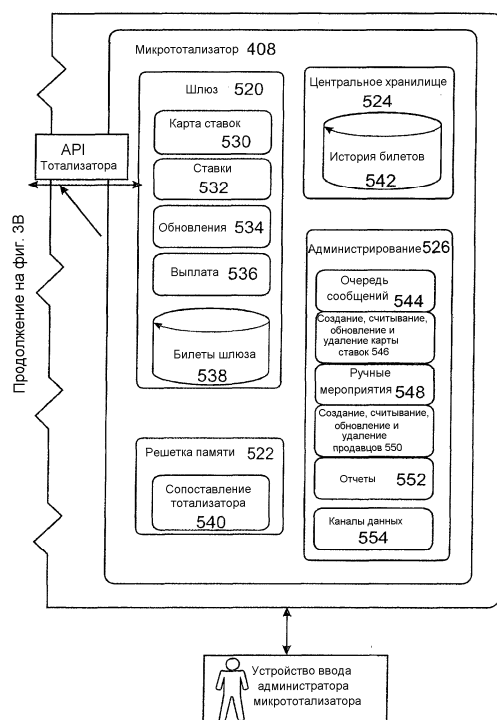
Фиг. 2



Фиг. 3А



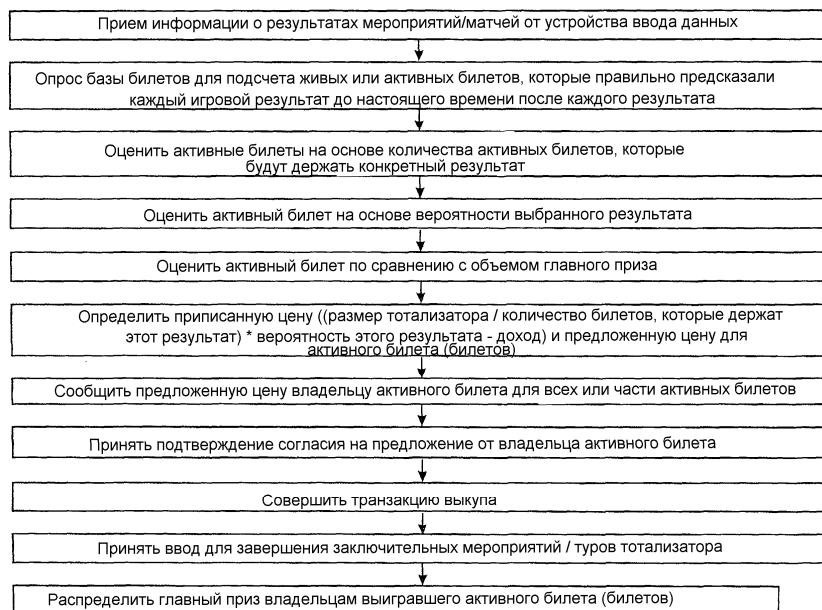
Фиг. 3В



Фиг. 3С

	2006-07	2007-08	2008-09	2009-10	2010-11	2011-12	Среднее за 5 лет
ENG PREMIER LEAGUE	2.45	2.64	2.48	2.77	2.8	2.8	2.66
ESP LA LIGA	2.48	2.69	2.9	2.71	2.74	2.77	2.72
ITA SERIE A	2.55	2.55	2.6	2.61	2.51	2.56	2.56
GER BUNDESLIGA	2.74	2.81	2.92	2.83	2.92	2.87	2.85
FRA LIGUE 1	2.25	2.28	2.26	2.41	2.34	2.47	2.34
EUR CHAMPIONS LEAGUE	2.49	2.64	2.63	2.54	2.84	2.77	2.65
Чемпионат мира	2.21	2.71	2.67	2.52	2.3	2.27	2.45

Фиг. 4



Фиг. 5

